



INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN DE IDE'S

JESÚS MARCOS GÁLVEZ



1º DAW

ÍNDICE DE CONTENIDO

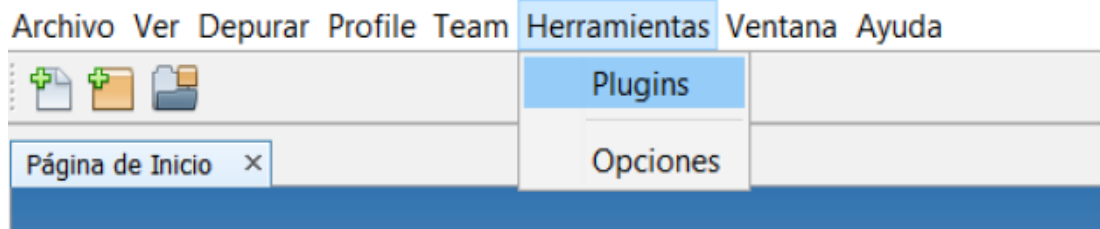
NETBEANS.....	3
ECLIPSE.....	4
VISUAL STUDIO CODE	10

1. NetBeans

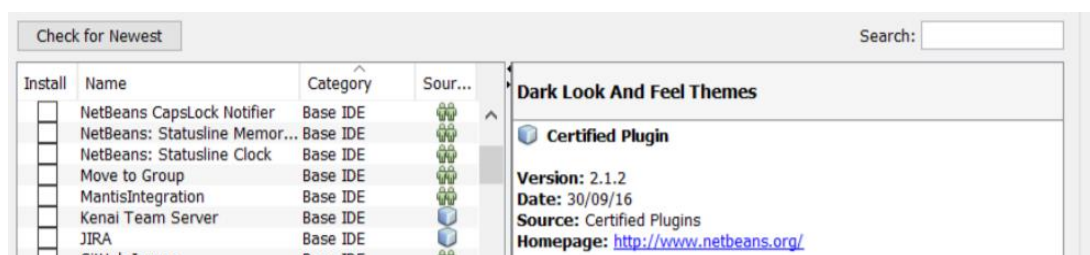
1.1 Descargamos los plugins necesarios desde el enlace que se nos ha facilitado.

1.2 Una vez dentro nos vamos a Herramientas > Plugins

NetBeans IDE 8.1



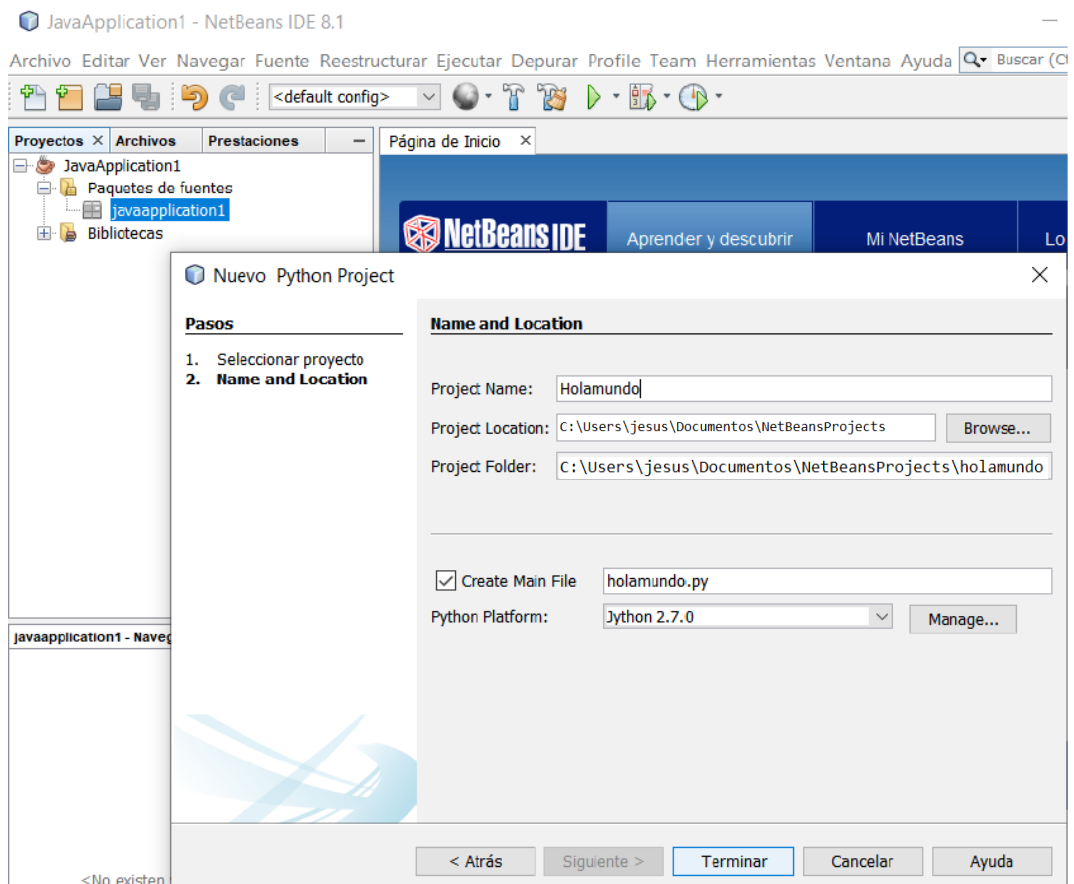
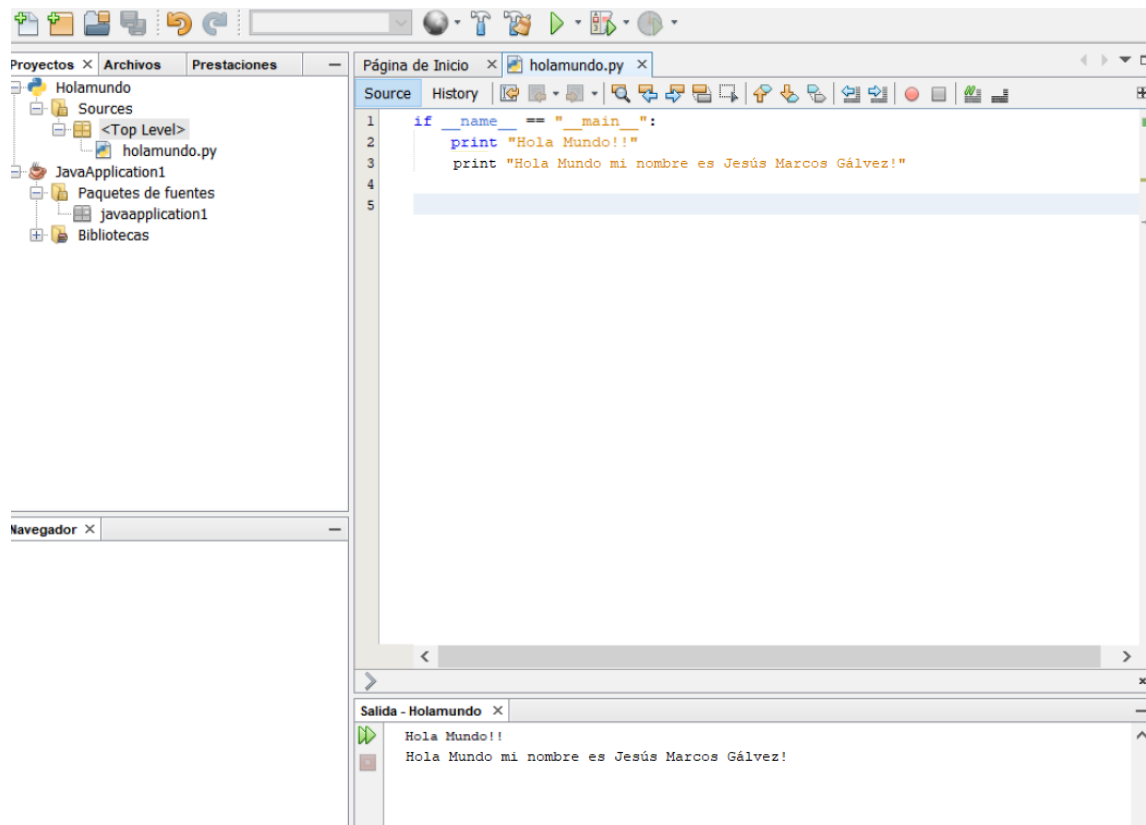
1.3 Señalamos los plugins de Python que queremos y cambiamos el tema, a tema oscuro.



