

Unidade Acadêmica de Informática

Curso Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet

Disciplina: Programação para a Web II Professor: Frederico G. Pereira

Prática-01: JEE e Webapps

por Frederico C. G. Pereira © Copyright 2025

Obietivos

- Usar o container web
- Consultar recursos estáticos e remotos
- Analisar a requisição e resposta HTTP

ATENÇÃO: Não copie e cole os trechos de código, DIGITE-OS VOCÊ MESMO! Isto faz uma gigantesca diferença para o aprendizado e é uma recomendação sempre encontrada em livros de programação. Sempre após digitar, certifique-se de que entendeu o que você fez, do contrário a prática é apenas um exercício de CtrlC CtrlV. Siga corretamente os passos neste roteiro. Obedeça às versões indicadas do que deve ser baixado e não baixe alternativas mais recente porque pode quebrar seu código. Faça estas experiências depois de completar a prática.

- 1) Baixe a versão mais atual do Apache Tomcat©.
 - O Apache Tomcat© é a implementação de referência da especificação Java para aplicações web. Sempre que uma nova versão da API de Servlets é lançada, uma nova versão do Tomcat© a implementa integralmente. Este container é muitas veses embutido em servidores de aplicação mais poderosos para gerir a parte mais básica de uma aplicação web que é a API de Servlets.
 - a) Vá em https://tomcat.apache.org/download-11.cgi
 - b) Baixe a versão **zip**, localizada na seção *Binary Distribution* da página de download.
 - c) Descompacte o arquivo zip baixado.
 - d) Pronto, seu container web está instalado!
- 2) Colocando o container para executar.
 - a) Vá para a pasta **bin/** de onde você descompactou o Tomcat©.
 - b) Localize o arquivo startup.bat, um arquivo de script do Windows e clique 2x nele.
 - c) Uma janela de terminal é exibida e nela uma série de mensagens. A última mensagem deve ser simiar a "Server startup in [645] milliseconds", que indica que o servidor está no ar. **Mantenha esta janela aberta!**
 - d) Se esta mensagem não for exibida ou se deu algum erro, você precisa garantir que o terminal é capaz de encontrar o JDK a partir de comandos do terminal. Para isso, localize o caminho (path) do JDK na sua máquina. Aqui na minha ele está em C:\arquivos de programas\Java\jdk-17. Copie este caminho e edite o arquivo startup.bat para adicionar as linhas a seguir, logo antes da linha contendo **setlocal**:
 - set JAVA_HOME=**C:\arquivos de programas\Java\jdk-17** ←cole aqui o path que você copiou set PATH=%JAVA_HOME%\bin;%PATH%
 - e) Salve o arquivo e abra um terminal¹ no seu diretório e digite startup.bat (esta segunda forma é melhor para ver algum erro que possa surgir).
 - f) Em um navegador, digite: http://localhost:8080/.

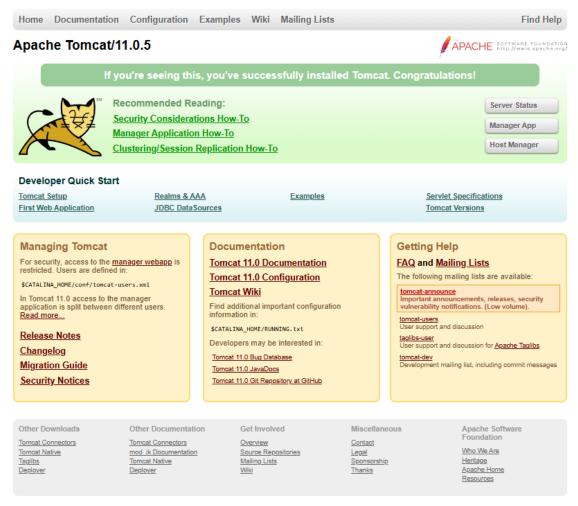
¹ Você sabia que, para abrir um terminal em um diretório, basta ir para o diretório no Windows Explorer e digitar **cmd** na barra de comandos?

Unidade Acadêmica de Informática

Curso Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet Disciplina: Programação para a Web II

Professor: Frederico G. Pereira

- g) Se o navegador mostrar a página inicial do Tomcat© (abaixo) é sinal que está tudo ok. Um dos problemas que pode ocorrer nesta fase é alguma outra aplicação estar usando a porta 8080 que é padrão do Tomcat©. Neste caso, desligue a aplicação que está usando a porta 8080 e tente novamente. Caso não possa desligar a outra aplicação, você terá que alterar a porta padrão do Tomcat. Veja a seguir como fazer.
- h) Para mudar a porta padrão do Tomcat (8080):
 - i) edite o arquivo server.xml localizado dentro da pasta conf da parta raíz do Tomcat.
 - ii) Localize a string "8080" que esteja num elemento xml < Connector > descomentado.
 - iii) Substitua o valor 8080 pelo valor que você deseja, como exemplo, 8090 ou 8081.
 - iv) Salve o arquivo server.xml e tente executar o startup.bat novamente.



