Ministério da Educação Universidade Federal de Ouro Preto (Ufop) Departamento de Computação e Sistemas (Decsi) Professor: Rafael Alexandre rfalexandre@ufop.edu.br
Disciplina: CSI032 || CSI102

Questão 1. Defina os tipos abstratos de dados Periférico, PeriféricoDeEntrada, PeriféricoDeSaída. Um periférico é um dispositivo que possui um nome, uma marca um modelo e um tipo de conexão. Um periférico de entrada deve permitir a transmissão de dados do meio externo para o computador, isso será feito através de um método chamado entrada que deve receber um Object como parâmetro. Um periférico de saída deve permitir a transmissão de dados do computador para o meio externo, isso será feito através de um método chamado saida que deve receber um Object como parâmetro.

Obs.: Os métodos entrada e saida são a interface de comunicação. Por exemplo, se o computador precisa imprimir uma folha numa impressora ele chamaria o método saida de um periférico adequado passando como paramêtro um objeto que representasse a folha que ele deseja imprimir. Caso o usuário deseje enviar um comando pelo teclado ao computador ele deve chamar o método entrada do periférico adequado passando como paramêtro um objeto que representasse a seqüência de teclas digitadas.

Obs.: Sempre que um dispositivo for ligado ele deve se identificar, por exemplo, ao ligar uma impressora ela deve imprimir uma mensagem na tela do tipo : "Ligando impressora MARCA MODELO conectada a Porta Pararela"

Questão 2. Implemente o diagrama de classes abaixo.

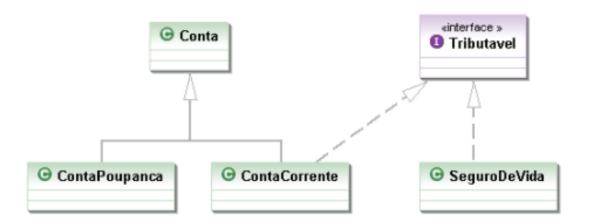


Figura 1: Diagrama de Classes.

- a) Crie uma interface Tributavel que possui o método calcula Tributos(), que retorna um double.
- b) Alguns bens são tributáveis e outros não, ContaPoupanca não é tributável, já para ContaCorrente você precisa pagar 1% da conta e o SeguroDeVida tem uma taxa fixa de 42 reais.
- c) As classes ContaCorrente e ContaPoupanca herdam de uma classe Conta. Essa classe Conta possui um saldo e os métodos sacar(double), depositar(double) e obterSaldo() que retorna o saldo da conta.
- d) Vamos criar uma classe TestaTributavel com um método main para testar o nosso exemplo.

Questão 3. Crie um Gerenciador De Imposto De Renda, que recebe todos os tributáveis de uma pessoa e soma seus valores e inclua nele um método para devolver seu total. Essa classe deve ter um atributo para calcular a soma total dos tributos e um método adicionar (Tributavel) que recebe como parâmetro um Tributavel e soma os tributos dele ao total. Crie um main para instanciar diversas classes que implementam Tributavel e passar como argumento para um Gerenciador De Imposto De Renda. Repare que você não pode passar qualquer tipo de conta para o método adiciona, apenas as que implementam Tributavel.