

PROJET INFRASTRUCTURE

Projet réalisé par

CHEDALLEUX Elouan
PIQUEREL Jessy

Sommaire

- I. Infrastructure mise en place**
- II. Communication : Application ↔ Base de données**
- III. Port de sécurité**
- IV. Outils/Services**

I. Infrastructure mise en place

Nous avons choisi d'adopter une approche simplifiée en utilisant un serveur distant pour héberger notre base de données, et en communiquant avec cette dernière depuis nos ordinateurs locaux. Cette configuration nous permet de ne pas utiliser notre 4G mais quand même communiqué à distance avec la base de donnée:

1. Serveur distant pour la base de données:
 - Nous avons déployé notre base de données sur un serveur distant, accessible via une connexion réseau sécurisée à partir de n'importe quel emplacement disposant d'une connexion Internet.

- Pour garantir la sécurité de l'accès à la base de données, nous avons créé un utilisateur dédié sur ce serveur distant, avec des autorisations appropriées pour interagir avec la base de données.

En résumé, en utilisant un serveur distant pour héberger notre base de données, nous assurons une gestion centralisée des données tout en garantissant un accès sécurisé et efficace à notre application depuis nos ordinateurs locaux.

II. Communication : Application \rightleftharpoons Base de données

Pour garantir une communication efficace entre notre application et la base de données hébergée sur le serveur distant, nous avons mis en place les procédures suivantes :

1. Accès à la base de données depuis nos ordinateurs :
 - L'accès à la base de données depuis nos propres ordinateurs se fait via une connexion réseau sécurisée.
 - Pour accéder à la base de données, nous utilisons les identifiants de connexion fournis par le serveur distant.
 - Lorsque nous développons localement sur nos ordinateurs, nous utilisons l'adresse "localhost" comme point d'accès à la base de données. Cela nous permet d'accéder à la base de données uniquement depuis notre ordinateur et en local, facilitant ainsi le processus de développement. Nous pouvons aussi utiliser ce moyen pour regarder le projet.
 - Le nom de la base de données est "sc1feir2687_infrastructure".

En résumé, cette configuration assure une communication fluide et sécurisée entre notre application et la base de données, tout en respectant les exigences de développement qui était de communiquer à distance avec notre base de donnée.

III. Ports de sécurités :

1. Port utilisé pour la base de données :

- Nous avons utilisé le port standard 3306 pour la communication avec notre base de données. Ce port est largement reconnu et sécurisé, assurant ainsi une communication fiable entre notre application et la base de données.

2. Utilisateur Admin pour la base de données:

- Nous avons créé un utilisateur administrateur dédié pour la gestion de la base de données. Cet utilisateur dispose des autorisations nécessaires pour effectuer des modifications sur la base de données sans avoir à utiliser le compte root. Cela nous permet de limiter l'accès root, renforçant ainsi la sécurité de notre système.

Vérification des Images Uploadées

En ce qui concerne la vérification des images uploadées, nous avons implémenté une mesure de sécurité supplémentaire pour garantir l'intégrité des données. Notre système vérifie chaque fichier image uploadé pour s'assurer qu'il n'est pas au format. Cette vérification permet de réduire les risques liés à l'upload de fichiers malveillants ou non autorisés, renforçant ainsi la sécurité de notre application.

IV. Outils/Services

Nous avons mis en place les outils/services suivants dans notre site web :

1. Création, connexion et déconnexion du compte :

- Nous avons implémenté des fonctionnalités permettant aux utilisateurs de créer un compte, de se connecter et de se déconnecter de manière sécurisée. Ces fonctionnalités offrent une expérience fluide aux utilisateurs tout en assurant la confidentialité et la sécurité de leurs informations personnelles.

2. Ajout, suppression et modification des jeux vidéo sur la page :

- Nous avons intégré des fonctionnalités permettant aux utilisateurs d'ajouter, de supprimer et de modifier des jeux vidéo directement depuis la page de l'application. Cela offre une grande flexibilité aux utilisateurs dans la gestion de leur collection de jeux, tout en

simplifiant le processus de mise à jour des informations associées à chaque jeu.

En intégrant ces outils/services dans notre application, nous visons à fournir une expérience utilisateur complète et intuitive, tout en garantissant la sécurité et la fiabilité des fonctionnalités proposées.