1.4 Desde ahí seleccionamos el plugin que hemos descargado y reiniciamos NetBeans.

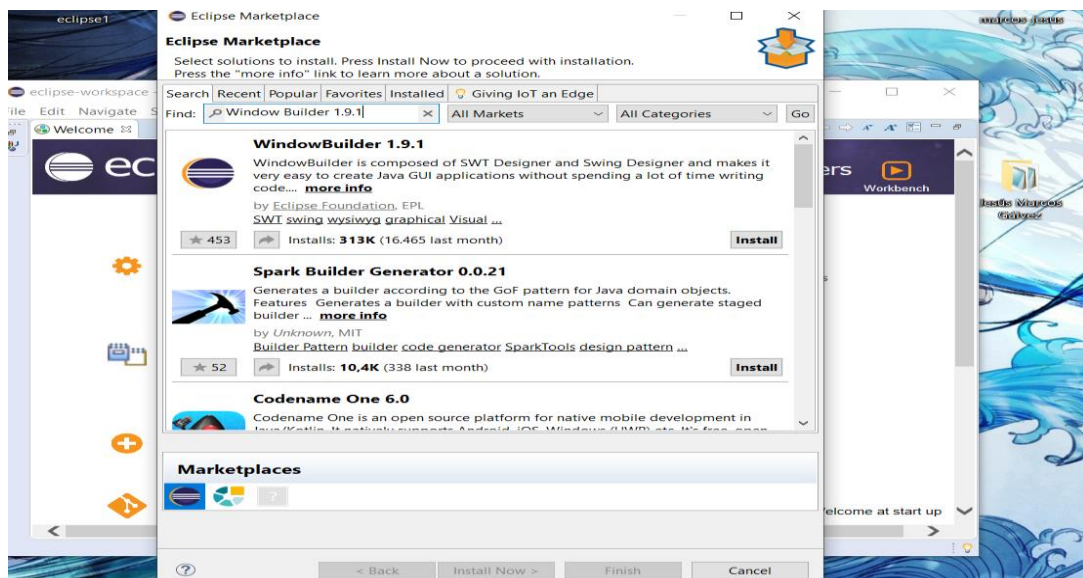
<input type="checkbox"/>	org-jython.nbm	18/11/2015 21:32	Archivo NBM	11.483 KB
<input checked="" type="checkbox"/>	org-jython-distro.nbm	18/11/2015 21:31	Archivo NBM	26.322 KB
<input type="checkbox"/>	org-netbeans-modules-python-console.nbm	18/11/2015 21:38	Archivo NBM	20 KB
<input type="checkbox"/>	org-netbeans-modules-python-core.nbm	18/11/2015 21:38	Archivo NBM	41 KB
<input type="checkbox"/>	org-netbeans-modules-python-debugger.nbm	18/11/2015 21:38	Archivo NBM	105 KB
<input type="checkbox"/>	org-netbeans-modules-python-editor.nbm	18/11/2015 21:42	Archivo NBM	915 KB
<input type="checkbox"/>	org-netbeans-modules-python-help.nbm	18/11/2015 21:33	Archivo NBM	28 KB
<input type="checkbox"/>	org-netbeans-modules-python-hints.nbm	18/11/2015 21:42	Archivo NBM	46 KB
<input type="checkbox"/>	org-netbeans-modules-python-kit.nbm	18/11/2015 21:48	Archivo NBM	18 KB
<input type="checkbox"/>	org-netbeans-modules-python-options.nbm	18/11/2015 21:47	Archivo NBM	26 KB
<input type="checkbox"/>	org-netbeans-modules-python-platform.nbm	18/11/2015 21:38	Archivo NBM	24 KB
<input type="checkbox"/>	org-netbeans-modules-python-project.nbm	18/11/2015 21:48	Archivo NBM	91 KB
<input type="checkbox"/>	org-netbeans-modules-python-project2.nbm	18/11/2015 21:42	Archivo NBM	69 KB
<input type="checkbox"/>	org-netbeans-modules-python-samples.nbm	18/11/2015 21:48	Archivo NBM	32 KB
<input type="checkbox"/>	org-netbeans-modules-python-source.nbm	18/11/2015 21:40	Archivo NBM	116 KB
<input type="checkbox"/>	org-netbeans-modules-python-testrunner.nbm	18/11/2015 21:48	Archivo NBM	21 KB

