



Universidad Tecnológica de Durango

Tecnologías de la Información

Programación Orientada a objetos

Actividades

“Evidencias de Actividades y Tareas”

Alumnos:

- Barraza Torres Jesús Daniel

3°A BIS

Docente:

- Ing. Dagoberto Fiscal Gurrola, M.T.I.

Octubre 2025

Tabla de Ilustraciones

Ilustración 1. Conexión y consulta de BD	3
Ilustración 2. Documentación de código	4
Ilustración 3. Buenas prácticas de codificación.....	5

Actividad 1

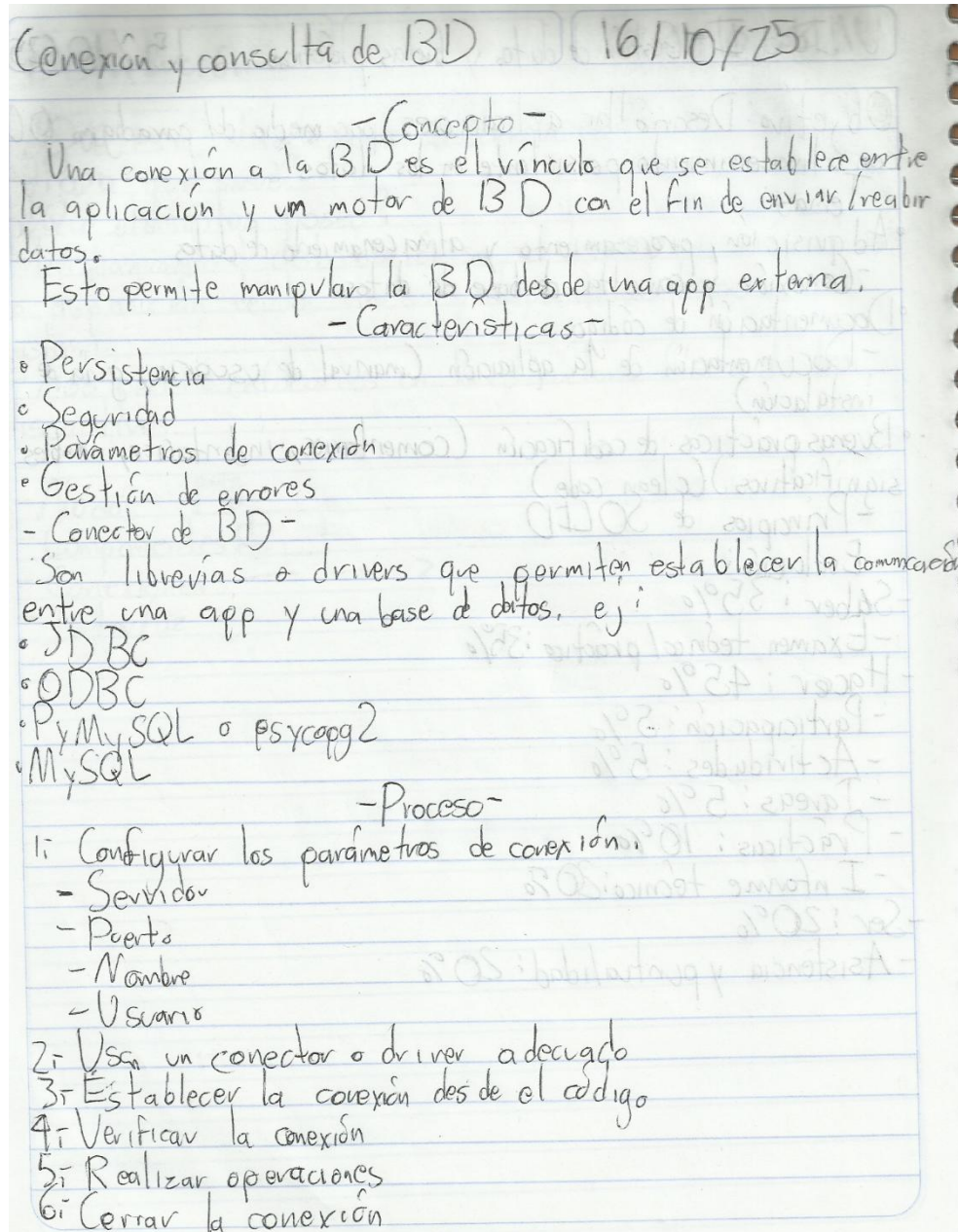


Ilustración 1. Conexión y consulta de BD

En esta ilustración podemos observar el tema de la conexión y consulta de base de datos: En este instante, se no muestran las características de una base de datos relacional, algunos ejemplos. y el proceso de conexión.

