



Universidad Tecnológica de Durango

Tecnologías de la Información

Programación Orientada a Objetos

Proyecto integrador

“Código del proyecto integrador”

Alumnos:

- Barraza Torres Jesús Daniel

3°A BIS

Docente:

- Ing. Dagoberto Fiscal Gurrola, M.T.I.

Septiembre 2025

Tabla de Ilustraciones

Ilustración 1. Captura de la página de GitHub	3
---	---

Actividad 1

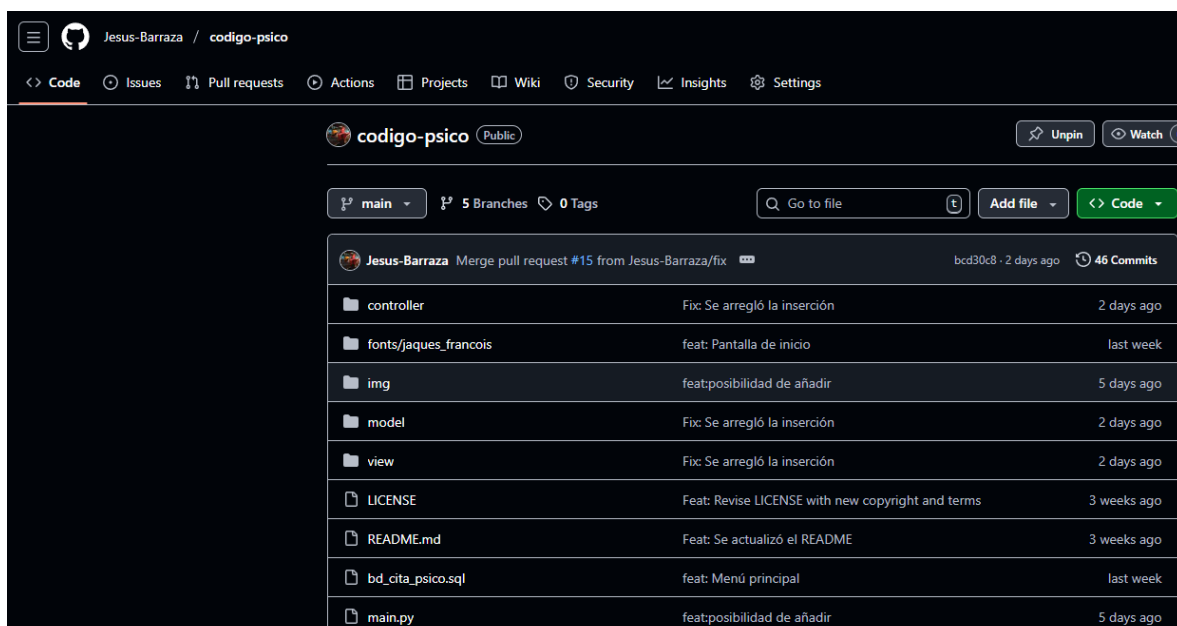


Ilustración 1. Captura de la página de GitHub

En esta ilustración podemos observar el repositorio de GitHub del código de psicopedagogía del programa que corresponde al proyecto integrador. Para poder visualizar el código de psicología puedes dar clic en la imagen o dar clic [aquí](#).

Retroalimentación

Este fue fácilmente una de las cosas más pesadas que jamás he hecho, más allá de la vez que armé un proyecto de verdad, más allá que cuando armé un servidor funcional, más allá de cuando armé una red de verdad, e incluso más allá de cuando tuve que realizar un trabajo de verdad aquella vez. Sinceramente no me encontraba preparado para un proyecto así de grande y, tomando en cuenta lo que falta, claramente hay cosas que no conocía.

Este proyecto pudo haber sido mejor en varias cosas, pero honestamente por la cantidad de trabajo adicional que poseía durante el tiempo de este proyecto siento que fue lo mejor que pudo ir.

En este momento no quiero opinar mucho con respecto a mis sentimientos con los trabajos debido a que tengo un bias gracias a que he gastado muchos recursos y energía en actividades medianamente irrelevantes lo cual puede llevar a ataques negativos poco éticos y profesionales.