1.5 Una vez hecho eso creamos un proyecto para probar Python.

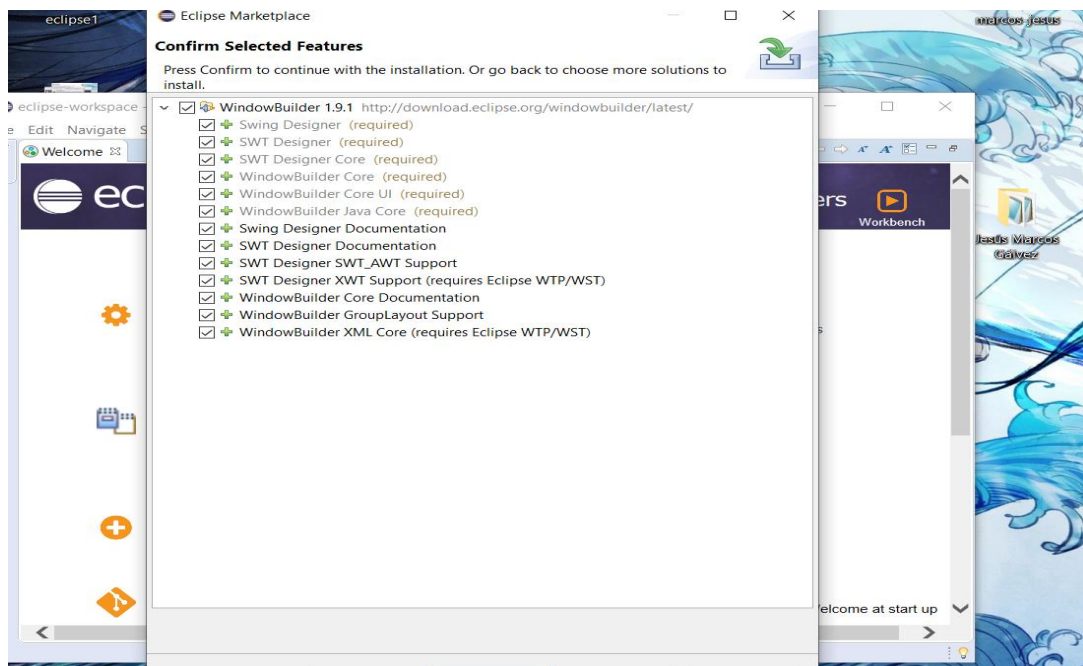


2. Eclipse

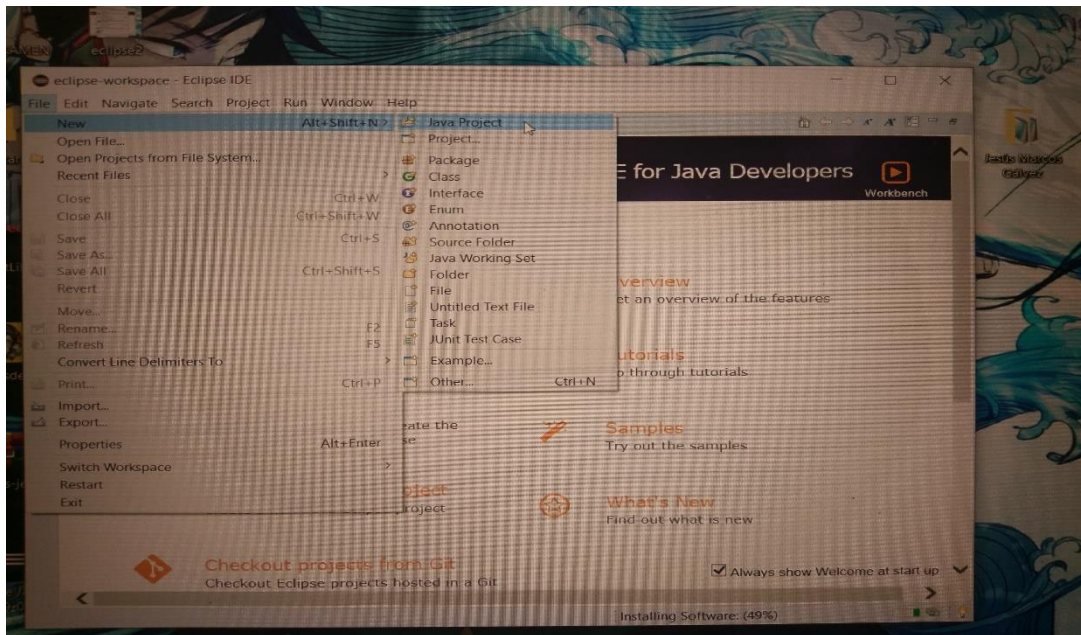
2.1 El primer paso es haber instalado Eclipse, y una vez hayamos hecho eso nos iremos a Help > Eclipse Marketplace, una vez dentro buscamos Window Builder 1.9.1 y le damos a instalar.



