

Definicon de la api

Gerald Palomino Monge

4 de diciembre de 2019

Este escrito es provisional y podrá cambiar en función a las sugerencias de los otros grupos , tiene por intención informar el funcionamiento de la api backend

Usiarios Definidos hasta el moenot

Administrado de empresa :

creado cuando se registra una empresa en la aplicación Debe poder acceder a los datos de los empleados

Trabajador de la empresa :

se puede registrar como miembro de una empresa , podra Jugar

operaciones

Crear cuenta

Adminstrador de empresa

Debe proporcionar información de la empresa y de el mismo json prob

ruta : domino/createEmpresa

Envia

```
{
nombre : "cadena nombre del uasrio ",
password : "cadena password ",
Empresa : "Nombre de empresa "
}
```

Resive

```
{
// falta definir
}
```

Trabajador

Se debe insertar la información en las base de datos ruta : domino/createUser

Envia

```
{
nombre : "cadena nombre del uasrio ",
password : "cadena password ",
Empresa : "Nombre de empresa "
}
```

resive

```
{
// falta definir
}
```

loguearse

iniciar sesión

Administrador

ruta : domino/loginAdmin

Envia

```
{
nombre : "cadena nombre del uasrio ",
password : "cadena password ",
}
```

Resive

```
{
// pendiente definir
// sugenrecia
status : "cadena o bolena confirmar datos correctos "
token : "cadena token gnerado , o vacio si hay error "
}
```

Trabajador

ruta : domino/loginUser

envia

```
{
nombre : "cadena nombre del uasrio ",
password : "cadena password ",
}
```

Resive

```
{
  // datos adicionales sigeridos
  status : "cadena o bolena confirmar datos correctos "
  token : "cadena token gnerado , o vacio junto todo lo demas si hay error "

  userid: "numero de id ",
  username: "Nombre completo de usuario ",
  totalPoints: "numero de punots",

  passowrd:"cadena pasword del usuario ",// seria recomendable no enviar este dato y conformar el ogeo

  pokedex:
    // lista de pokemoenes vector
    [
      {
        name: "nombre del pokemon 1",
        quantity: "numero , de pokemones con el mismo tipo y/o nombre ",
      },
      {
        name: "nombre del pokemon 2",
        quantity: "numero , de pokemones con el mismo tipo y/o nombre",
      }
    ],
  retodex:// lista de retos pendientes
  [
    {
      question: "cadena , pregutna ",
      answer: "cadena , respuesta ",
      // esto tal vez no deberia estar
      // el usuario deberia poder enviarla
      //el server deberia confrimar si la respuesta es correcta o falsa
      quantity: "numero , puntaje ",

      last_seen: "cadena fecha ",
    },
  ],
}
```

```

    {
      question: "cadena , pregutna ",
      answer: "cadena , respuesta ",
      // esto tal vez no deberia estar
      // el usuario deberia poder enviarla
      //el server deberia confrimar si la respuesta es correcta o falsa
      quantity: "numero , puntaje ",

      last_seen: "cadena fecha ",
    },
  ]
}

```

capturar pokemon

enviar la respuesta, de esta manera se puede guardar el nuevo puntaje del jugador , su pokedex y su rotedex
 ruta : domino/Capture

solo tabajador

Envia

```

{
  // sugernecia
  token : "cadena token user",
  id : "numero o cadena id del user"
  respuesta:"cadena con la respuesta "
}

```

Resive

```

{
  resultado : "cadena o booleano respuesta corecta o incorrecta "
  actualUser : " json con informaion acutalizada del usuario "
}

```

Pokemones cercanos

ruta : domino/getpokemon

trabajador

envia

```
{
  position:// posicion del jugador gps ?
    {
      x: " numero pos x ",
      y: " numero pos y ",
    },
}
```

resive

```
{
  nearest:[{
    pokemonID: "cadena id del pokemon ",
    name: "cadena nombre del pokemon ",
    state: " cadena estado free ",
    // falta definir estados y cuando se modifica
    points: "numero , puntaje del pokeon ",
    time: "numero segundos para que el pokemon desaparesca ",
    position:// posicion del pokemon
    {
      x: " numero pos x ",
      y: " numero pos y ",
    },
    question: "cadena pregunta ",
    answer: "cadena respuesta ",
    // No es poco seguro incliur ola repsuta en json
    // eso deberia confirmarse en una operacion pararte
  },
  {
    pokemonID: "cadena id del pokemon ",
    name: "cadena nombre del pokemon ",
    state: " cadena estado free ",
    // falta definir estados y cuando se modifica
    points: "numero , puntaje del pokeon ",
    time: "numero segundos para que el pokemon desaparesca ",
    position:// posicion del pokemon
    {
      x: " numero pos x ",
      y: " numero pos y ",
    },
    question: "cadena pregunta ",
    answer: "cadena respuesta ",
    // No es poco seguro incliur ola repsuta en json
    // eso deberia confirmarse en una operacion pararte
  }
}
```

```
}
```

revisar estadista

usuario admin

ruta : domino/getData

Envia

```
{// falta definir aqui una idea  
  token : "cadena token gnerado en el logeo "  
  datos : {}  
}
```

resive

```
{// falta definir aqui una idea  
}
```

Soportar fallo

todos

Recomendar ser capaces de soportar o verificar que no hay algún problema Se capaces de soportar el fallo del servidor

```
{  
  // que todos los json tnegna un campo con status  
  // para saber si todo funciona bien o hay algun error en la consulta o algo mas  
  statusServer : "cadena: ok o error "  
}
```

Hosting de imagenes

Falta definir como se hará el hosting de las imágenes , o si es necesario