

JESÚS DAVID GUERRA PINEDA

INGENIERO DE SOFTWARE

+57 302-409-4733

jesusdavidpineda000@gmail.com

Magangué, Bolívar, Colombia

github Github

in Linkedin

PERFIL

Ingeniero de software altamente motivado y competente en la creación de soluciones innovadoras que cumplen con las necesidades del cliente Destaco por mi capacidad para colaborar en equipos multidisciplinarios, adaptarme rápidamente a nuevas tecnologías y mantenerme actualizado con las tendencias del sector. Busco oportunidades para aplicar mis conocimientos y contribuir a proyectos dinámicos que generen un impacto positivo en la sociedad.

EXPERENCIA ACADEMICA

2024 / Octubre-Diciembre

Plataforma de comercio electrónico

- Diseñé e implementé una plataforma escalable con Spring Boot, Spring MVC, MySQL y Thymeleaf.
- Implementé operaciones CRUD para la gestión de productos.
- Desarrollé una función de búsqueda para localizar productos por nombre, categoría o descripción.
- Diseñé una interfaz intuitiva para explorar productos, agregar al carrito y realizar pedidos.
- Pila tecnológica:** Spring Boot, Spring MVC, MySQL, Thymeleaf, HTML, CSS, JavaScript.
- Utilicé Docker para la contenedorización y escalabilidad.

2024/ abril-junio

Aplicación de seguimiento de gastos

- Desarrollé una aplicación full-stack con Spring Boot, Thymeleaf y Bootstrap.
- Implementé operaciones CRUD para la gestión de gastos y funciones como categorización, filtrado por fecha y resumen.
- Diseñé una interfaz responsive, intuitiva y visualmente atractiva, mejorada con animaciones y frameworks CSS.
- Utilicé Spring Data JPA para la integración con MySQL.
- Pila tecnológica:** Spring Boot, Thymeleaf, Bootstrap, MySQL, HTML, CSS, JavaScript.

2023 junio - 2024 agosto

Sistema de recomendación de carreras universitarias

- Diseñé una interfaz gráfica con Tkinter conectada a una base de datos SQLite.
- Implementé un sistema de recomendación basado en similitud de coseno para sugerir carreras y salidas profesionales.
- Gestioné datos de usuarios y carreras mediante una base de datos estructurada en SQLite.
- Funcionalidades: ingreso de datos del usuario, selección de intereses y habilidades, y recomendaciones personalizadas.
- Pila tecnológica: Python, Tkinter, SQLite, NumPy, SciPy.

EDUCACIÓN

Ingeniería de Software

Universidad de Cartagena
[2019 – 2024]

Programación - Nivel Intermedio

Universidad Tecnológica de Bolívar
[2024]

Curso de Inglés - Nivel Intermedio (en progreso)

Open English
[2024] – Actualidad

HABILIDADES

- Lenguajes de programación:** Java, Python, JavaScript
- Frameworks y Desarrollo Web:** Spring Boot, HTML, CSS, React.js, Node.js
- Bases de Datos:** SQL (MySQL, PostgreSQL), NoSQL (MongoDB)
- Metodologías Ágiles:** Scrum, Kanban
- Diseño y Desarrollo:** Programación Orientada a Objetos, patrones de diseño, desarrollo de software escalable
- Pruebas y Control de Calidad:** Desarrollo y ejecución de pruebas de software
- Control de Versiones:** Git, GitHub, GitLab
- Consumo de APIs:** Integración de servicios externos en aplicaciones

LANGUAGES

- English (formación)
- Español (Nativo)