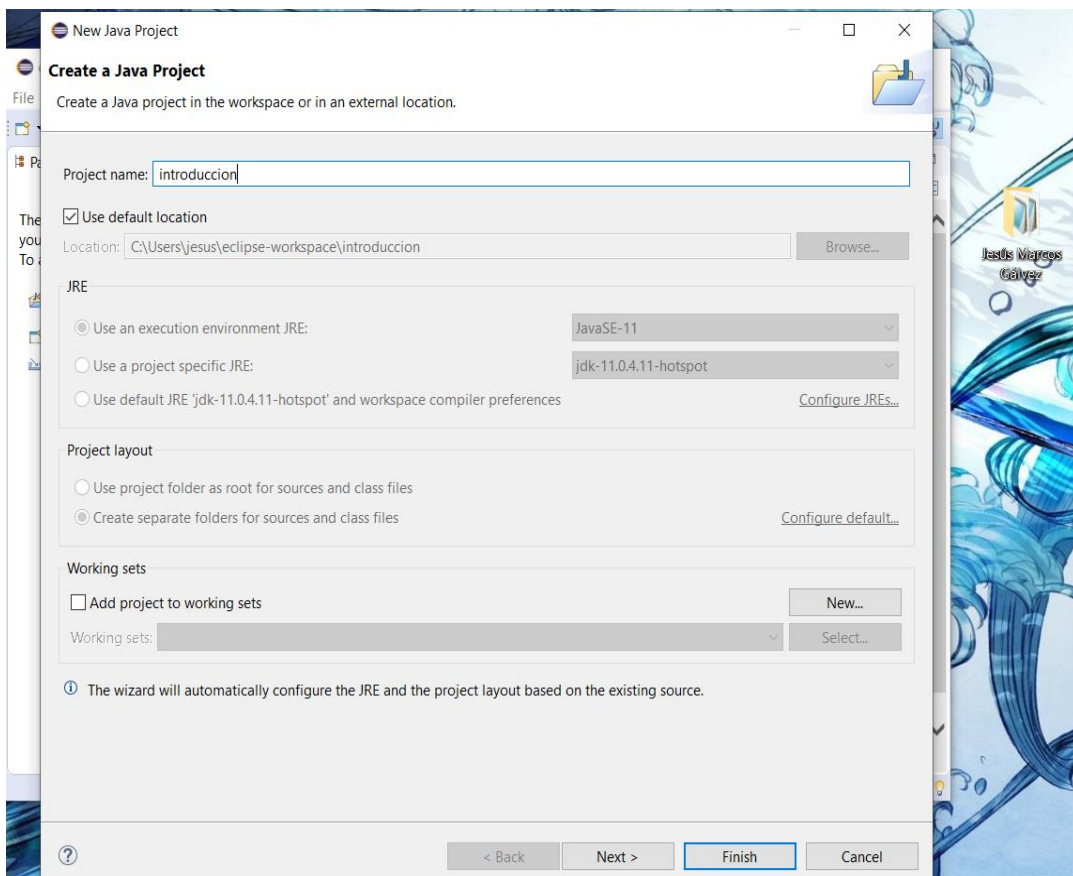
2.2 Descargamos todos los adds que nos salen.

