Scénario	Développeur jessy	Testeur adam
1.1 choisi une case ennemi	КО	КО
1.2.1 Lancer le programme	OK	OK
1.2.2 Choisir l'option comment jouer	OK	OK
2.1.2 Choisir l'option options	КО	КО
2.1.3 modifier la couleur du plateau de jeu	КО	KO
2.2.1 lancer le programme	OK	OK
2.2.2 choisir l'option crédits	OK	OK
3.1.1 Le programme sauvegarde les scores	OK	OK
3.2.1 Le programme lit un fichier	OK	OK

Remarques		
c'est fonctionel mais le jouer peut faire bugger le		
programme en mettant un caractère autre q'une lettre ou chiffre		
Corrigé		
Pas implémenté®		
Pas implémenté		
Corrigé		
		

Solutions	Type tests
Faire en sorte de tester l'entrée du joueur pour qu'il correspond à un chiffre	Unitaire
	Unitaire
	Unitaire
	Système
	Intégration
	Intégration
	Intégration
	integration
	1