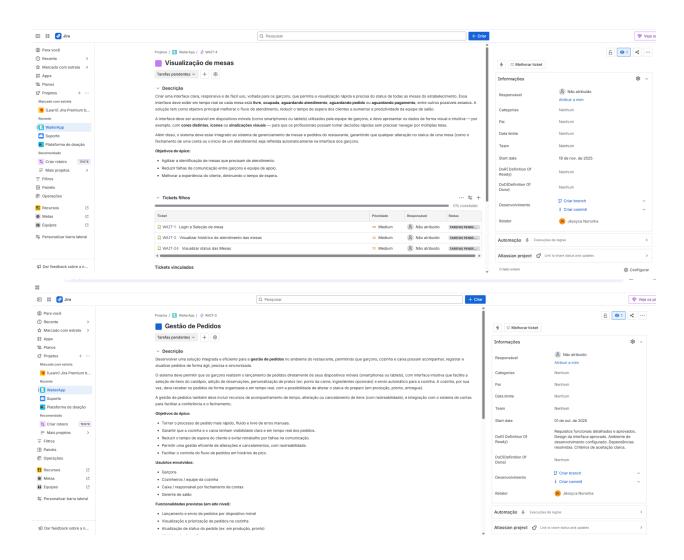
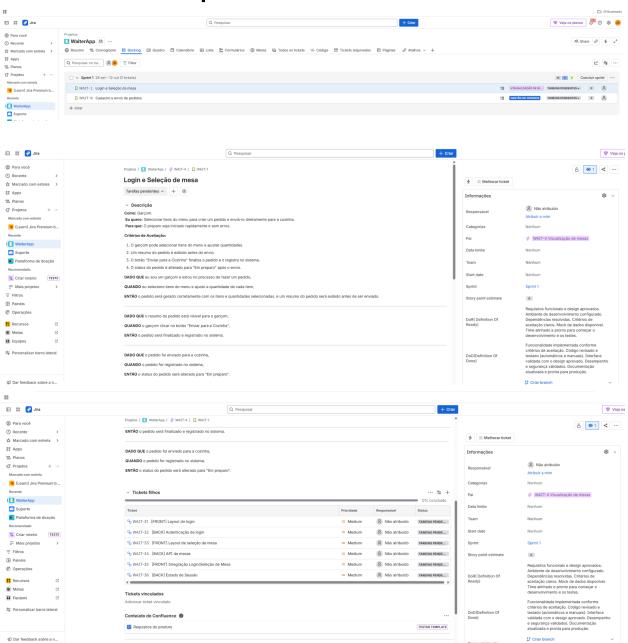
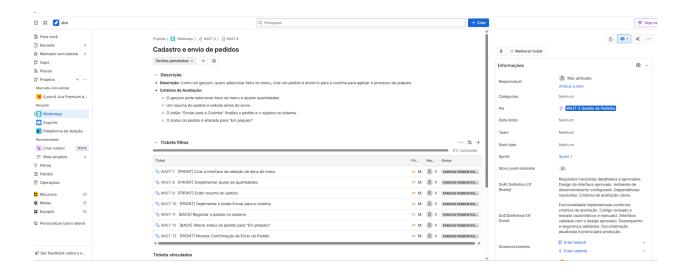
Sprint Backlog - WaiterApp

Épicos



Detalhamento da sprint 1





Requisitos não-funcionais

1. Fácil de Usar

- A interface deve ser simples, intuitiva e rápida de aprender.
- Os garçons devem conseguir usar o sistema com poucos toques e sem precisar de muito treinamento.

2. Rápido

- As ações no sistema (como lançar pedidos ou atualizar o status da mesa) devem acontecer quase que imediatamente, em até 1 segundo.
- Mesmo em horários de pico, o sistema não pode ficar lento.

3. Sempre Disponível

- O sistema deve funcionar o tempo todo, especialmente nos horários de maior movimento (almoço e jantar).
- Se algo der errado, ele deve voltar ao ar rapidamente.

4. Seguro

- Cada usuário deve ter seu próprio login (ou código) para acessar o sistema. Isso porque teremos diferentes visualizações para garçom,cozinheiro ou gerente inicialmente.
- As informações devem estar protegidas para evitar acessos indevidos.

5. Funciona em Celulares e Tablets

- O sistema precisa funcionar bem em diferentes dispositivos, como celulares e tablets, tanto Android quanto iOS.
- Deve se adaptar a diferentes tamanhos de tela.

6. Funciona com Várias Pessoas ao Mesmo Tempo

 Vários garçons devem conseguir usar o sistema ao mesmo tempo sem travamentos ou erros.

7. Fácil de Manter

 O sistema deve ser construído de forma que seja fácil corrigir erros e adicionar novas funções no futuro.

8. Registra Ações Importantes

• Toda alteração importante (como cancelar um pedido ou mudar de mesa) deve ser registrada com o nome do usuário e o horário.

Tarefas Técnicas (Enablers)

 Configuração inicial do projeto (repositório, ambiente de desenvolvimento, ambiente na nuvem, publicação do aplicativo)

- Criação da estrutura do banco de dados
- Implementação de autenticação simples para usuários (garçons, gerentes ou cozinheiros)
- Desenvolvimento do protótipo navegável das telas principais (wireframes)

Testes / Validações

- Teste de usabilidade em dispositivos móveis (tablet e celular)
- Teste de performance para garantir respostas rápidas (<1s)
- Ajustes e correções com base em feedback inicial

Definition of Ready (DoR)

- A história está bem descrita
- Critérios de aceitação claros
- Prioridade definida
- Estimativa realizada

Definition of Done (DoD)

- Código implementado e revisado
- Testes realizados e aprovados
- Documentação atualizada
- Funcionalidade validada pelo Product Owner