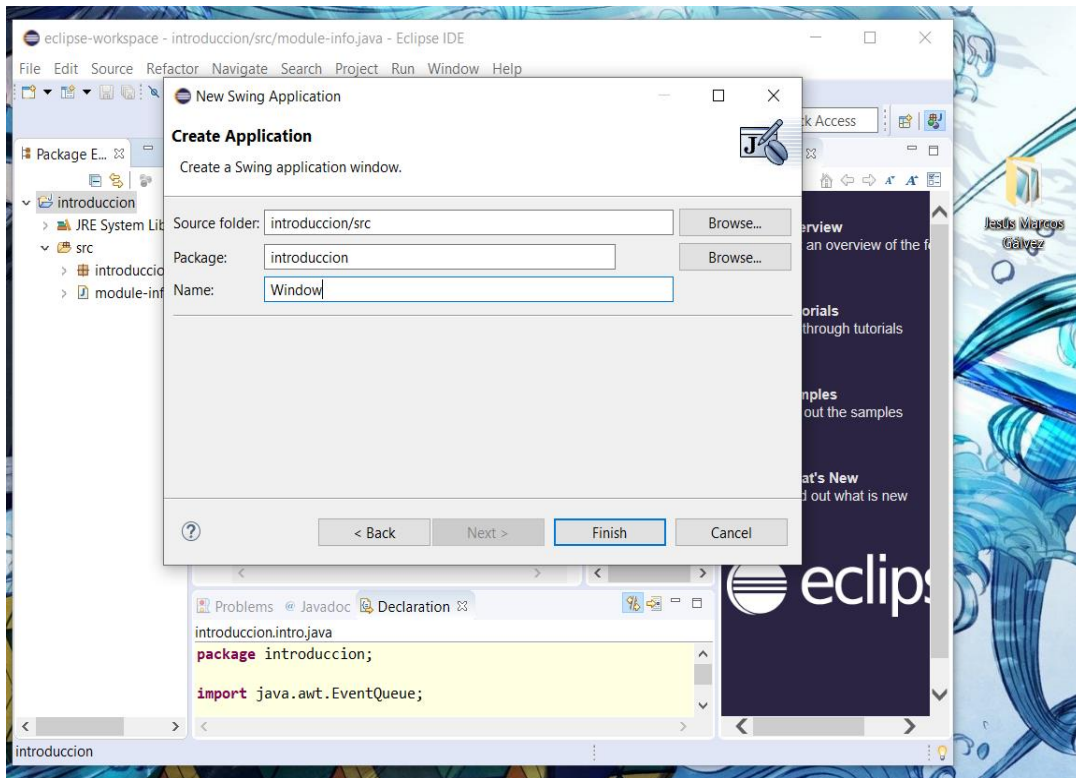


2.3 Una vez hemos descargado el plugin, nos vamos a File > New > Java Project.

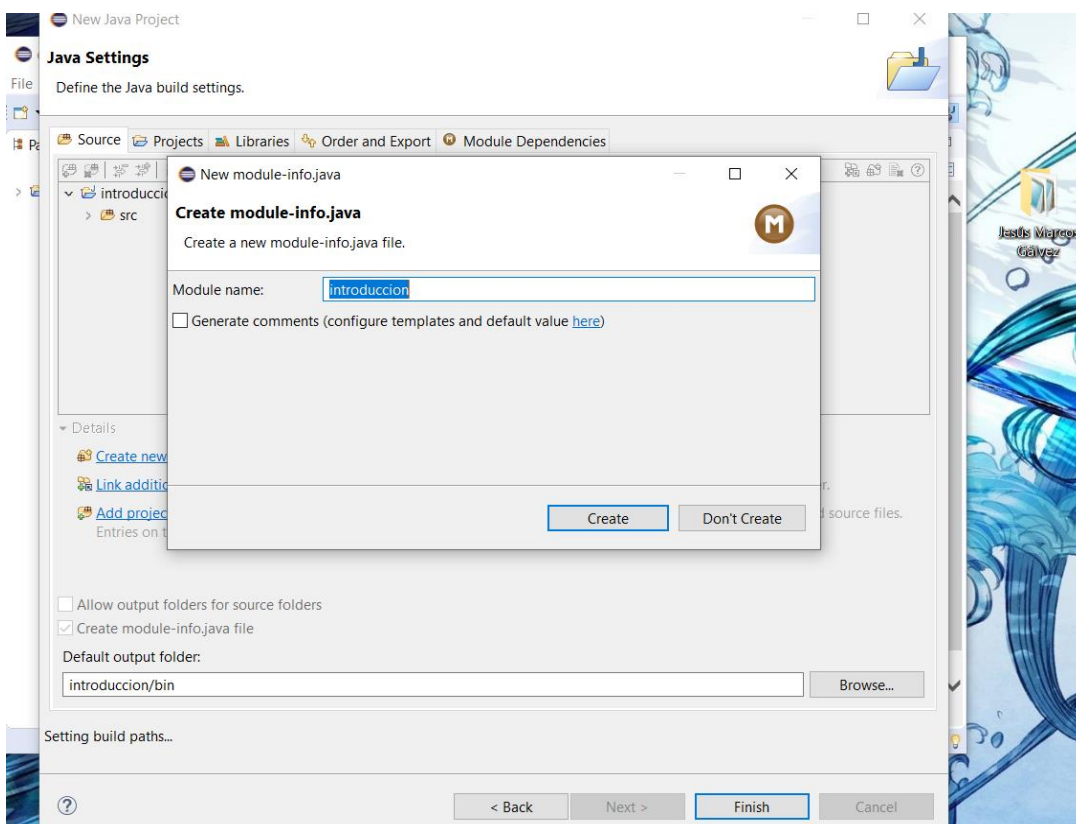


2.4 Una vez hecho esto nombramos nuestro proyecto