Estructuras de Datos

Grado en Informática
Segundo Curso, segundo cuatrimestre
Escuela Politécnica Superior de Córdoba
Universidad de Córdoba
Curso académico 2014-2015



Práctica 3. Uso de árboles binarios ordenados.

• Almacenamiento y obtención de la lista doblemente enlazada desde un fichero de texto

- El estudiante debe implementar una función que permita **guardar** los elementos de una lista ordenada doblemente enlazada de personas en un fichero de texto.
 - La función recibirá como parámetros la lista y el nombre del fichero.
- El estudiante debe implementar una función que permita **cargar** los elementos de una lista ordenada doblemente enlazada de personas desde un fichero de texto.
 - La función recibirá como parámetros la lista y el nombre del fichero.

• Ampliación de la clase Persona

- El estudiante debe ampliar la clase Persona para trabajar con ficheros de texto.
- El código nuevo y mejorado del tipo *Persona* lo tenéis a vuestra disposición.
- Sólo deberéis sobrecargar los operadores << y >> para leer o escribir una persona en un fichero texto.
 - La sobrecarga se hace de manera análoga a los << y >> que ya están sobrecargados para entrada y salida por pantalla.

```
std::ostream operator<< (std::ostream& out, Persona const& p);
std::istream operator>> (std::istream& in, Persona& p);
```

• Creación de la clase Clave

- El estudiante ha de crear una clase *Clave*, que contendrá el dni de un alumno y un entero que se usará para indicar su posición en la lista.
- Este tipo ha de ser implementado de manera similar al tipo *Persona*.
- La sobrecarga de los operadores de comparación se hará en función del dni.
- Habrá que sobrecargar los operadores << y >> para leer o escribir una clave en un fichero texto.

• Creación del árbol de claves a partir de la lista ordenada doblemente enlazada.

- Partiendo de la clase lista ordenada doblemente enlazada implementada en la práctica anterior y de la clase árbol binario ordenado, cuyo código se suministra, el estudiante debe implementar una función que, a partir de una lista de personas, cree un árbol binario ordenado de claves, ordenado por el dni.
 - La función recibirá como parámetros la lista y el árbol.

Almacenamiento y obtención del árbol de claves desde un fichero

- El estudiante debe implementar una función que permita guardar los elementos del árbol de claves en un fichero de texto.
- La función recibirá como parámetros el árbol y el nombre del fichero.
- Para ello se debe sobrecargar el operador '<<' para el tipo ArbolBinario<Clave>*.

```
std::ostream operator<< (std::ostream& out, const ArbolBinario<Clave>* t);
precondition: t!=0;
```

- El estudiante debe implementar una función que permita cargar los elementos del árbol de claves desde un fichero de texto.
 - La función recibirá como parámetros el árbol de claves y el nombre del fichero. Para ello se debe sobrecargar el operador '>>' para el tipo ArbolBinario Clave >*.

```
std::istream operator>> (std::istream& in, ArbolBinario<Clave>* t);
precondition: t!=0 and t->isEmtpy()
```

• Formato para guardar el árbol.

- Caracteres para marcar comienzo y final de nodo: '(' y ')'
- Caracteres para marcar un árbol vacío ':'
- Se utilizará un recorrido prefijo para guardar/cargar el árbol.
 - Ejemplo: si tenemos un árbol de la figura el fichero texto que almacena el árbol es mostrado.

