Scénario	Développeur jessy
1.1 choisi une case ennemi	OK
1.2.1 Lancer le programme	OK
1.2.2 Choisir l'option comment jouer	КО
2.1.2 Choisir l'option options	КО
2.1.3 modifier la couleur du plateau de jeu	КО
2.2.1 lancer le programme	OK
2.2.2 choisir l'option crédits	КО
3.1.1 Le programme sauvegarde les scores	OK
3.2.1 Le programme lit un fichier	OK

c'est fonctionel mais le jouer peut faire bugger le programme en mettant un caractère autre q'une lettre ou chiffre c'est fonctionel mais le jouer peut faire bugger le programme en mettant un caractère autre q'une lettre ou chiffre Pas implémenté c'est fonctionel mais le jouer peut faire bugger le programme en mettant un caractère autre q'une lettre ou chiffre programme en mettant un caractère autre q'une lettre ou chiffre
programme en mettant un caractère autre q'une lettre ou chiffre c'est fonctionel mais le jouer peut faire bugger le programme en mettant un caractère autre q'une lettre ou chiffre Pas implémenté c'est fonctionel mais le jouer peut faire bugger le
programme en mettant un caractère autre q'une lettre ou chiffre c'est fonctionel mais le jouer peut faire bugger le programme en mettant un caractère autre q'une lettre ou chiffre Pas implémenté c'est fonctionel mais le jouer peut faire bugger le
c'est fonctionel mais le jouer peut faire bugger le programme en mettant un caractère autre q'une lettre ou chiffre Pas implémenté c'est fonctionel mais le jouer peut faire bugger le
Pas implémenté c'est fonctionel mais le jouer peut faire bugger le
c'est fonctionel mais le jouer peut faire bugger le