Actividad 2

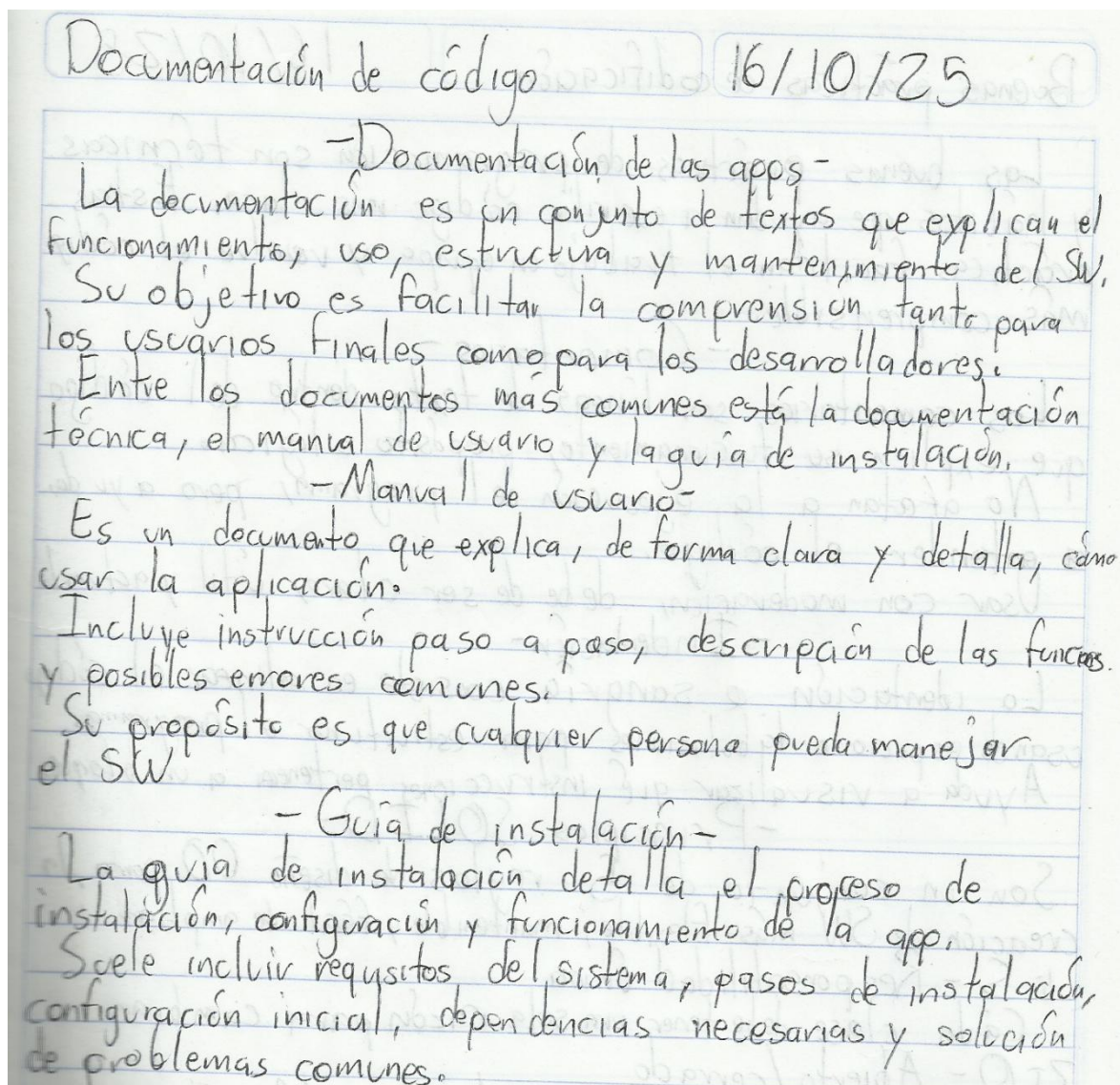


Ilustración 2. Documentación de código

En esta ilustración podemos observar el tema de la documentación de código: En este tema podemos observar algunos documentos bastante útiles a nivel usuario/cliente que pueden guiar en la manera de usar el documento en sí.

