**Autoři a rozdělení práce**

* **Kolář** – Implementace databázového modelu, tvorba migrací, práce na backendové logice (modely, kontrolery pro týmy a zápasy), dokumentace.
* **Jestřabík** – Návrh a tvorba frontendové části (views, Bootstrap integrace), implementace autentizace a registrace uživatelů, práce na kontrolerech pro hráče.
* **Fojtík** – Vytváření vlastních knihoven (AlertLibrary, ImageLibrary), konfigurace projektu, integrace externích knihoven, správa konfigurací a bezpečnosti.

**Využité externí nástroje a knihovny**

| **Název** | **Verze** | **Autor** | **Licence** | **Odkaz** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| CodeIgniter 4 | 4.4.3 | CodeIgniter Foundation | MIT | [https://codeigniter.com/](vscode-file://vscode-app/d:/Microsoft%20VS%20Code/resources/app/out/vs/code/electron-sandbox/workbench/workbench.html) |
| Bootstrap | 5.3.3 | The Bootstrap Authors | MIT | [https://getbootstrap.com/](vscode-file://vscode-app/d:/Microsoft%20VS%20Code/resources/app/out/vs/code/electron-sandbox/workbench/workbench.html) |
| PHP | 8.2.4 | The PHP Group | PHP | [https://www.php.net/](vscode-file://vscode-app/d:/Microsoft%20VS%20Code/resources/app/out/vs/code/electron-sandbox/workbench/workbench.html) |
| PHPUnit | 10.5.16 | Sebastian Bergmann | BSD-3 | [https://phpunit.de/](vscode-file://vscode-app/d:/Microsoft%20VS%20Code/resources/app/out/vs/code/electron-sandbox/workbench/workbench.html) |

**Popis kontrolerů a jejich metod**

**Home**

* **index()** – Vrací hlavní stránku aplikace.

**TeamController**

* **index()** – Zobrazí seznam týmů.
* **create()** – Zobrazí formulář pro přidání nového týmu.
* **store()** – Zpracuje odeslaný formulář a uloží nový tým do databáze.
* **edit($id)** – Zobrazí formulář pro úpravu týmu.
* **update($id)** – Uloží změny týmu do databáze.
* **delete($id)** – Smaže tým z databáze.

**PlayerController**

* **index()** – Zobrazí seznam hráčů s možností stránkování.
* **create()** – Zobrazí formulář pro přidání hráče.
* **store()** – Zpracuje a uloží nového hráče včetně obrázku.
* **edit($id)** – Zobrazí formulář pro úpravu hráče.
* **update($id)** – Uloží změny hráče.
* **detail($id)** – Zobrazí detailní informace o hráči.

**MatchController**

* **index()** – Zobrazí seznam zápasů.

**AuthController**

* **login()** – Zobrazí přihlašovací formulář.
* **doLogin()** – Zpracuje přihlášení uživatele.
* **logout()** – Odhlásí uživatele.
* **register()** – Zobrazí registrační formulář.
* **doRegister()** – Zpracuje registraci uživatele.

**Popis vlastních knihoven**

**AlertLibrary**

* **setAlert($type, $message)** – Nastaví alertovou zprávu do session (např. pro úspěšné uložení, chybu apod.).

**ImageLibrary**

* **upload($file, $uploadPath)** – Uloží nahraný obrázek do zadané složky, vrací název souboru nebo false při chybě.

**Popis konfiguračních proměnných**

[App.php](vscode-file://vscode-app/d:/Microsoft%20VS%20Code/resources/app/out/vs/code/electron-sandbox/workbench/workbench.html)

* **$baseURL** – Základní URL aplikace (např. http://localhost/projektweby/).
* **$indexPage** – Název indexového souboru (většinou [index.php](vscode-file://vscode-app/d:/Microsoft%20VS%20Code/resources/app/out/vs/code/electron-sandbox/workbench/workbench.html" \o ")).
* **$uriProtocol** – Způsob získávání URI (např. REQUEST\_URI).

[Players.php](vscode-file://vscode-app/d:/Microsoft%20VS%20Code/resources/app/out/vs/code/electron-sandbox/workbench/workbench.html)

* **$perPage** – Počet hráčů na stránku (např. 8).

[Security.php](vscode-file://vscode-app/d:/Microsoft%20VS%20Code/resources/app/out/vs/code/electron-sandbox/workbench/workbench.html)

* **$csrfProtection** – Typ CSRF ochrany (cookie nebo session).
* **$tokenName** – Název CSRF tokenu.
* **$cookieName** – Název cookie pro CSRF.
* **$expires** – Expirace CSRF tokenu v sekundách.

[Database.php](vscode-file://vscode-app/d:/Microsoft%20VS%20Code/resources/app/out/vs/code/electron-sandbox/workbench/workbench.html)

* **$defaultGroup** – Výchozí skupina databázového připojení.
* **$default** – Pole s nastavením připojení k databázi (host, uživatel, heslo, databáze, driver apod.).

[Pager.php](vscode-file://vscode-app/d:/Microsoft%20VS%20Code/resources/app/out/vs/code/electron-sandbox/workbench/workbench.html)

* **$perPage** – Výchozí počet položek na stránku pro stránkování.
* **$surroundCount** – Počet čísel stránek okolo aktuální stránky.

**Seznam zdrojů**

* [CodeIgniter 4 Documentation](vscode-file://vscode-app/d:/Microsoft%20VS%20Code/resources/app/out/vs/code/electron-sandbox/workbench/workbench.html)
* [Bootstrap Documentation](vscode-file://vscode-app/d:/Microsoft%20VS%20Code/resources/app/out/vs/code/electron-sandbox/workbench/workbench.html)
* [PHP Documentation](vscode-file://vscode-app/d:/Microsoft%20VS%20Code/resources/app/out/vs/code/electron-sandbox/workbench/workbench.html)
* [PHPUnit Documentation](vscode-file://vscode-app/d:/Microsoft%20VS%20Code/resources/app/out/vs/code/electron-sandbox/workbench/workbench.html)
* Github copilot (AI)