

1. Escopo da Entrega

Desenvolver um módulo interativo do jogo que ensine o alfabeto às crianças por meio de atividades gamificadas, com letras, imagens ilustrativas e sons correspondentes, possibilitando a identificação visual e auditiva de cada letra.

2. Meta Mensurável de Qualidade

- O módulo deve apresentar todas letras do alfabeto (A–Z).
- Cada letra deve estar associada a pelo menos uma imagem e um som correspondente.
- O tempo de resposta do sistema deve ser menor que 2 segundos após a interação da criança.
- Pelo menos 90% das crianças em teste piloto devem conseguir completar a atividade do alfabeto sem auxílio externo.

3. Responsabilidades

- **Equipe de Design:** garantir que as imagens sejam claras, atrativas e adequadas para a faixa etária.
- **Equipe de Desenvolvimento:** implementar as interações de forma fluida e sem erros.
- **Equipe de Pedagogia:** validar que o conteúdo segue boas práticas de alfabetização infantil.
- **Equipe de Testes:** realizar testes funcionais e com usuários para garantir a qualidade.
- **Gerente de Projeto:** consolidar métricas e validar se a entrega cumpre os critérios de aceitação.

4. Critérios de Aceitação

- Todas as letras do alfabeto devem estar presentes no módulo.
- As interações devem ser intuitivas e não gerar erros de execução.
- Imagens e sons devem estar adequados à idade (sem ambiguidades).
- O módulo deve rodar em ambiente de teste sem falhas ou travamentos por pelo menos 40 minutos de uso contínuo.
- Teste com grupo de crianças (piloto) deve atingir índice de compreensão $\geq 90\%$.

5. Métricas e Indicadores

- **Taxa de Erro de Execução:** $\leq 2\%$
- **Tempo de Resposta:** $\leq 2s$
- **Taxa de Compreensão Infantil:** $\geq 90\%$
- **Satisfação Pedagógica:** $\geq 90\%$ de aprovação

6. Ferramentas e Métodos

- **Ferramentas de Teste de Software:** Checklists e listas de inspeção, FluxoÁramas (process mapping)
- **Testes com Usuários:** sessões práticas com crianças em idade de alfabetização.
- **Checklist Pedagógico:** avaliação da adequação do conteúdo.

7. Procedimentos de Verificação e Controle

- Revisões semanais do progresso do módulo.
- Testes unitários e funcionais a cada incremento.
- Sessão de teste com usuários antes da entrega final.
- Relatórios comparativos entre metas definidas e resultados obtidos.

8. Relatórios e Registro de Resultados

- Relatório de testes funcionais
- Relatório de tempo de resposta
- Relatório pedagógico de validação
- Relatório final de aceitação da entrega.