Copyright @1999-2025 Apache Software Foundation. All Rights Reserved



Unidade Acadêmica de Informática

Curso Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet

Disciplina: Programação para a Web II

Professor: Frederico G. Pereira

- 3) Utilizando aplicações prontas do Tomcat©.
 - a) Na página principal do Tomcat©, procure por um link **Examples**, na seção azul chamada **Developer Quick Start**.
 - b) Em seguida, clique em **Servlet examples**. Diversos exemplos de aplicações web simples de demonstração e que utilizam diretamente a API de Servlets são exibidas.
 - c) Clique em Execute da aplicação Hello World.
 - d) Você deverá ver a tradicional mensagem "Ola Mundo!" em uma página em branco. Clique com o botão direito do mouse e selecione *Inspecionar*. Esta página simples não é um arquivo HTML editado por um humano e colocado no Tomcat©, mas sim uma página que foi dinamicamente gerada por uma classe Java especial chamada Servlet. Este é o Servlet mais simples que se pode ter numa aplicação web e você pode ver o seu código fonte.
 - e) Ainda na página "Ola Mundo", clique no botão voltar do navegador e, desta vez, clique em source ainda na aplicação *Hello World*.
 - f) Uma página (que também foi gerada dinamicamente!) exibe o código fonte da classe Servlet que produziu a página "Ola Mundo!". Note que as linhas do código HTML foram geradas uma a uma pela classe, mais especificamente por seu método doGet(). Este método é quem atende a requisições HTTP GET enviadas para esta aplicação web. Ela não atende mais a nenhum outro método do protocolo (POST, PUT etc).
 - g) Ainda no código fonte, é de chamar a atenção os parâmetros do método doGet(), lá estão, sob a forma de objetos da API de Servlets, um objeto representando a requisição (parâmetro request) e outro a resposta gerada (parâmetro response). Note que o request nem sequer foi usado neste exemplo.
 - h) Volte para a página de exemplos de servlets e desta vez execute a aplicação *Request Info*. Em seguida, veja seu código fonte. Nesta aplicação o parâmetro *request* foi usado para ler diversas informações da requisição, tais como, o método HTTP usado, a URL usada para chegar a esta classe Servlet (getRequestURI()), o protocolo HTTP usado dentre outros. Experimente digitar na barra de endereços no navegador, ao final da URL que mostra as informações (não na que mostra o código fonte) o seguinte trecho: /teste/123 (figura a seguir). O path info é todo pedaço da URL que vem depois do recurso solicitado, neste caso, a classe servlet RequestInfoExample. O endereço remoto e o endereço IPv6 do navegador usado (deve mudar, dependendo da máquina usada).



Exemplo da Informação do Pedido

Metodo: GET

URI do Pedido: /examples/servlets/servlet/RequestInfoExample/teste/123

Protocolo: HTTP/1.1
Informação do Caminho: /teste/123
Endereco Remoto: 0:0:0:0:0:0:0:0:0:

i) Repita o experimento acima executando a aplicação Request Headers.



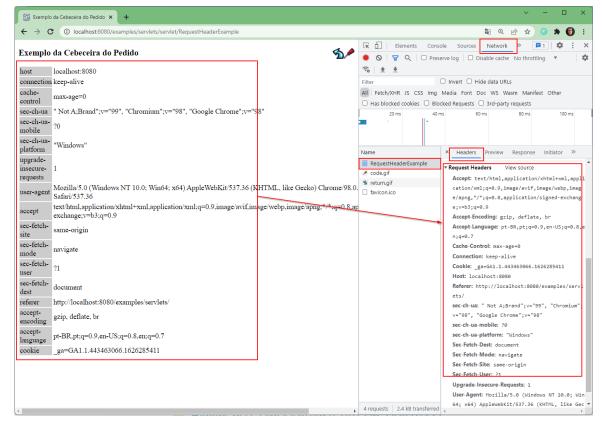
Unidade Acadêmica de Informática

Curso Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet

Disciplina: Programação para a Web II

Professor: Frederico G. Pereira

- j) Agora abra a ferramenta de depuração do seu navegador (geralmente associada a tecla F12).
- k) Clique na aba **Network** e limpe o conteúdo da aba.
- I) Dê um reload (F5) na página e clique em RequestHeaderExample na aba network.
- m) No painel direito, procure a opção Headers e dentro dela Request Header.
- n) Compare o conteúdo mostrado na ferramenta de debug do navegador com o que é mostrado na página. Veja que esta aplicação apenas gera uma página com os cabeçalhos HTTP da requisição.



