

A dark blue vertical bar on the left side of the page. A blue arrow points to the right from the bar, containing the date.

21-3-2022

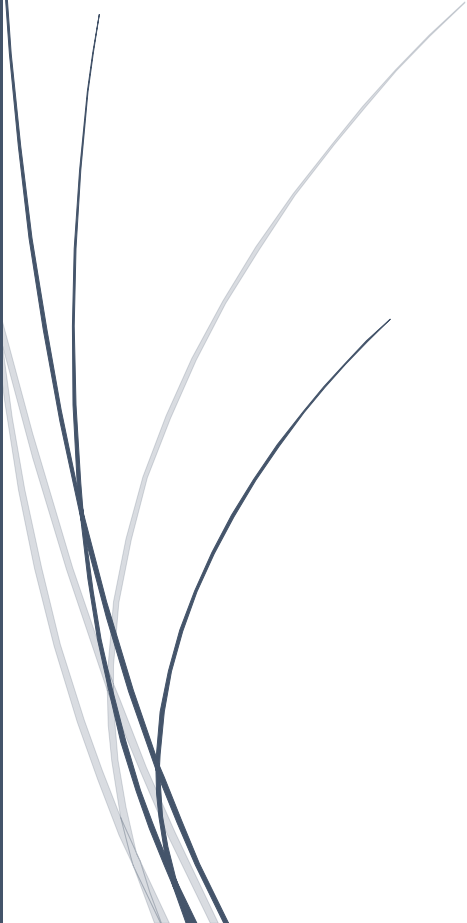
# Planning Report

ACME TOOLKITS

Grupo E2.04

<https://github.com/RafaJF/Acme-Toolkits>

CIEZAR LANZA, EDUARDO | educielan@alum.us.es  
JIMÉNEZ FERNÁNDEZ, RAFAEL ÁNGEL | rafjimfer@alum.us.es  
RIVERO GALLARDO, JESÚS ANTONIO | jesrivgal@alum.us.es  
SALAZAR CABALLERO, ALBERTO | albsalcab@alum.us.es  
TORO VALLE, DANIEL | dantorval@alum.us.es  
VILLAZÁN TORRES, FRANCISCO | fraviltor@alum.us.es

Several thin, curved lines in dark blue and light grey originate from the bottom left and sweep upwards and to the right.

Contenido

Historial de versiones ..... 2

1. Introducción ..... 3

2. Contenidos ..... 4

    2.1. Listado de tareas ..... 4

        2.1.1. Entregable 1 ..... 4

        2.1.2. Entregable 2 ..... 6

    2.2. Análisis presupuestario ..... 8

        2.2.1. Costes de personal ..... 8

        2.2.2. Costes fijos ..... 9

        2.2.3. Presupuesto total ..... 10

3. Conclusiones..... 11

    3.1. Entregable 1 ..... 11

    3.2. Entregable 2 ..... 11

4. Bibliografía ..... 12

## Historial de versiones

Versión	Fecha	Descripción del cambio
V1.0	01/03/2022	Se han añadido el listado de tareas del primer entregable y el presupuesto requerido según los roles de cada miembro del equipo.
V2.0	14/03/2022	Se han añadido el listado de tareas del segundo entregable y actualizado el presupuesto referente a los costes variables en función de las horas trabajadas por cada miembro del equipo.
V2.1	17/03/2022	Se han añadido las estimaciones de las horas de las tareas, el presupuesto estimado y nuevas tareas.
V2.2	21/03/2022	Se han añadido las reuniones a la tabla de tareas.

## 1. Introducción

En este documento se recopilarán las **tareas correspondientes a todos los entregables que conforman el proyecto** en un listado dónde se aportan datos pertenecientes a las mismas (identificador, título, descripción, asignación, rol, tiempo estimado, tiempo dedicado).

Antes de llevar a cabo la primera reunión de planificación, el manager preparó el repositorio con el proyecto base, se crearon los documentos necesarios y se configuró Git Project.

Durante la reunión de planificación correspondiente a cada entregable, se recopilaron los requisitos para el mismo, detallándose de forma completa las tareas con un título, una descripción, un identificador y asignando cada tarea a un miembro del equipo de forma individual.

Posteriormente, se procedió a elaborar el listado de tareas y se añadieron campos a rellenar para informar de: quiénes son los encargados de realizar la tarea, en qué fechas se realizó y finalizó, así como las horas reales que se han invertido en realizar la tarea completa.

Además, el documento también incluye el análisis presupuestario del proyecto. En concreto, se especificarán las horas de trabajo para cada rol y los costes del personal del equipo según su rol. Por último, se realizará un cálculo de la amortización en un periodo de tres años.

## 2. Contenidos

### 2.1. Listado de tareas

#### 2.1.1. Entregable 1

La lista de tareas correspondiente al primer entregable es la siguiente:

ID	Título	Descripción	Asignación	Rol	Tiempo estimado	Tiempo dedicado
T001	Subir el proyecto base	Cargar el proyecto inicial "Hello-World-22.0" para inicializar el repositorio Acme One.	Rafael	Manager	20 min	30 min
T002	Actualizar CONTRIBUTORS.txt	Añadir datos de contacto al "CONTRIBUTORS.txt".	Rafael	Desarrollador	5 min	5 min
T003	Actualizar CONTRIBUTORS.txt	Añadir datos de contacto al "CONTRIBUTORS.txt".	Jesús	Desarrollador	5 min	8 min
T004	Actualizar CONTRIBUTORS.txt	Añadir datos de contacto al "CONTRIBUTORS.txt".	Francisco	Desarrollador	5 min	8 min
T005	Actualizar CONTRIBUTORS.txt	Añadir datos de contacto al "CONTRIBUTORS.txt".	Eduardo	Desarrollador	5 min	16 min
T006	Actualizar CONTRIBUTORS.txt	Añadir datos de contacto al "CONTRIBUTORS.txt".	Daniel	Desarrollador	5 min	2 min
T007	Actualizar CONTRIBUTORS.txt	Añadir datos de contacto al "CONTRIBUTORS.txt".	Alberto	Desarrollador	5 min	5 min
T009	Modificar el menú anónimo	Modifique el menú anónimo para que cada miembro de su grupo de trabajo agregue una sub-opción que lleve el navegador a su enlace favorito.	Daniel	Desarrollador	20 min	27 min
T010	El sistema debe ser internacionalizado	El sistema debe estar internacionalizado en inglés y	Rafael	Desarrollador	20 min	29 min

		español. Otros idiomas principales son bienvenidos, pero no obligatorios.				
T011	Personaliza el proyecto inicial	Personaliza tu proyecto inicial para que puedas trabajar en tus entregables.	Eduardo	Desarrollador	25 min	30 min
T012	Realiza un informe de grupo de trabajo	No procede.	Rafa	Analista	1 h	1h 35 min
T013	Realiza un informe de planificación	No procede.	Francisco	Analista	1h 30 min	2h 26min
T014	Realiza un informe de progreso	No procede.	Alberto	Analista	1h 30 min	1h 5 min
T015	Realizar un informe sobre cómo ha configurado su configuración de desarrollo	Señalar las pautas que has seguido para configurar tu entorno de trabajo.	Jesús	Analista	1 h 30 min	2h 7 min
T016	Realizar un informe acerca de la arquitectura de un WIS	Informa de lo que sabes gracias a asignaturas anteriores. La estructura de los contenidos depende de usted.	Alberto	Analista	1h	30 min
T017	Realizar un informe acerca de probar un WIS	Informa de lo que sabes gracias a las asignaturas anteriores.	Daniel	Analista	1 h	45 min
T018	Crear una release	No procede.	Rafael	Operador	15 min	10 min
T019	Revisar el entregable	Revisar que el entregable cumple las condiciones de aceptación.	Eduardo	Tester	20 min	30 i n

2.1.2. Entregable 2

La lista de tareas correspondiente al segundo entregable es la siguiente:

ID	Título	Descripción	Asignación	Rol	Tiempo estimado	Tiempo dedicado
T020	Crear roles “inventor” y “patron”	Crear los roles específicos del proyecto en función de las instrucciones proporcionadas.	Francisco	Desarrollador	30 min	1h 15 min
T021	Crear entidad “chirp”	Crear la entidad en función de las instrucciones proporcionadas.	Rafael	Desarrollador	15 min	27 min
T022	Crear entidad “Announcement”	Crear la entidad en función de las instrucciones proporcionadas.	Jesús	Desarrollador	15 min	8 min
T023	Crear entidad “Component”	Crear la entidad en función de las instrucciones proporcionadas.	Daniel	Desarrollador	15 min	43 min
T024	Crear entidad “Tool”	Crear la entidad en función de las instrucciones proporcionadas.	Alberto	Desarrollador	15 min	33 min
T025	Crear entidad “Toolkit”	Crear la entidad en función de las instrucciones proporcionadas.	Alberto	Desarrollador	15 min	19 min
T026	Crear entidad “Patronage”	Crear la entidad en función de las instrucciones proporcionadas.	Francisco	Desarrollador	15 min	1h 10 min
T027	Crear entidad “Patronage-report”	Crear la entidad en función de las instrucciones proporcionadas.	Eduardo	Desarrollador	15 min	28 min
T028	Crear “patron dashboard”	No procede.	Daniel	Desarrollador	15 min	10 min
T029	Realiza un informe de planificación	No procede.	Francisco	Analista	1h 30 min	1h 7 min
T030	Realiza un informe de progreso	No procede.	Alberto	Analista	1h 30 min	39 min
T031	Diseñar diagrama UML de dominio	No procede.	Jesús	Analista	3h	2h 3 min
T032	Administrator dashboard	No procede.	Eduardo	Desarrollador	20 min	34 min

T033	Configurar el sistema	El sistema debe configurarse con los datos iniciales que se exigen.	Rafael	Desarrollador	15 min	25 min
T034	Producir una variedad de datos de muestra	Siguiendo el patrón de credenciales: inventor1/inventor1	Francisco	Desarrollador	30 min	46 min
T035	Crear entidad "Item"	Rehacer Tool y Component en una sola entidad "Item"	Daniel	Desarrollador	20 min	30 min
T036	Crear entidad "Quantity"	No procede.	Daniel	Desarrollador	10 min	15 min
T037	Corregir UML	Arreglar los problemas vistos en el follow up.	Rafael	Desarrollador	1h	42min
T038	Release	No procede.	Rafael	Operador	15 min	15 min
T039	Revisar el entregable	Revisar que el entregable cumple las condiciones de aceptación.	Eduardo	Tester	20 min	45 min
<b>REUNIONES</b>						
R01	Spring Planning	Planificación del Sprint 2	Todo el equipo	Desarrollador	2h	1h 28min
R02	Daily	Reunión para conocer el progreso de las tareas	Todo el equipo	Desarrollador	1h 30min	1h 15min
R03	Follow up	Seguimiento del proyecto	Todo el equipo	Desarrollador	1h 40min	1h 40min
R04	Daily	Reunión para conocer el progreso de las tareas	Todo el equipo	Desarrollador	1h 30min	1h 11min
R05	Follow up	Seguimiento del proyecto	Todo el equipo	Desarrollador	1h 40min	1h 40min



## 2.2. Análisis presupuestario

### 2.2.1. Costes de personal

#### 2.2.1.1. Entregable 1

Para el cálculo del coste del personal, tendremos en cuenta las horas dedicadas por cada miembro durante este primer entregable, así como el rol desempeñado:

Nombre	Horas		Rol	Coste/Hora	Coste	
	Estimadas	Reales			Estimado	Real
Eduardo	0,5	0,75	Desarrollador	15 €	7,50 €	11,25 €
Ciezar Lanza	0,33	0,5	Tester	15 €	4,95 €	7,50 €
Rafael Ángel	0,33	0,5	Manager	25 €	8,25 €	12,50 €
Jiménez Fernández	1	1,58	Analista	25 €	25 €	39,50 €
	0,42	0,56	Desarrollador	15 €	6,30 €	8,5 €
	0,25	0,16	Operador	15 €	3,75 €	2,40 €
Jesús Antonio Rivero Gallardo	1,5	2,12	Analista	25 €	37,5 €	53 €
	0,08	0,1	Desarrollador	15 €	1,20 €	1,50 €
Alberto Salazar Caballero	2,5	1,58	Analista	25 €	62,50 €	39,50 €
	0,08	0,08	Desarrollador	15 €	1,20 €	1,20 €
Daniel Toro Valle	1	0,75	Analista	25 €	25 €	18,75 €
	0,42	0,48	Desarrollador	15 €	6,30 €	7,25 €
Francisco Villazán Torres	1,5	2,44	Analista	25 €	37,5 €	61 €
	0,08	0,1	Desarrollador	15 €	1,20 €	1,50 €
Total de horas estimadas: 9,99			Coste estimado: 228,15 €			
Total de horas: 11,7			Coste total: 265,35 €			

#### 2.2.1.2. Entregable 2

Para el cálculo del coste del personal, tendremos en cuenta las horas dedicadas por cada miembro durante este primer entregable, así como el rol desempeñado. **A partir de este entregable, se contabilizan las horas dedicadas a las reuniones de equipo** (con rol de desarrollador para todos los miembros).

Nombre	Horas		Rol	Coste/Hora	Coste	
	Estimadas	Reales			Estimado	Real
Eduardo	8,91	8,26	Desarrollador	15 €	133,65 €	123,90 €
Ciezar Lanza	0,33	0,75	Tester	15 €	4,95 €	11,25 €
Rafael Ángel	8,83	8,1	Desarrollador	15 €	132,45 €	121,50 €
Jiménez Fernández	0,25	0,25	Operador	15 €	3,75 €	3,75 €
Jesús Antonio Rivero Gallardo	3	2,05	Analista	25 €	75 €	51,25 €
	8,58	7,36	Desarrollador	15 €	128,70 €	110,40 €
Alberto Salazar Caballero	1,5	0,65	Analista	25 €	37,50 €	16,25 €
	8,83	8,1	Desarrollador	15 €	132,45 €	121,50 €

Daniel Toro Valle	9,16	8,86	Desarrollador	15 €	137,40 €	132,95 €
Francisco Villazán Torres	1,5	1,11	Analista	25 €	37,50 €	27,75 €
	9,58	10,41	Desarrollador	15 €	143,70 €	156,15 €
<b>Total de horas estimadas: 60,47</b>				<b>Coste estimado: 967,05 €</b>		
<b>Total de horas: 55,9</b>				<b>Coste total: 876,65 €</b>		

### 2.2.2. Costes fijos

**Amortización de los equipos:** Los ordenadores portátiles tuvieron un coste unitario de 950€, lo que supone un total de 5700€ como coste inicial, teniendo una vida útil de tres años.

Con estos datos, el coste de amortización será: **5400€ \* 0,14 = 798€** (Coste de los equipos \* porcentaje de amortización).

El porcentaje de amortización es de 0,14 ya que el proyecto se desarrollará durante 5 meses, mientras el plazo de amortización es de 3 años (36 meses). Por tanto, **5/36 = 0,14**.

Además del coste de los equipos, debemos considerar el del resto de materiales y recursos:

Material	Unidades	Precio Unitario	Coste total
Periféricos	6	250 €	1500 €
Escritorio	6	200 €	1200 €
Silla	6	60 €	360 €
Licencia de Windows	6	259 €	1554 €
<b>Total: 4614 €</b>		<b>Total amortizado: 645,96 €</b>	

**Costes de infraestructura:** Siendo 2.2KWh el consumo medio de un trabajador al día en una jornada de ocho horas. Considerando el trabajo 5 días a la semana durante 21 semanas y para 6 empleados hace un total de 1386KWh. El consumo medio eléctrico oscila los 0,32€ por KWh. Eso hace un total de **1386\*0,32 = 443,52€** en consumo eléctrico.

En cuanto al alquiler de la oficina, tendría con coste mensual de 392€. Considerando 5 meses de trabajo: **392\*5 = 1960€** en alquiler de oficina.

Recurso	Coste
Consumo eléctrico	443,52 €
Alquiler oficina	1960 €
<b>Total</b>	<b>2403,52 €</b>

2.2.3. Presupuesto total

2.2.3.1. *Entregable 1*

Sumando los costes fijos y variables, obtenemos el siguiente presupuesto:

Recurso	Desglose	Coste
Costes de personal	-	<b>265,35 €</b>
Costes fijos	Coste de amortización de los equipos	798 €
	Coste de amortización del material	645,96 €
	Costes infraestructura	2403,52 €
	Total costes fijos	<b>3847,48 €</b>
Colchón financiero	-	<b>680 €</b>
<b>Coste estimado del entregable 1</b>		4075,63 €
<b>Coste del entregable 1</b>		<b>4112,83 €</b>
<b>Desviación</b>		<b>-37,20 €</b>

2.2.3.2. *Entregable 2*

Sumando los **costes variables**, ya que los fijos se contabilizaron en su totalidad en el entregable 1, obtenemos el siguiente presupuesto:

Recurso	Desglose	Coste
Costes de personal	-	876,65 €
<b>Coste estimado del entregable 2</b>		967,05 €
<b>Coste del entregable 2</b>		<b>876,65 €</b>
<b>Desviación</b>		<b>90,40 €</b>

### 3. Conclusiones

#### 3.1. Entregable 1

Teniendo en cuenta la separación de roles expuesta en el documento, durante el desarrollo del proyecto se pretende equilibrar la carga de trabajo de todos los miembros del equipo, considerando que las funciones desempeñadas por algunos roles son más exigentes.

Respecto al presupuesto, se buscará trabajar eficientemente para así optimizar el desglose de los gastos.

#### 3.2. Entregable 2

En comparación con el primer entregable, hemos mejorado en aquello que pretendíamos. Hemos realizado un trabajo más eficiente, consiguiendo en esta ocasión no sobrepasar el presupuesto estimado al inicio del entregable.

Además, en cuanto a planificación también consideramos haber experimentado cierta mejoría, con un reparto más equitativo de las tareas y horas de trabajo entre los miembros.

## 4. Bibliografía

- [https://www.ennaranja.com/economia-facil/que-es-y-como-calcular-una-amortizacion/#:~:text=C%C3%B3mo%20calcular%20la%20amortizaci%C3%B3n%20y%20por%20qu%C3%A9&text=Tan%20solo%20es%20necesario%20dividir,por%20su%20vida%20%C3%BAtil%20estimada.&text=Si%20hoy%20compraras%20una%20nevera,vida%20%C3%BAtil%20\(10%20a%C3%B1os\).](https://www.ennaranja.com/economia-facil/que-es-y-como-calcular-una-amortizacion/#:~:text=C%C3%B3mo%20calcular%20la%20amortizaci%C3%B3n%20y%20por%20qu%C3%A9&text=Tan%20solo%20es%20necesario%20dividir,por%20su%20vida%20%C3%BAtil%20estimada.&text=Si%20hoy%20compraras%20una%20nevera,vida%20%C3%BAtil%20(10%20a%C3%B1os).)
- S03 - Working together (Theory).