y el archivo en el que trabajaremos.

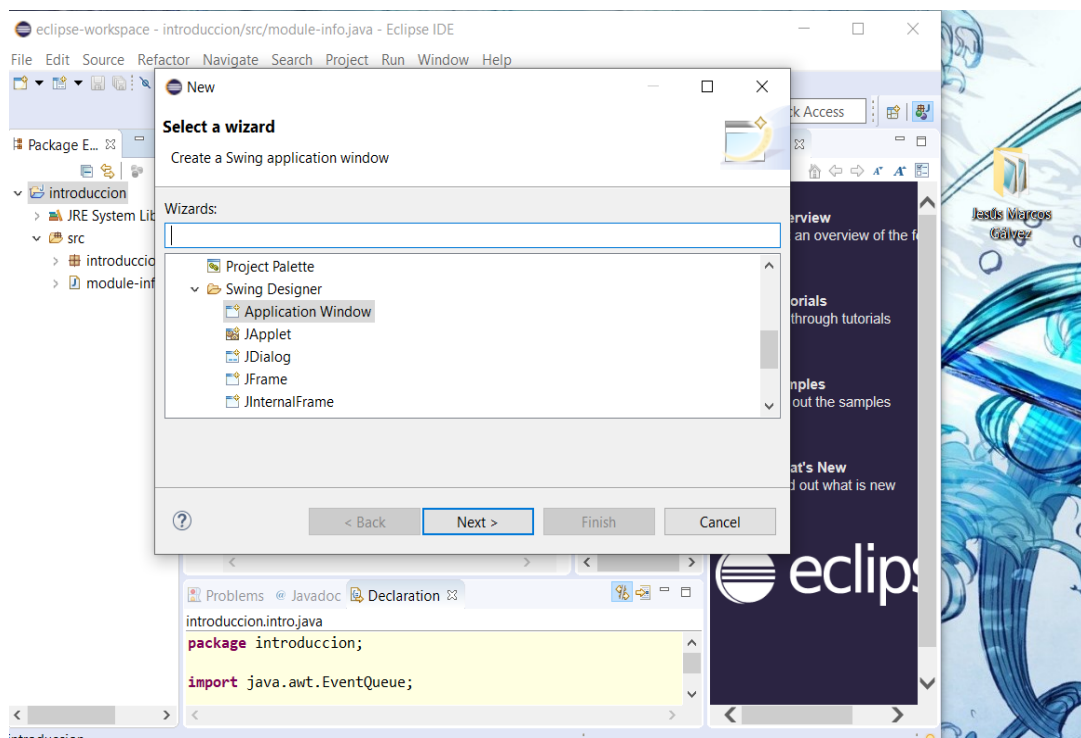
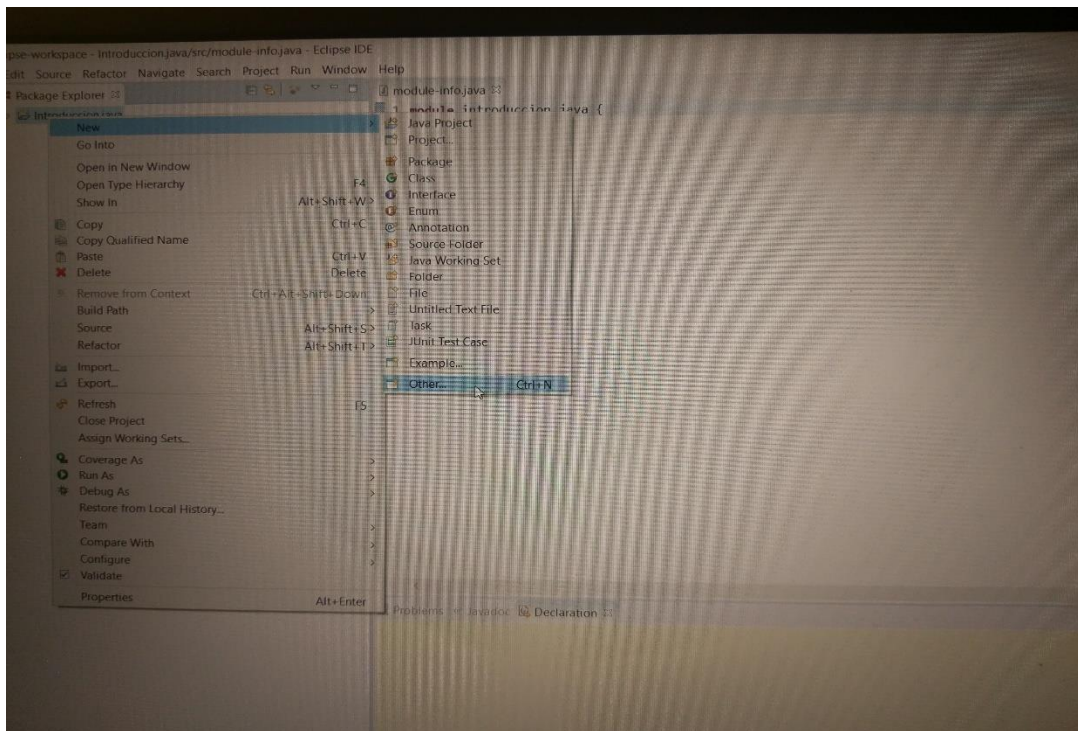




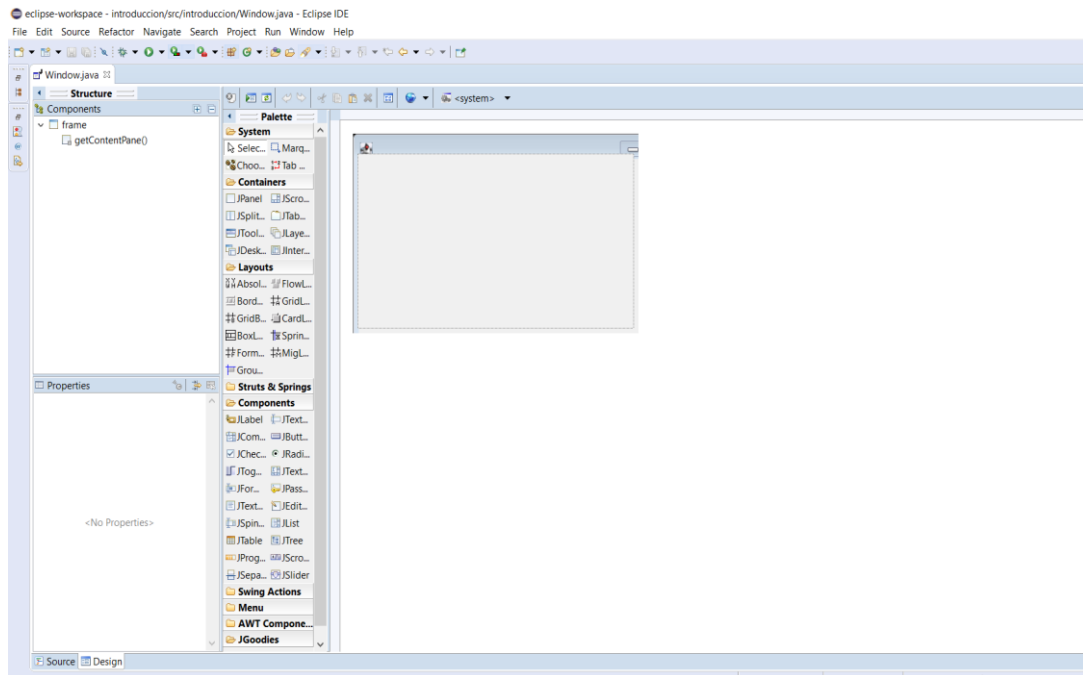
2.5 Creamos nuestro módulo y lo nombramos.



