

Yann GALAN

11 rue du Docteur Calmette
22950 Trégueux, France
yann.galan@wanadoo.fr
07 82 13 33 80
22 ans, Permis B

« Afin d'acquérir de nouvelles compétences et de parfaire mes connaissances de futur Ingénieur Informatique, je suis à la recherche d'un stage de fin d'étude de 20 semaines minimum en tant qu'Assistant Ingénieur.

Sérieux, motivé, curieux, à l'écoute des autres et avide de savoir, je serais m'adapter à toutes les situations et mettre mes compétences à votre service. »

FORMATION

- ❖ **2019 – 2020**
Etudiant de maîtrise en Informatique (Jeux Vidéo), Université du Québec à Chicoutimi
- ❖ **2015 – 2020**
Etudiant en prépa intégrée, Ecole Polytechnique de l'Université de Nantes
Etudiant Ingénieur Informatique (Bac+5), Ecole Polytechnique de l'Université de Tours
- ❖ **2014 – 2015**
Elève de Terminale série Scientifique option Sciences de l'Ingénieur, Lycée Chaptal
Obtention du Baccalauréat série Scientifique mention Assez Bien

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

- ❖ **Septembre 2019 – Mars 2020 • Emploi étudiant**
Agent centre d'appels, Université du Québec à Chicoutimi, Canada
- ❖ **11 Juin – 14 Août 2019 • Stage**
Recherche & Développement, LIFAT, Tours
- ❖ **2013 – 2015 • Bénévolat**
Accueil, renseignements et orientation du public, Théâtre Bleu Pluriel, Trégueux

COMPETENCES

- ❖ **Compétences informatiques**
Systèmes d'exploitation – GNU/Linux, MacOS, Windows
Programmation – Java, Python, C, C++, C#, SQL, PHP, UML, HTML, CSS, JS
Logiciels – Version-control (Git, SVN, Perforce), Maven, Adobe Creative Suite
- ❖ **Langues**
Français – Langue natale
Anglais – TOEIC 885

PROJETS UNIVERSITAIRE

- ❖ **For The Berry – C#, Unity**
Prototype de jeu de beat'em all « canapé » avec coopération multi-joueurs en local
Projet en équipe, Scrum, Level Design, interfaces graphiques, création du logo
- ❖ **Willo's Tale – C#, Unity**
Prototype de jeu de puzzle et de plateformes en 3D
Projet en équipe, Scrum, principes SOLID, Raycasting, Level Design
- ❖ **Tobii Game Box – C++**
Boîte à jeux pour dispositif de suivi oculaire Tobii Eye Tracker 4C
Projet en équipe, spécifications, Stream Engine SDK, interfaces graphiques (SDL2)
- ❖ **L'intelligence artificielle dans la bataille navale – Python**
Jeu fonctionnel avec 7 IA différentes à affronter et mode de jeu joueur contre joueur
Projet en équipe, recherche opérationnelle, interface utilisateur (Kivy)

CENTRES D'INTERETS

- ❖ **Informatique – Nouvelles technologies**
Installation & Maintenance, Intérêt pour l'actualité internationale et technologique
- ❖ **Autres**
Musique, Voyage, Cuisine, Art, Théâtre, Jeux vidéo, Sport