

## DEFINIÇÕES DO PROJETO

O projeto em questão foi estruturado sob a arquitetura **MVC (Model-View-Controller)**. No MVC, o backend hospeda os models e controllers, enquanto o frontend atua como a view, responsável pela interação direta com o usuário.

Para a implementação, foram utilizadas algumas tecnologias e linguagens de programação. O desenvolvimento do sistema contou com o uso de **Javascript** para a lógica, enquanto o **Node.js** foi a base do ambiente de execução do backend. No frontend, foram aplicados **HTML** e **CSS** para a estruturação e estilização da interface. Adicionalmente, o framework **Bootstrap** foi empregado para agilizar o desenvolvimento de componentes visuais, garantindo uma apresentação mais responsiva e esteticamente agradável.

Além das linguagens e tecnologias, diversos frameworks e bibliotecas foram adotados para aprimorar a eficiência do desenvolvimento no backend. O **Express**, por exemplo, ofereceu uma estrutura robusta para construir a aplicação web, simplificando o manuseio de rotas e requisições HTTP. O **nodemon**, por sua vez, facilitou o processo de desenvolvimento ao monitorar alterações no código e reiniciar automaticamente o servidor.

No ambiente de desenvolvimento, o sistema operacional escolhido foi o **Windows 10**, permitindo uma padronização para a equipe. A IDE (Ambiente de Desenvolvimento Integrado) utilizada foi o **Visual Studio Code**, uma ferramenta versátil e poderosa que oferece suporte a uma ampla gama de linguagens e extensões. Quanto ao Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados (SGBD), o **PostgreSQL** foi adotado para armazenar e gerenciar os dados do sistema, oferecendo recursos avançados e confiabilidade para a manipulação de informações do projeto.