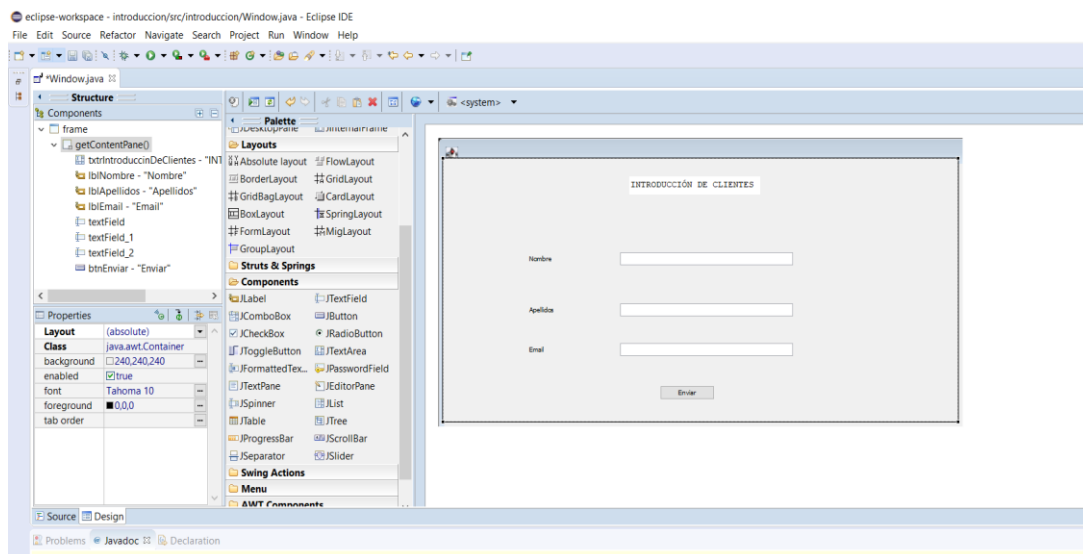
2.6 Una vez creado hacemos click derecho en el y seleccionamos New > Other > Swing Designer > Application Window



