



Universidad Tecnológica de Durango

Tecnologías de la Información

Programación Orientada a objetos

Actividades

“Evidencias de Actividades y Tareas”

Alumnos:

- Barraza Torres Jesús Daniel

3°A BIS

Docente:

- Ing. Dagoberto Fiscal Gurrola, M.T.I.

Octubre 2025

Tabla de Ilustraciones

Ilustración 1. Conexión y consulta de BD	3
Ilustración 2. Documentación de código	4
Ilustración 3. Buenas prácticas de codificación.....	5

Actividad 1

(Conección y consulta de BD) 16/10/25

- Concepto -
 Una conexión a la BD es el vínculo que se establece entre la aplicación y un motor de BD con el fin de enviar/reabrir datos.
 Esto permite manipular la BD desde una app externa.

- Características -

- Persistencia
- Seguridad
- Parámetros de conexión
- Gestión de errores

- Conector de BD -
 Son librerías o drivers que permiten establecer la comunicación entre una app y una base de datos, ej:

- JDBC
- ODBC
- PyMySQL • psycopg2
- MySQL

- Proceso -

1. Configurar los parámetros de conexión
 - Servidor
 - Puerto
 - Nombre
 - Usuario
2. Usar un conector o driver adecuado
3. Establecer la conexión desde el código
4. Verificar la conexión
5. Realizar operaciones
6. Cerrar la conexión

Ilustración 1. Conexión y consulta de BD

En esta ilustración podemos observar el tema de la conexión y consulta de base de datos: En este instante, se no muestran las características de una base de datos relacional, algunos ejemplos. y el proceso de conexión.

Actividad 2

Documentación de código 16/10/25

- Documentación de las apps -
La documentación es un conjunto de textos que explican el funcionamiento, uso, estructura y mantenimiento del SW. Su objetivo es facilitar la comprensión tanto para los usuarios finales como para los desarrolladores. Entre los documentos más comunes está la documentación técnica, el manual de usuario y la guía de instalación.

- Manual de usuario -
Es un documento que explica, de forma clara y detallada, cómo usar la aplicación. Incluye instrucción paso a paso, descripción de las funciones y posibles errores comunes. Su propósito es que cualquier persona pueda manejar el SW.

- Guía de instalación -
La guía de instalación detalla el proceso de instalación, configuración y funcionamiento de la app. Suelen incluir requisitos del sistema, pasos de instalación, configuración inicial, dependencias necesarias y solución de problemas comunes.

Ilustración 2. Documentación de código

En esta ilustración podemos observar el tema de la documentación de código: En este tema podemos observar algunos documentos bastante útiles a nivel usuario/cliente que pueden guiar en la manera de usar el documento en sí.

Actividad 3

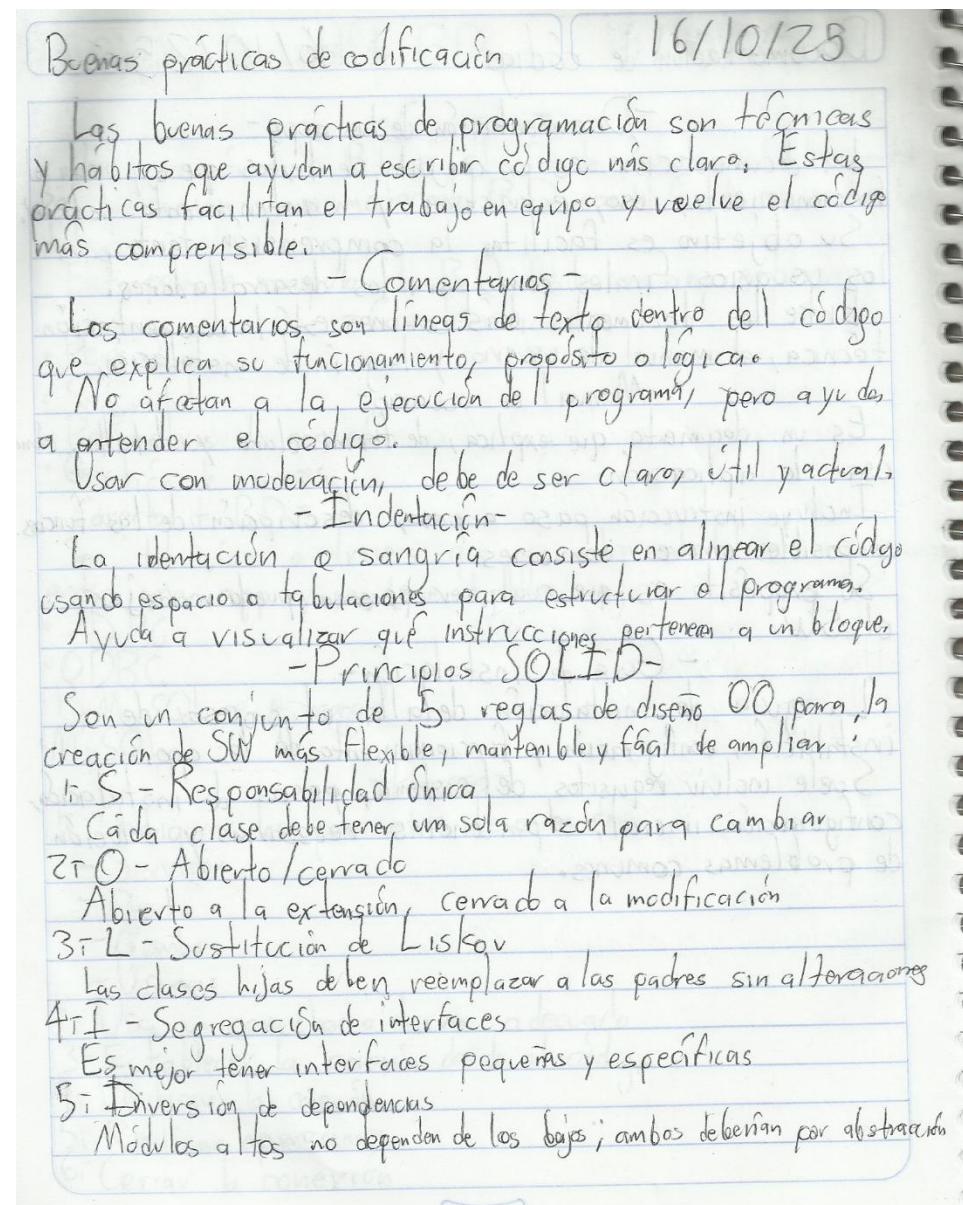


Ilustración 3. Buenas prácticas de codificación

En esta ilustración podemos observar el tema de las buenas prácticas de codificación: En este tema se nos presenta el significado directo de las buenas prácticas junto con técnicas tanto para codificación en general como el paradigma OO.

Retroalimentación

En esta unidad se nos han presentados pruebas bastante contundentes dentro del desarrollo del paradigma OO, lo que lleva a las integraciones de otros temas dentro de las estructuras ya conocidas y anteriormente realizadas.

Esta unidad busca entrar la programación en otras áreas más específicas para encontrar la manera de relacionarlos entre sí: La base de datos nos permite guardar los datos en una zona normal, la documentación nos permite enseñar a alguien el programa sin tener que capacitarlos primero y las prácticas de codificación permiten que los códigos salgan correctos.

En esta unidad han ocurrido muchas cosas las cuales no me gustarían contar del todo bajo este medio.