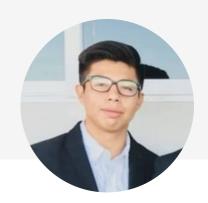
Jesús Lares

Desarrollador Full Stack



Perfil

Desarrollador Full Stack con experiencia en tecnologías como MERN, especializado en el desarrollo de sistemas de procedimiento.

Me destaco por mi alta adaptabilidad y compromiso en la entrega de resultados excepcionales en cualquier situación. Prosperó en entornos de equipo, colaborando de manera efectiva para resolver problemas y alcanzar metas.

Experiencia relevante

Full stack developer - Biyeco abr. 22 - Jun. 23

- Desarrollo de código robusto, escalable y de alta calidad para una amplia gama de proyecto de la empresa.
- Trabajo en equipo para la ideación y creación de soluciones técnicas para cumplir con los requisitos comerciales de los proyectos.
- Diseño y mejora de funcionalidades principales de los sitios web.
- Propuestas e implementación de soluciones a problemas identificados con el desarrollo del sitio.
- Realice pruebas de control de calidad en varios navegadores para garantizar la compatibilidad y funcionalidad.

Desarrollador de software - ARCA Jun. 21 - Dic. 21

- Colaboro con diseñadores y otros desarrolladores para garantizar experiencia de ui-ux consistentes y reflexivas en el proyecto.
- Contribución amplia a la creación de software y hardware en microcontroladores como el esp32 y el atmega328p.
- Maneje la metodología Lean 6 Sigma y propuse optimizaciones para la mejora del producto.
- Lleve un control de tareas usando herramientas como notion y trello.

Contacto

github.com/Jesus-Lares contacto@jesuslares.com jesuslares.com

Skills

Lenguajes de programacion

Javascript, Typescript, HTML, CSS, SASS, Python

Librerias y Frameworks

React, Next.js, React Native, Node js, Django, Jest, Cypress

Herramientas y Plataformas

Git, Github, Heroku, Vercel, Algolia, Firebase, WordPress, Storybook, Figma, Jira, Notion, Trello

Educacion

CETI Colomos

Ingeniería mecatrónica especializado en el área del desarrollo de software

Idiomas

Inglés intermedio Español nativo

Intereses

Leer, Basquetbol, Inteligencia artificial, Tocar el piano, Física