



DISCIPLINA DE PROGRAMAÇÃO - PROFESSOR JEFFERSON CHAVES

jefferson.chaves@ifc.edu.br

ATIVIDADE DE AVALIATIVA

*"Nossas cabeças são redondas para que os pensamentos possam mudar de direção."  
— Francis Piacaba*

- A atividade tem o valor 10 com peso 4.
- Poderá ser feita sozinho, em dupla ou trio.
- Data de entrega: 8 de dezembro de 2017.
- Não serão tolerados nenhum tipo de cópias ou plágios com o trabalho de outros colegas.

Esse trabalho tem o objetivo desenvolver aprimorar a aplicação LOJA desenvolvida em aula. Neste trabalho, serão aprimoradas suas habilidades de organizar sua aplicação e seu código, além das suas habilidades de programar sistemas pra **web**. Um modelo com todas as telas necessárias estará disponível <https://github.com/jeffersonchaves/modeloLojaIFC>.

1. Adicione mais um campo na tabela **tb\_produtos**. Dê a ele o nome **quantidade\_estoque**. Adicione quantidade aleatórias aos seus produtos. (1.0)
2. Adicione à vitrine da página inicial a informação **disponível** caso a quantidade em estoque seja maior que zero. Mude a informação para **indisponível** caso a quantidade seja maior que zero. (1.0)
3. Ao clicar no botão comprar na página do produto, a quantidade em estoque deve ser diminuída. Desative o botão caso o estoque esteja zerado. (1.0)
4. Na “área do administrador” adicione o cabeçalho e rodapé quando necessário. Mova o css encontrado no arquivo **cabecalho.php** para o **arquivo ifc-style.css** (1.0)
5. Atualize o arquivo **produtos.php** na pasta **admin**. Faça o que se pede no próprio arquivo. (1.0)
6. Implemente o algoritmo que permita **cadastrar** um **produto**. (2)
7. Implemente o algoritmo que permita **editar** um **produto**. (1.5)
8. Implemente o algoritmo que permita **excluir** um **produto**. (1.5)
9. **Bônus** - Implemente a busca em sua aplicação (0.5 extras)
10. **Bônus** - Implemente um sistema de **login** em sua aplicação (0.5 extras)
11. **Bônus** - Corrija erros de acentuação (dica: o problema pode estar na conexão) (0.5)
12. **Bônus** - Cada dia entregue antes do prazo lhe garante 0.1 pontos extra. 3 dias antes, 0.3 pontos, 5 dias antes 0.5.