

Quiz práctico 1

Desarrolle una calculadora que tenga una apariencia similar a la *figura 1*.



Figura 1. Apariencia de la aplicación

Requerimientos funcionales

- A. Ordene los elementos de la interfaz como aparece en la figura 1. **(1 punto)**
- B. El usuario puede ingresar números decimales en los campos de ingreso de texto "Operando 1" y "Operando 2". **(0.5 puntos)**
- C. Mediante el botón "C" se borran los números escritos en los campos "Operando 1", "Operando 2" y "Resultado". **(1 punto)**
- D. Una vez ingresados los operandos, el usuario puede pulsar los botones "+", "-", "x", "/" para efectuar la operación entre los dos números y el resultado debe verse en el campo de texto "Resultado". **(1.5 puntos)**
- E. Debe aparecer un mensaje si la operación no se puede realizar. Ya sea porque el usuario no llenó alguno de los campos de entrada de texto o porque la operación es imposible de realizar. **(1 punto)**

¡Éxitos!