

## **TD3 : modifier des ressources, routes, json**

L'objectif du TD est d'implanter des actions de création et de modifications de ressource, puis de concevoir les api du projet "le bon sandwich".

### **1. Création de ressource**

On souhaite programmer une action permettant de créer une catégorie au travers de l'api. On utilise la méthode POST.

Identifier l'URI à utiliser puis programmer l'action :

- les données sont transmises au format json,
- pour des raisons de sécurité (injection), les données sont filtrées avant insertion dans la base,
- en cas de succès, la réponse doit contenir un code de retour 201 CREATED, ainsi que le header Location : avec pour valeur l'uri de la nouvelle ressource.
- en cas de succès, la nouvelle ressource est retournée dans le body de la réponse.

### **2. mise à jour d'une ressource existante**

On souhaite pouvoir modifier une catégorie existante. Choisir la méthode à utiliser.

Comme pour l'action de création, les données de mise à jour sont transmises au format json et doivent être filtrées.

- la ressource transmise dans la requête remplace entièrement la ressource existante,
- si la ressource cible n'existe pas, un code d'erreur adapté doit être retourné,
- en cas de donnée manquante, un code d'erreur adapté doit être retourné,
- en cas de succès, la réponse contient un code 200 et la nouvelle valeur de la ressource.

### **3. conception**

Construire les modèles de ressources que exposés par les 3 apis (catalogue, commande, suivi de commandes) pour répondre aux fonctionnalités attendues du projet.

Compléter ensuite le document "LBS-stories" disponible dans arche : pour chaque story, identifier l'URI et la méthode HTTP qu'il semble souhaitable d'utiliser.