Actividad 3

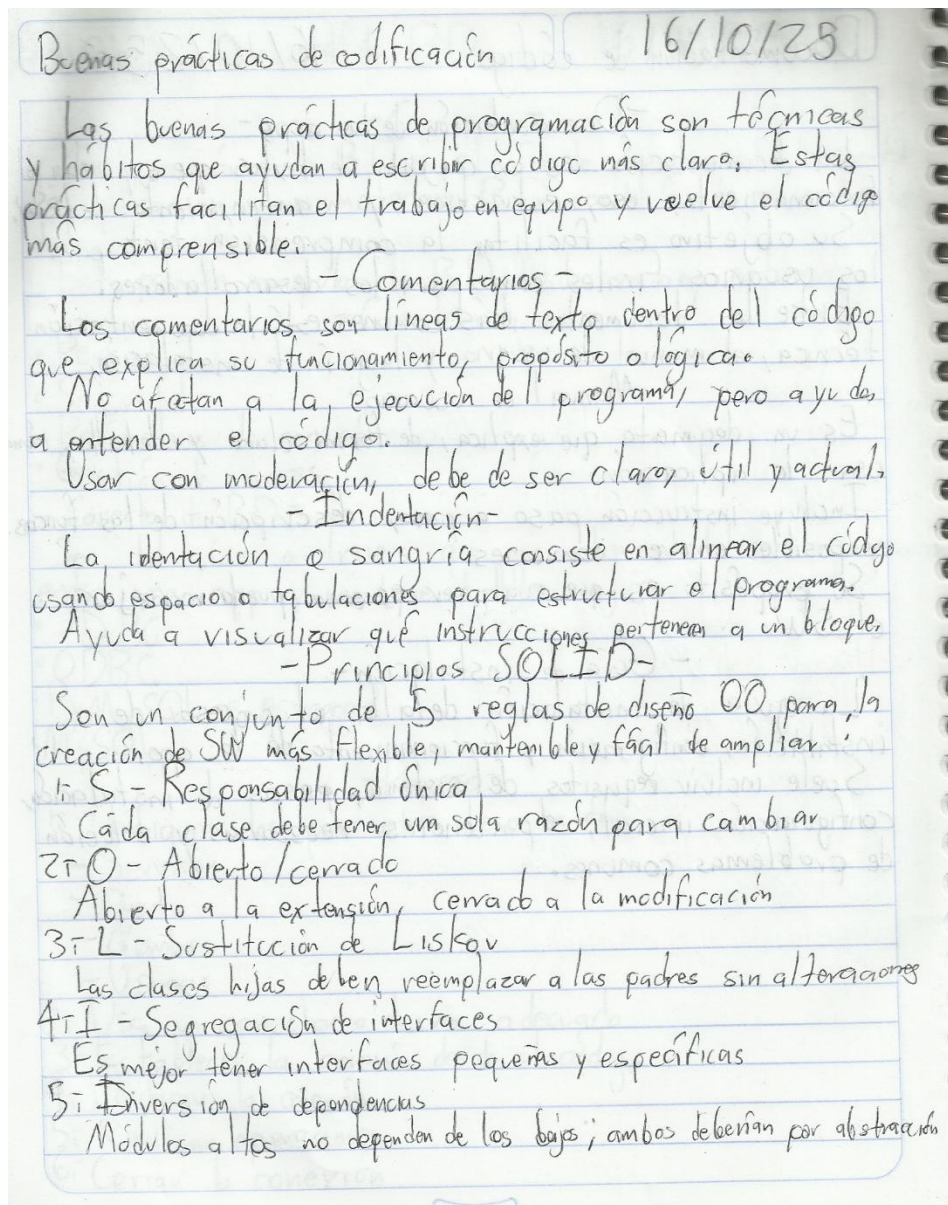


Ilustración 3. Buenas prácticas de codificación

En esta ilustración podemos observar el tema de las buenas prácticas de codificación: En este tema se nos presenta el significado directo de las buenas prácticas junto con técnicas tanto para codificación en general como el paradigma OO.

Retroalimentación

En esta unidad se nos han presentados pruebas bastante contundentes dentro del desarrollo del paradigma OO, lo que lleva a las integraciones de otros temas dentro de las estructuras ya conocidas y anteriormente realizadas.

Esta unidad busca entrar la programación en otras áreas más específicas para encontrar la manera de relacionarlos entre sí: La base de datos nos permite guardar los datos en una zona normal, la documentación nos permite enseñar a alguien el programa sin tener que capacitarlos primero y las prácticas de codificación permiten que los códigos salgan correctos.

En esta unidad han ocurrido muchas cosas las cuales no me gustaría contar del todo bajo este medio.