Alcance Estatico y Asociacion Profunda

Jesus Gutierrez 20-10332

```
int a = X + 1, b = Y;
proc goma(int a) {
    b := Z * a:
}

proc pistel(int c, proc lu, proc ffy) {
    if (c < 2 * (X + 1)) {
        proc goma(int b) {
            a := b + c;
        }
        pistel(c + 2 * (X + 1), ffy, lt);
    } else if (c < 4 * (X + 1)) {
        int a = b + c;
        pistel(c + 2 * (X + 1), goma, ffy);
    } else {
        int c = Z;
        lu(a * b);
        ffy(b + c);
    }
    print(a, b)
}</pre>
```

GLOBAL

pistol	proc
goma	proc
b	3->14->32
a	4

	-	-
, Y=3	, Z=	2
	Y=3	, Y=3, Z=

13	a	16	Desempilado luego de llamar a ffy(b+c)
12	а	7	Desempilado luego de llamar a lu(a+b)
1000			print(a,b) luego del else
11	С	2	
10	ffy	gomaG	4 32
9	lu	gomaG	
8	С	20	
		1	
7	a	15	print(a,b) luego del 2do if
6	ffy	gomaG	
5	lu	gomaG	4 32
4	С	12	
3	goma	proc	print(a,b) luego del 1er if
2	ffy	gomaG	b G 4 32
1	lu	gomaG	
0	С	4	

print(a,b) global

Alcance Estatico y Asociacion Superficial

X= 3, Y=3, Z= 2

Jesus Gutierrez 20-10332

```
int a = X + 1, b = Y;

proc goma(int a) {
    b := Z * a;
}

proc pistol(int c, proc lu, proc ffy) {
    if (c < 2 * (X + 1)) {
        proc goma(int b) {
            a := b + c;
        }
        pistol(c + 2 * (X + 1)) {
        int a = b + c;
        pistol(c + 2 * (X + 1)) {
        int a = b + c;
        pistol(c + 2 * (X + 1)) {
        int c - Z;
        lu(a + b);
        ffy(b + c);
    }
    print(a, b)
}</pre>
```

GLOBAL

pistol	proc
goma	proc
b	3'> 1,4'> 32
a	4

13	a	16	Desempilado luego de llamar a ffy(b+c)
12	a	7	Desempilado luego de llamar a lu(a+b)
11	c	2	print(a,b) luego del else

ffy	gomaG			
lu	gomaG			
С	20		b	G
	-	lu goma G	lu goma G	lu gomaG

7	a	15	print(a,b) luego del 2do if
6	ffy	gomaG	4 32
5	lu	gomaG	7 2
4	С	12	

3	goma	proc
2	ffy	gomaG
1	lu	gomaG
0	С	4

print(a,b) luego del 1er if

4 32

4 32

print(a,b) global

Alcance Dinamico y Asociacion Superficial

X= 3, Y=3, Z= 2

Jesus Gutierrez 20-10332

```
int a = X + 1, b = Y;

proc goma(int a) {
    b := Z * a;
}

proc pistol(int c, proc lu, proc ffy) {
    if (c < 2 * (X + 1)) {
        proc goma(int b) {
            a := b * c;
    }
        pistol(c + 2 * (X + 1), ffy, lu);
    } else if (c < 4 * (X + 1)) {
        int a = b * c;
        pistol(c + 2 * (X + 1), goma, ffy);
    } else {
        int c = Z;
        lu(a + b);
        ffy(b + c);
    }
    print(a, b)
}</pre>
```

GLOBAL

pistol	proc
goma	proc
b	<i>3</i> > 72
a	4

13	а	5	Desempilado luego de llamar a ffy(b+c)
12	b	18	Desempilado luego de llamar a lu(a+b)
11	С	2	print(a,b) luego del elso
10	ffy	gomaG	b 6 36 72
9	lu	goma3	
8	с	20	
			a 7
7	a	15> 36	c 11 print(a,b) luego del 2do if
6	ffy	gomaG	
5	lu	gomaG	36 72
4	С	12	
3	goma	proc	print(a,b) luego del 1er if
2	ffy	gomaG	
1	lu	gomaG	4 72
0	с	4	

print(a,b) global

Alcance Dinamico y Asociacion Profunda

X= 3, Y=3, Z= 2

Jesus Gutierrez 20-10332

```
int a = X + 1, b = Y;

proc goma(int a) {
    b := Z * a;
}

proc pistol(int c, proc lu, proc ffy) {
    if (c < 2 * (X + 1)) {
        proc gona(int b) {
            a := b * c;
        }
        pistol(c + 2 * (X + 1), ffy, lu);
} else if (c < 4 * (X + 1)) {
        int a = b + c;
        pistol(c + 2 * (X + 1), goma, ffy);
} else {
        int c = Z;
        lu(a + b);
        ify(b + c);
}
print(a, b)
}</pre>
```

GLOBAL

pistol	proc
goma	proc
b	3/> 10
a	4

13	a	5	Desempilado luego de llamar a ffy(b+c)
13	a	•	Description to the formation a right to
12	b	18	Desempilado luego de llamar a lu(a+b)
		·	print(a h) luggo dol alco
11	С	2	print(a,b) luego del else
10	ffy	gomaG	a 7 18x12 10
9	lu	goma3 -	c 4
8	c	20	
7	a	15> 18x12	print(a,b) luego del 2do if
6	ffy	gomaG	
5	lu	gomaG	18x12 10
4	С	12	
		-	
3	goma	proc	print(a,b) luego del 1er if
2	ffy	gomaG	b G 4 10
1	lu	gomaG	

print(a,b) global