# Estructura de Base de Datos

Autor: Jesús González Jaén

## Índice

0. Introducción.	<u></u> 2
1. Entidades	
2. Relaciones	2
3. Entidad: Usuarios	<u></u> 3
3.1. Objetivo	<u></u> 3
3.2. Estructura	3
3.3. Diagrama de Entidad Relación	4
4. Entidad: Activaciones	5
4.1. Objetivo	<u>5</u>
4.2. Estructura	
4.3. Diagrama de Entidad Relación	<u>6</u>
5. Entidad: Pedidos.	6
5.1. Objetivo	<u>6</u>
5.2. Estructura de Datos.	<u>6</u>
5.3. Diagrama de Entidad Relación	<u>7</u>
6. Entidad: Direcciones	<u>7</u>
6.1. Objetivo	
6.2. Estructura de Datos.	
6.3. Diagrama de Entidad Relación	
7. Entidad: Artículos.	
7.1. Objetivo	
7.2. Estructura de Datos.	
7.3. Diagrama de Entidad Relación	
8. Comentarios.	<u>10</u>
8.1. Objetivo	
8.2. Estructura de Datos.	
8.3. Diagrama de Entidad Relación	<u>10</u>
9. Entidad: Categorías	<u>10</u>
9.1. Objetivo	
9.2. Estructura de Datos.	
9.3. Diagrama de Entidad Relación	
10. Entidad: Chats,	
10.1. Objetivo.	<u>11</u>
10.2. Estructura de Datos.	
10.3. Diagrama de Entidad Relación	
11. Entidad: Administradores.	
11.1. Objetivo.	
11.2. Estructura de Datos.	
11.3. Diagrama de Entidad Relación	<u></u> 13

### 0. Introducción

La aplicación web, tal y como se detalló en el documento inicial de planificación, contará con dos esquemas independientes. Los esquemas en cuestión son:

- publico
- privado

El esquema público será utilizado para invocar procedimientos almacenados por usuarios que se conecten a la aplicación.

El esquema privado será utilizado por los administradores para invocar procedimientos almacenados relacionados con la administración del sitio web. Esto incluye exclusivamente a la tabla administradores, que se utilizará para autenticar los administradores en el *backend*.

No se va a hacer uso del esquema que viene incluido por defecto en una nueva base de datos, llamado *public*.

La codificación utilizada será UTF-8

### 1. Entidades

Las entidades que componen la aplicación será:

#### **Públicas**

- Usuarios
- Activaciones
- Pedidos
- Direcciones
- Artículos
- Comentarios
- Categorías
- Chats → Detalles

#### Privadas

Administradores

### 2. Relaciones

Se indican a continuación las siguientes relaciones que existen entre entidades:

• Usuarios requieren Activaciones

- Usuarios tienen Direcciones
- Usuarios hacen Pedidos y compra Artículos
- Usuarios crean Comentarios acerca de Artículos
- Artículos pertenecen a Categoría

#### 3. Entidad: Usuarios

### 3.1. Objetivo

El objetivo de está relación es almacenar datos de usuarios registrados en el sitio.

Nos ayudará posteriormente a relacionar un usuario con pedidos

#### 3.2. Estructura

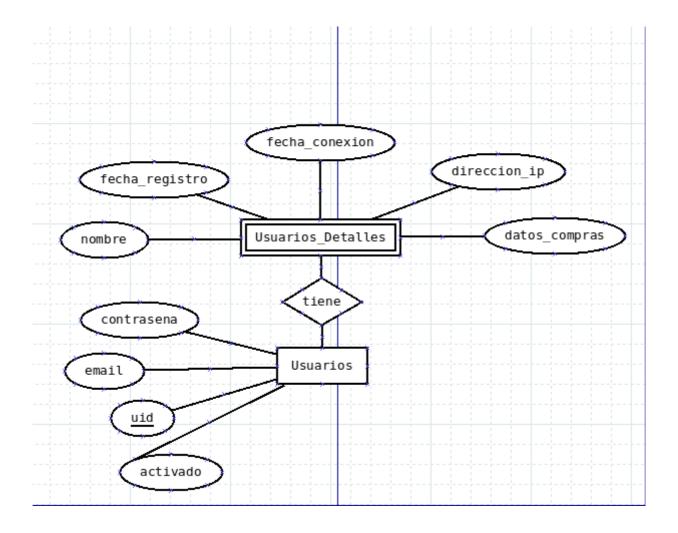
Los distintos campos que incluye usuarios son:

Relación Usuarios

- NOMBRE\_CAMPO → DESCRIPCIÓN → TIPO\_DATO/DOMINIO
- *uid* → ID de Usuario → **BIGSERIAL** (*PRIMARY\_KEY*) **NOT NULL**
- *email* → Dirección de Correo Electrónico → **VARCHAR(75)** (*UNIQUE\_KEY*)
- contrasena → Contraseña → VARCHAR(32) NOT NULL
- *activado* → Flag que indica si la cuenta está activa → **BOOLEAN NOT NULL**
- NOMBRE\_CAMPO → DESCRIPCIÓN → TIPO\_DATO/DOMINIO
- uid → ID Usuario → **BIGINT** (*FOREIGN\_KEY*)
- nombre → Nombre Completo → **VARCHAR(75) NOT NULL**
- *fecha\_registro* → Fecha del Registro → **TIMESTAMP NOT NULL**
- *fecha\_conexion* → Fecha de Conexión → **TIMESTAMP**
- *direccion\_ip* → Dirección IP última conexión → **INET**
- datos\_compras → Datos de compras → INTEGER[3]
  - o datos\_compras[1] → Compras realizadas → **INTEGER**
  - o datos\_compras[2] → Compras procesadas → **INTEGER**
  - o datos\_compras[3] → Compras canceladas → **INTEGER**

**Nota:** En PostgreSQL los índices de *arrays* comienzan por 1 en vez de 0.

3.3.	Diagrama	de	Entidad	Relación



### 4. Entidad: Activaciones

### 4.1. Objetivo

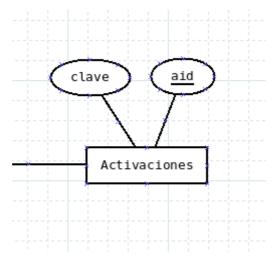
Gestionar las activaciones de cuenta para usuarios cuyas cuentas hayan sido desactivadas.

#### 4.2. Estructura

Relación Activaciones

- NOMBRE\_CAMPO → DESCRIPCIÓN\_CAMPO → **TIPO\_DATO**
- *aid* → ID de Activación → **BIGSERIAL** (*PRIMARY\_KEY*)
- *uid* → ID del Usuario → **BIGINT** (*FOREIGN\_KEY*)
- *clave* → Clave de Activación → **VARCHAR**

### 4.3. Diagrama de Entidad Relación



## 5. Entidad: Pedidos

### 5.1. Objetivo

El objetivo de la entidad Pedidos es almacenar los datos de los pedidos y relacionarlos con los usuarios.

Existe una relación entre usuarios y pedido, ya que un usuario realiza un pedido.

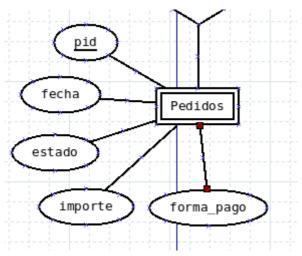
#### 5.2. Estructura de Datos

Relacion Pedidos

- *pid* → ID del Pedido
- *fecha* → Fecha → **TIMESTAMP NOT NULL**
- *estado* → Estado del pedido → **SMALLINT** 
  - $\circ$  0  $\rightarrow$  Creado
  - $\circ$  1  $\rightarrow$  Procesado
  - $\circ$  2  $\rightarrow$  Enviado
  - 3 → Completado
  - $\circ$  4  $\rightarrow$  Error
  - $\circ$  5  $\rightarrow$  Devuelto
- *importe* → Importe total del pedido → **DECIMAL**
- forma\_pago → Forma de Pago → **SMALLINT** 
  - 0 → Contrarreembolso
  - 1 → Transferencia Bancaria

