

## Hito 1 - Diseño y prototipo

Lee todo el documento antes de comenzar el desarrollo grupal, para asegurarte de tener el máximo de puntaje y enfocar bien los esfuerzos.

### Descripción

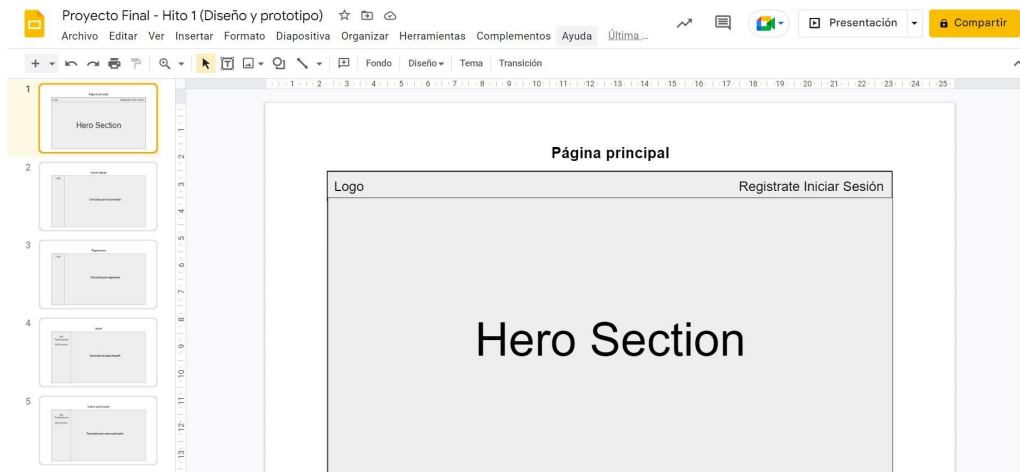
El desarrollo de este proyecto será de manera grupal. Los grupos deberán estar conformados por mínimo 2 estudiantes y máximo 3.

El proyecto Marketplace está dividido en 5 hitos y consiste en la construcción de una aplicación WEB con temática de una tienda online cuyo diseño y desarrollo será libre.

Este primer hito consiste en:

#### 1. Diseño de la interfaz gráfica

Para el diseño de este boceto ocupa cualquier herramienta de diagramas que prefieras.



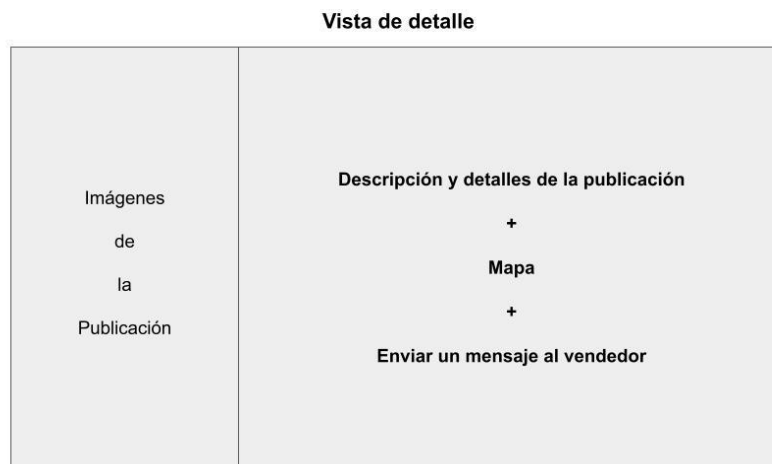


Imagen 1. Boceto en Presentaciones de Google.  
Fuente: Desafío Latam.

Cada pantalla debe reflejar la distribución de los elementos o componentes que contendrá.

Siéntete libre de ocupar imágenes de ejemplo o recortes para expresar con más claridad el contenido de la vista.

## 2. Definición de la navegación entre las vistas

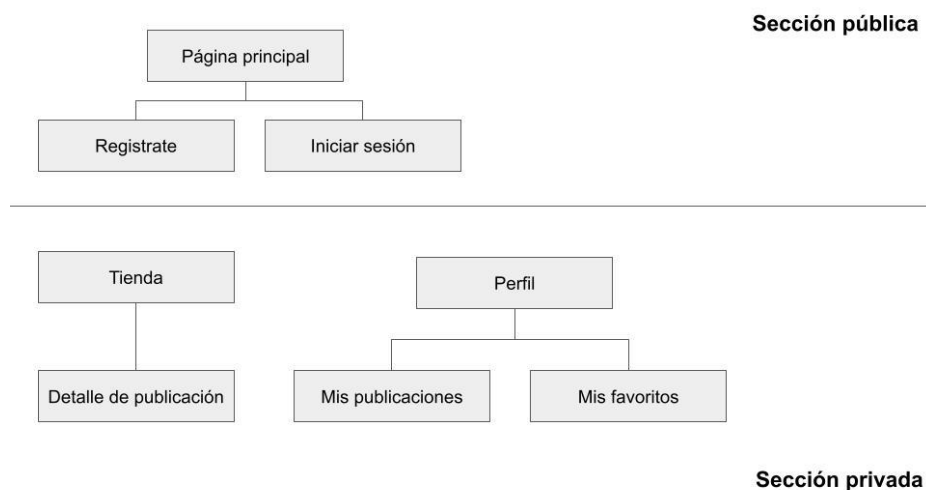


Imagen 2. Grupos de vistas.  
Fuente: Desafío Latam.

