

Definicon de la api

Gerald Palomino Monge

4 de diciembre de 2019

Este escrito es provisional y podrá cambiar en función a las sugerencias de los otros grupos , tiene por intención informar el funcionamiento de la api backend

Usiarios Definidos hasta el moenot

Administrado de empresa :

creado cuando se registra una empresa en la aplicación Debe poder acceder a los datos de los empleados

Trabajador de la empresa :

se puede registrar como miembro de una empresa , podrá Jugar

operaciones

Crear cuenta

Adminstrador de empresa

Debe proporcionar información de la empresa y de el mismo json prob

ruta : domino/createEmpresa

Envia

```
{
nombre : "cadena nombre del uasrio ",
password : "cadena password ",
Empresa : "Nombre de empresa "
}
```

Resive

```
{
status:'ok'
// falta definir
}
```

Trabajador

Se debe insertar la información en las base de datos ruta : domino/createUser # Envía

```
{
  nombre : "cadena nombre del usuario ",
  password : "cadena password ",
  Empresa : "Nombre de empresa "
}
```

resive

```
{
  status:'ok'
  // falta definir
}
```

logearse

iniciar sesión

Administrador

ruta : domino/loginAdmin

Envía

```
{
  nombre : "cadena nombre del usuario ",
  password : "cadena password ",
}
```

Resive

```
{
  // pendiente definir
  // sugiere
  status : "cadena o booleana confirmar datos correctos (ok) o (err) ",
  data:{
    token : "cadena token generado , o vacío si hay error ",
    Empresa: "Empresa a que pertenece",
  }
}
```

Trabajador

ruta : domino/loginUser

envia

```
{
nombre : "cadena nombre del uasrio ",
password : "cadena password ",
}
```

Resive

```
{
  // datos adicionales sigeridos
  status : "cadena o bolena confirmar datos correctos ",
  data:{
    token : "cadena token gnerado , o vacio junto todo lo demas si hay error "
    urlImagen : "url de la imagen con que se registro por defecto"

    userid: "numero de id ",
    username: "Nombre completo de usuario ",
    Empresa : "Empresa a la que pertenece",
    totalPoints: "numero de punots",

    pokedex:
      // lista de pokemoenes vector
      [
        {
          name: "nombre del pokemon 1",
          quantity: "numero , de pokemones con el mismo tipo y/o nombre ",
        },
        {
          name: "nombre del pokemon 2",
          quantity: "numero , de pokemones con el mismo tipo y/o nombre",
        }
      ],
    retodex:// lista de retos pendientes
    [
      {
        question: "cadena , pregutna ",
        answer: "cadena , respuesta ",
        // esto tal vez no deberia estar
        // el usuario deberia poder enviarla
        //el server deberia confrimar si la respuesta es correcta o falsa
        quantity: "numero , puntaje ",

        last_seen: "cadena fecha ",
      },
    ],
  },
}
```

```

    {
      question: "cadena , pregutna ",
      answer: "cadena , respuesta ",
      // esto tal vez no deberia estar
      // el usuario deberia poder enviarla
      //el server deberia confrimar si la respuesta es correcta o falsa
      quantity: "numero , puntaje ",

      last_seen: "cadena fecha ",
    },
  ]
}

```

capturar pokemon

enviar la respuesta, de esta manera se puede guardar el nuevo puntaje del jugador , su pokedex y su rotedex
 ruta : domino/Capture

solo tabajador

Envia

```

{
  // sugernecia
  token : "cadena token user",
  id : "numero o cadena id del user"
  respuesta:"cadena con la respuesta "
}

```

Resive

```

{
  status:"ok o err",
  data:{
    resultado : "cadena o booleano respuesta corecta o incorrecta "
    actualUser : " json con informaion acutalizada del usuario "
  }
}

```

Pokemones cercanos

ruta : domino/getpokemon

trabajador

envia

```
{
  position:// posicion del jugador gps ?
    {
      x: " numero pos x ",
      y: " numero pos y ",
    },
}
```

resive

```
{
  status:'ok o err',
  data:{
    nearest:[{
      pokemonID: "cadena id del pokemon ",
      name: "cadena nombre del pokemon ",
      state: " cadena estado free ",
      // falta definir estados y cuando se modifica
      points: "numero , puntaje del pokeon ",
      time: "numero segundos para que el pokemon desaparesca ",
      position:// posicion del pokemon
        {
          x: " numero pos x ",
          y: " numero pos y ",
        },
      question: "cadena pregunta ",
      answer: "cadena respuesta ",
      // No es poco seguro incliur ola repsuta en json
      // eso deberia confirmarse en una operacion pararte
    },
    {
      pokemonID: "cadena id del pokemon ",
      name: "cadena nombre del pokemon ",
      state: " cadena estado free ",
      // falta definir estados y cuando se modifica
      points: "numero , puntaje del pokeon ",
      time: "numero segundos para que el pokemon desaparesca ",
      position:// posicion del pokemon
        {
          x: " numero pos x ",
          y: " numero pos y ",
        },
      question: "cadena pregunta ",
      answer: "cadena respuesta ",
      // No es poco seguro incliur ola repsuta en json
      // eso deberia confirmarse en una operacion pararte
    }
  ]
}
```

```
}  
]  
}  
}
```

revisar estadista

uusuario admin

ruta : domino/getData

Envia

```
{// falta definir aqui una idea  
  token : "cadena token gnerado en el ogeo "  
  datos : {}  
}
```

revisar ranking (web)

uusuario trabajdor

ruta : domino/getRanking

Envia

```
{// falta definir aqui una idea  
  Empresa: "Empresa a la que perteneces"  
}
```

Resive

```
{// Devuelve todos los jugadores de la misma empresa  
  status:"ok o err "  
  data:{  
    jugador:[{  
      urlImage : "url de la imagen que se genero por defecto"  
      nombre : "nombre del jugador",  
      puntaje : "puntaje del jugador",  
    },  
    {  
      urlImage : "url de la imagen que se genero por defecto"  
      nombre : "nombre del jugador",  
      puntaje : "puntaje del jugador",  
    }  
  ]  
}
```

```
    }}  
}
```

Soportar fallo

todos

Recomendar ser capaces de soportar o verificar que no hay algún problema Se capaces de soportar el fallo del servidor ,

Cuando se solicite informacion deberan verificar el estatus de “ok” la informacion estará guardada en el atributo data si el estatus de es “err” , probablemente no se incluirá el atributo data data

```
{  
  // que todos los json tneгна un campo con status  
  // para saber si todo funciona bien o hay algun error en la consulta o algo mas  
  status : "cadena: ok o error "  
}
```

Hosting de imagenes

Falta definir como se hará el hosting de las imágenes , o si es necesario