o) Execute a aplicação *Request Parameters*. Nos campos do formulário apresentado digite seu nome e sobrenome (apelido em espanhol). Repita o experimento com o depurador do navegador ligado (F12). Eis o meu experimento:

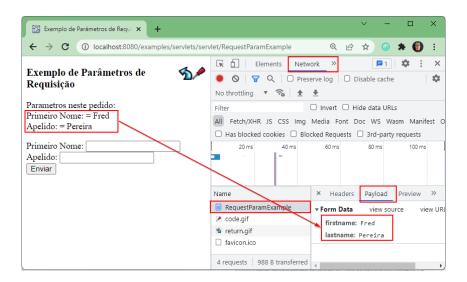


Unidade Acadêmica de Informática

Curso Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet

Disciplina: Programação para a Web II

Professor: Frederico G. Pereira



Note que os dados foram enviados no *payload*, isto é, depois da área de cabeçalhos da requisição HTTP. Os nomes *firstname* e *lastname* devem ser os atributos **id** ou **name** dos campos input do formulário. Você pode verificar isto clicando com o botão direito sobre os campos de entrada de texto (*inputs*) e selecionando Inspecionar. Confirme que o método usado no formulário é POST, por isto os dados foram no *payload* da requisição e não na URL (ficariam visíveis na barra de endereços do navegador).

- p) Por fim, execute a aplicação *Cookies*. Informe o nome **testeCookie** para o campo nome e **12345** para o campo valor do formulário e tecle Enviar.
- q) Agora clique com o botão direito e selecione *Inspecionar*. Localize e clique na aba **Application** (barra superior da ferramenta de depuração) e depois expanda a opção **Cookies** no painel esquerdo e, sob ela, a opção **http://localhost:8080**. Um cookie de nome **testeCookie** com valor **12345** deve ser exibido. Você pode encontrar outros cookies além deste que você criou. Clique com o botão direito sobre a opção **http://localhost:8080** e selecione **Clear**. Em seguida, dê enter na barra de endereços do navegador para gerar novo *request* na URL do servlet (não use F5 para recarregar a página porque não vai funcionar!).
- 4) Vamos criar uma aplicação web com um servlet nosso? Na IDE é muito mais fácil, mas podemos fazer no braço, como faziam os Incas e Astecas. Para facilitar, eu vou fornecer o Servlet já compilado, você só vai precisar implantá-lo na aplicação web. (O arquivo br.zip a ser usado deve ser baixado do classroom, no mesmo local deste roteiro).
 - a) Baixe e descompacte o arquivo br.zip disponível no mesmo local em que você baixou este roteiro.
 - b) Pare o Tomcat. Neste caso, faça como no passo (5) deste roteiro.
 - c) Na pasta **webapps** do Tomcat, cria uma pasta **teste**.
 - d) Dentro da pasta teste, crie uma pasta **WEB-INF** (exatamente assim)
 - e) Dentro da pasta WBE-INF, crie uma pasta classes (no plural!)
 - f) Agora copie a pasta **br/** que foi criada ao deszipar o arquivo br.zip para dentro da pasta classes. Pronto! Está implantada nossa aplicação web com um componente dinâmico. Se você seguir dentro da pasta br até o final, verá um arquivo bytecode AloServlet.class.
 - g) Agora suba novamente o Tomcat e digite: http://localhost:8080/teste/alo



Unidade Acadêmica de Informática

Curso Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet

Disciplina: Programação para a Web II

Professor: Frederico G. Pereira

h) Siga o que ele pede a você.

- i) Para criar um recurso estático, vá para a pasta **teste** e crie ali um arquivo chamado index.html com um conteúdo qualquer da sua preferência.
- j) No navegador, digite: http://localhost:8080/teste
- 5) Encerre o Tomcat©.
 - a) Para finalizar o container, ou você tecla Ctrl+C na janela de terminal que ficou aberta no exercício 2), ou
 - b) Na pasta **bin/** do Tomcat©, procure o arquivo **shutdown.bat** e clique 2x sobre ele. O servidor é finalizado e a janela do terminal que fez o *startup* é fechada.
 - c) Você pode confirmar que o servidor está "fora do ar" tentando ir para sua página principal em http://localhost:8080 ou teclando F5 na última aplicação executada no navegador.

6 Prática-01: JEE e Webapps