



Universidad Tecnológica de Durango

Tecnologías de la Información

Fundamentos de Programación

Proyecto final

“Codificación”

Alumnos:

- Bustillo Aguirre Diego Alberto
- Barraza Torres Jesús Daniel

1°A BIS

Docente:

- Ing. Dagoberto Fiscal Gurrola, M.T.I.

Abril 2025

Tabla de Ilustraciones

Ilustración 1. Evidencia de Drive del PROYECTO FINAL..... 2

Contenido

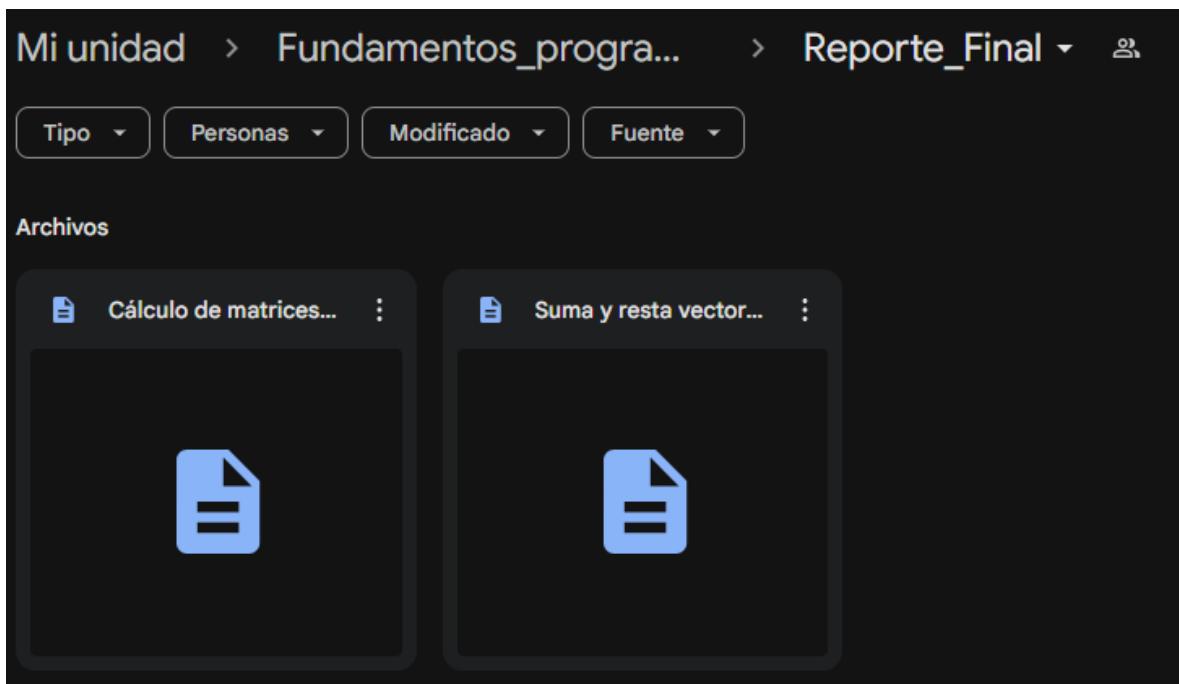


Ilustración 1. Evidencia de Drive del PROYECTO FINAL

En esta ilustración podemos observar los códigos del cálculo de matrices y suma y resta de vectores en el formato “.py” (A pesar de que no se pueda apreciar en la ilustración) la cual es accesible en una carpeta llamada “Reporte_Final” dentro del apartado “Fundamentos_programacion”. Estos archivos pueden ser revisados mediante el hipervínculo de la imagen o dando clic [aquí](#).

Retroalimentación

Estos códigos forman parte de la resolución de un problema derivado de las materias de física y de matemáticas para la automatización y simplificación de los cálculos de matrices y de vectores.

Este proyecto en lo personal me ha introducido de manera convencional a la programación y puede llegar a ayudarnos para varios temas diferentes para la resolución de problemas.

Si bien el código es complejo y funciona, falta mucho afinar las habilidades para lograr encontrar un equilibrio entre eficiencia y complejidad.

- Barraza Torres Jesús Daniel

En este proyecto tuve la oportunidad de aprender a programar de manera más avanzada, como al utilizar el comando TRUE, importaciones de código y además usar el manejo de excepciones y el uso de listas para hacer una calculadora simple funcional.

Estos códigos se pueden utilizar para varias actividades que requieran operaciones matemáticas de corto procedimiento y para ayudar a resolver rápidamente problemas que tomarían más tiempo escribir a mano.

En conclusión, en este proyecto, así como en este primer cuatrimestre tuve la oportunidad de mejorar mis capacidades de programación así como de pensamiento crítico.

- Bustillo Aguirre Diego Alberto