- 2 → Tarjeta de Crédito
- $\circ$  3  $\rightarrow$  PayPal
- 4 → En Metálico
- *observaciones* → Información Adicional → **VARCHAR**(755)

### 5.3. Diagrama de Entidad Relación



### 6. Entidad: Direcciones

### 6.1. Objetivo

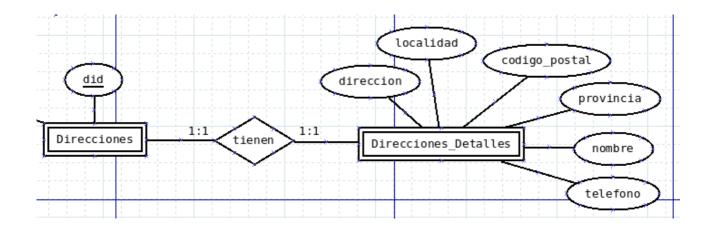
Relación que permitirá a los usuarios almacenar y gestionar sus direcciones.

### 6.2. Estructura de Datos

Relación Direcciones

- *did* → ID de Dirección → **BIGSERIAL**
- *uid* → ID de Usuario → **BIGINT** (*FOREIGN\_KEY*)
- dirección → Dirección Postal → VARCHAR(255) NOT NULL
- localidad → Localidad → **VARCHAR(255) NOT NULL**
- codigo\_postal → Código Postal → VARCHAR(10) NOT NULL
- provincia → Provincia → **VARCHAR(46) NOT NULL**
- *nombre* → Nombre Completo de Receptor → **VARCHAR(75) NOT NULL**
- *telefono* → Teléfono de Contacto → **VARCHAR(20) NOT NULL**

6.3.	Diagrama	de	<b>Entidad</b>	Relación



### 7. Entidad: Artículos

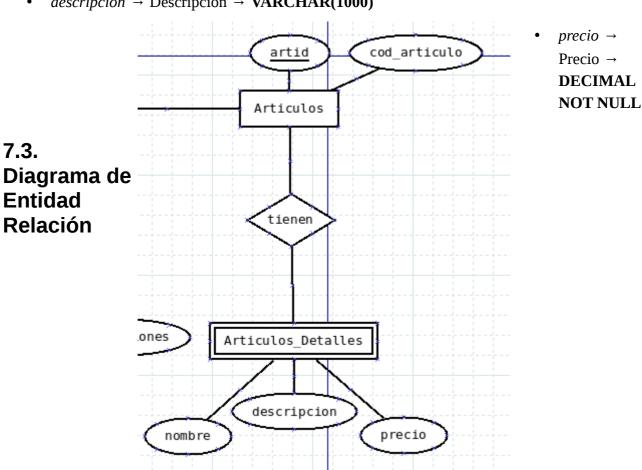
## 7.1. Objetivo

Esta entidad almacenará los datos de los artículos del sitio.

#### 7.2. Estructura de Datos

Relación Artículos

- artid → ID del Artículo → **BIGSERIAL**
- cod\_articulo → Código del Artículo → VARCHAR(10) NOT NULL
- nombre → Nombre del Artículo → VARCHAR(70) NOT NULL
- descripcion → Descripción → VARCHAR(1000)



### 8. Comentarios

### 8.1. Objetivo

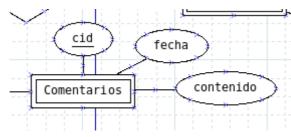
Almacenar los comentarios realizados por usuarios en relación a los artículos del sitio.

### 8.2. Estructura de Datos

Relación Comentarios

- *cid* → ID del Comentario → **BIGSERIAL**
- *fecha* → Fecha del Comentario → **TIMESTAMP NOT NULL**
- contenido → Contenido del Comentario → VARCHAR NOT NULL

### 8.3. Diagrama de Entidad Relación



## 9. Entidad: Categorías

## 9.1. Objetivo

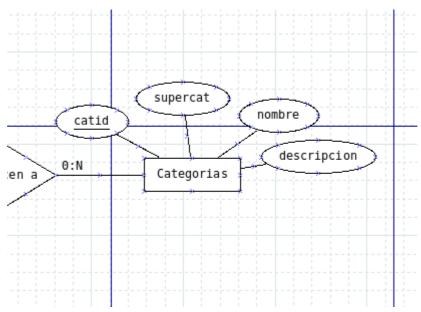
Almacenar categorías posibles para los artículos que se den de alta en la plataforma de comercio.

#### 9.2. Estructura de Datos

Relación Categorías

- catid → ID de la Categoría → BIGSERIAL
- supercat → ID Categoría Padre → **BIGINT** (**FOREIGN\_KEY**)
- *nombre* → Título de la categoría → **VARCHAR(32)**
- *descripcion* → Descripción → **VARCHAR(1000)**

### 9.3. Diagrama de Entidad Relación



### 10. Entidad: Chats

### 10.1. Objetivo

Almacenar chats de ayuda. Los administradores podrán gestionar estos chats posteriormente.

#### 10.2. Estructura de Datos

Relación Chats

- *chid* → ID del Chat → **BIGSERIAL**
- *nombre* → Nombre Completo Usuario → **VARCHAR(75) NOT NULL**
- *asunto* → Asunto por el cual se contacta → **VARCHAR(50) NOT NULL**
- *email* → Email del usuario que precisa ayuda → **VARCHAR(100) TIMESTAMP NOT NULL**
- fecha → Fecha de creación del chat → TIMESTAMP NOT NULL

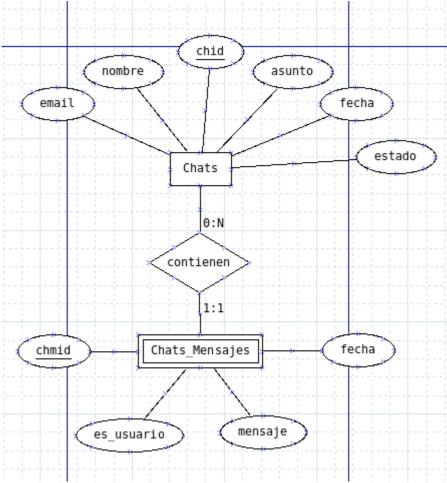
- *estado* → Estado para el chat → **TIMESTAMP NOT NULL** 
  - $\circ$  0  $\rightarrow$  Esperando
  - $\circ$  1  $\rightarrow$  En Proceso
  - $\circ$  2  $\rightarrow$  Finalizado

#### Relación Chats\_Mensajes

- *chmid* → Chat Message ID (ID del Mensaje de Chat) → **BIGSERIAL**
- *es\_usuario* → Flag es usuario/cliente → **BOOLEAN NOT NULL**
- *mensaje* → Contenido del mensaje → **VARCHAR(1000) NOT NULL**
- *fecha* → Fecha del mensaje → **TIMESTAMP NOT NULL**

## 10.3. Diagrama de Entidad Relación

11. Entidad:



## **Administradores**

## 11.1. Objetivo

Almacenar los usuarios administradores de la plataforma de comercio.

### 11.2. Estructura de Datos

- *adminid* → ID del Administrador → **BIGSERIAL**
- *nombre* → Nombre de Usuario del Administrador → **VARCHAR(32)**
- contrasena → Contraseña del Administrador → VARCHAR(32)

## 11.3. Diagrama de Entidad Relación

