

DESENVOLVIMENTO FULL-STACK

Profa. Marcia Pereira



1. Projeto Jogo - Parte I

1.1 Objetivo: aplicar a introdução a programação com PHP.

1.2 Desenvolvimento:

Usando um dos jogos a seguir e faça a tela principal do mesmo, usando o comando echo e variáveis:

- Jogo da Força
- Trilha
- Bingo
- Quadrado Mágico
- Jogo da memória

1.3 Tema:

- Inteligência Artificial
- Meio Ambiente

1.4 Equipe:

Esta atividade poderá ser feita individualmente ou em dupla

1.5 Conteúdos para desenvolvimento:

- Variáveis
- Constantes,
- arrays,
- Operadores (aritméticos, lógicos e relacionais);
- Estruturas de controle (decisão e repetição)
- Funções;
- Manipulação de arquivos;
- Arquivos;
- Formulários

1.6 Critérios de avaliação:

1.7 Data de entrega:

Parte 1: 31/08/2023

DESENVOLVIMENTO FULL-STACK

Projeto do Jogo



Tipo do jogo escolhido:

Jogo da memória

Tema:

Meio Ambiente

Integrantes do Grupo:

Jéssica Bueno Ramos

Descrição do Jogo:

Na tela inicial, o jogo terá dois botões, um para iniciar o jogo e o outro para configurar o nível do jogo. Ao iniciar o jogo, o jogador terá que procurar quais cartas fazem pares com outras, se ele conseguir memorizar todos os pares e achar todas, vencerá o jogo.

Quantidade de Jogadores

1 jogador

Níveis e descrição:

O jogo terá 2 níveis, o fácil e o difícil, que poderão ser mudados nas configurações. O nível fácil terá 8 cartas, tendo 4 pares. E o nível difícil terá 12 cartas, sendo 6 pares.

Pontuação como acontecerá:

O jogador começará com 10 pontos, se ele virar duas cartas e essas forem par uma da outra, o jogador ganhará 5 pontos, caso contrário perderá 2 pontos. Se ele zerar seus pontos, irá perder o jogo.

Definição do vencedor e perdedor:

O vencedor é aquele que conseguiu achar todos os pares e não zerou seus pontos, já o perdedor é aquele que zerou seus pontos e não conseguiu achar os pares.

Telas principais do jogo e uma breve descrição:

Tela principal, tendo 2 botões, um para iniciar o jogo e o outro para abrir as configurações.



Tela das configurações, onde é possível alterar o nível do jogo.



Tela do jogo em nível fácil.

Jogo da Memória

Dificuldade : Fácil

Pontos: 0



Tela do jogo em nível difícil.

Jogo da Memória

Dificuldade : Difícil

Pontos: 0