El Marketplace debe contar con 2 grupos de vistas: las privadas y las públicas.

Las vistas privadas son aquellas que requieren que se haya producido un previo inicio de sesión, mientras que las públicas como la página principal, el registro y el inicio de sesión se deberán acceder libremente y sin restricciones.

Para lograr lo anterior deberás almacenar en el frontend una variable con los datos de sesión que consideres, como por ejemplo los datos del usuario logueado.

### 3. Listado de dependencias a utilizar en el proyecto

Se debe incluir en un documento de texto o imagen, una lista de dependencias a utilizar en el proyecto.

#### Dependencias en el Frontend

- React Router DOM
- ...
- ...

#### Dependencias en el Backend

- Express Js
- ...
- ...
- ...

Imagen 3. Lista de dependencias.  
Fuente: Desafío Latam.

Se recomienda utilizar un framework de CSS de tu preferencia para agilizar la construcción de la interfaz gráfica del proyecto.

### 4. Diseño las tablas de la base de datos y sus relaciones

Se recomienda ocupar [Draw.io](https://draw.io) para el diseño de las tablas o cualquier otro programa que prefieras.

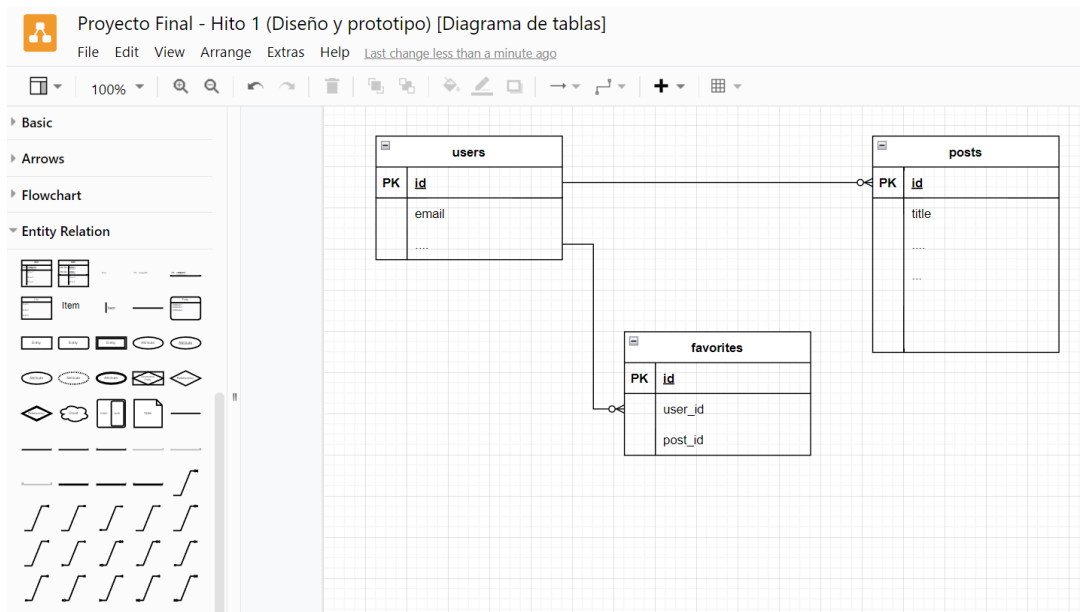


Imagen 4. Diseño de tablas en Draw.io.  
Fuente: Desafío Latam.

## 5. Diseñar el contrato de datos de la API REST

Se recomienda ocupar la extensión polacode o una similar para hacer la exportación de imágenes según el contrato que definas. También puede ser un documento de texto si lo deseas.

```
// POST /users
request:
  payload: {
    email: String,
    password: String,
    picture: String,
  }

// POST /login
request:
  payload: {
    email: String,
    password: String,
  }

response:
{
  token: String,
  user: {
    id: Number,
    email: String,
    picture: String,
  }
}
```

Imagen 5. Exportación de imágenes.

Fuente: Desafío Latam.

Deberás comprimir todos los recursos que generes en un archivo .zip para la entrega de este primer hito.

## Requerimientos

### 1. Diseñar un boceto de las vistas del proyecto.

Se deben considerar por lo menos las siguientes pantallas o componentes:

- Página principal
- Registro de usuarios
- Inicio de sesión
- Mi perfil
- Formulario para crear una publicación
- Galería de publicaciones
- Vista de detalle de una publicación

**(3 Puntos)**

2. Definir la navegación entre vistas marcando las públicas y las privadas.  
**(2 Puntos)**
3. Enlistar las dependencias a utilizar en el proyecto.  
**(1 Puntos)**
4. Diseñar las tablas de la base de datos y sus relaciones.  
**(2 Puntos)**
5. Diseñar el contrato de datos de la API REST.  
**(2 Puntos)**



¡Mucho éxito!