2.7 Una vez hecho esto nos vamos al apartado Design y ahí empezaremos a editar.

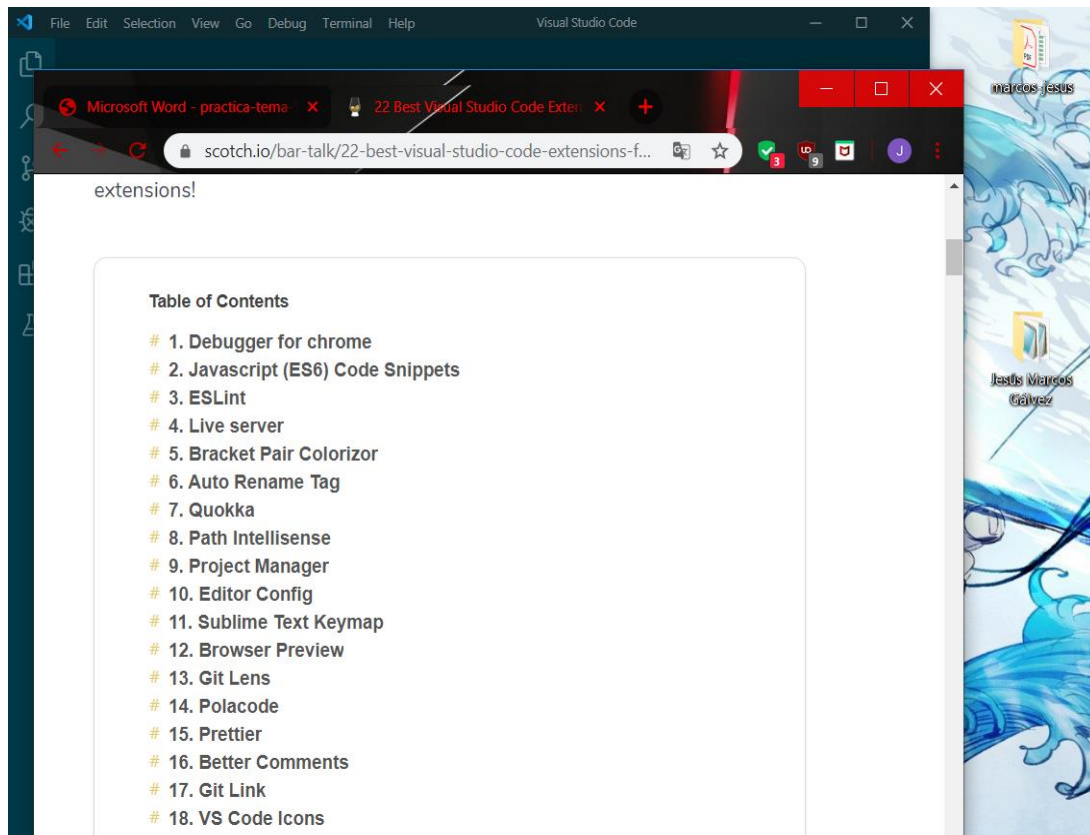


2.8 Editamos usando opciones como AbsoluteLayout, JLabel, JText, JButton y JTextArea entre otros.

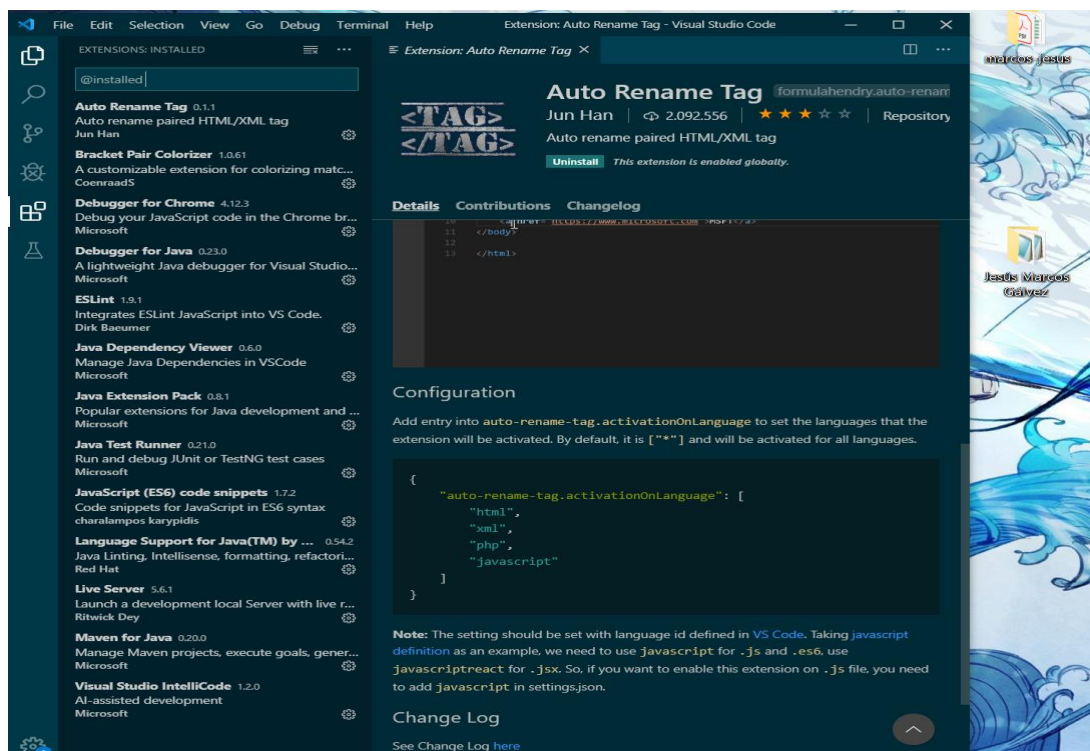


3. Visual Studio Code

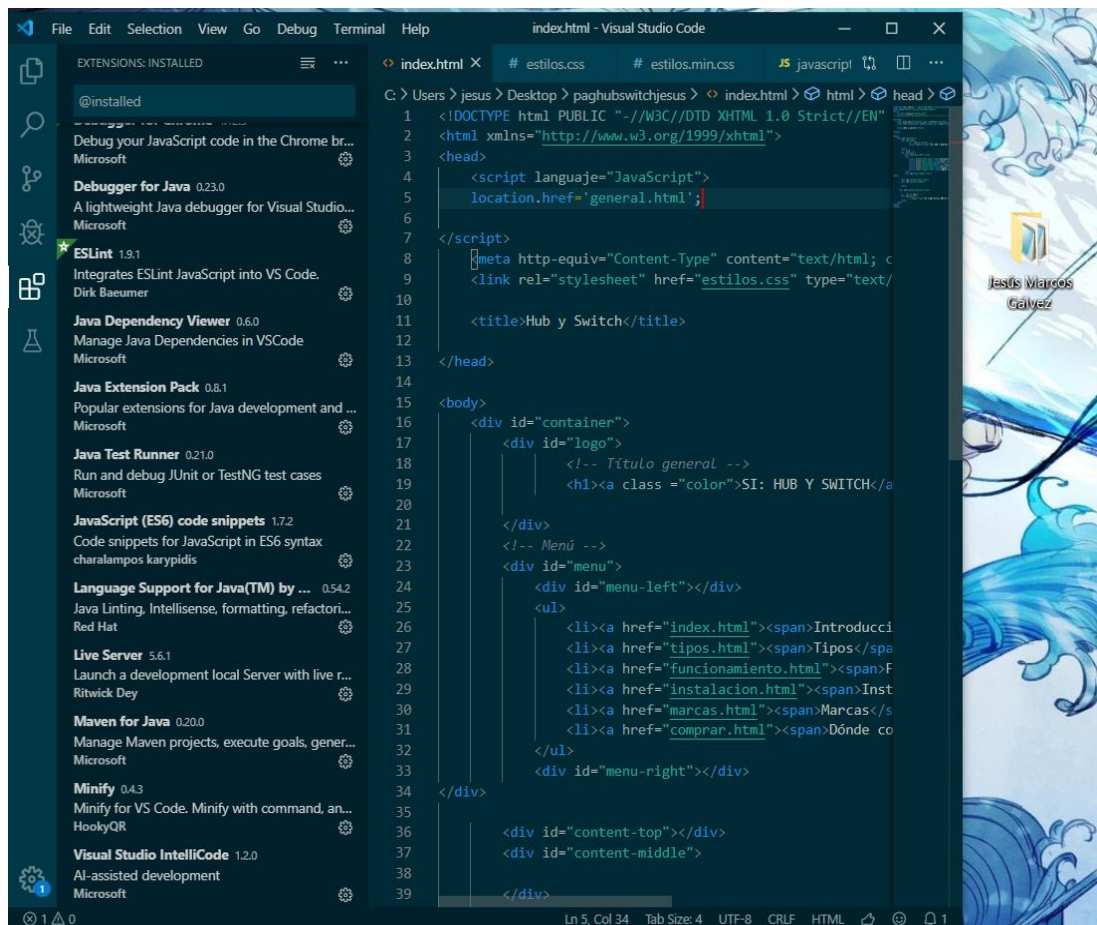
3.1 Nos descargamos de la página proporcionada los 6 primeros plugins.



3.2 Vemos en la sección plugins instalados que todo se ha instalado correctamente.



3.3 Descargamos minify y cogemos cualquier archivo.



3.4 En este casi aplicamos al archivo estilos.css minify usando Menu View > Command Palette y seleccionamos minify en caso de que con F1 no salga, y nos daría un resultado similar a este:

