

## EVALUACIÓN CSS ( TEC. WEB )

Elabore en HTML y CSS una página con las siguientes características:

Utilice el archivo *layout.html*,  
cambie por *nombres y apellidos.html*.

En el recuadro azul de la siguiente página hay una imagen con el Estado inicial del archivo HTML (o sea el contenido de *layout.html*) y el Estado final. Usted debe modificar el CSS (con diseño líquido %) para obtener el Estado final.

Debe utilizar el material suministrado en las lecciones sobre CSS, LAYOUT y Menú.

**El código CSS va en el <STYLE> del <HEAD> ,sin archivos externos, en el <BODY> solo modifique sus nombres y apellidos, lo demás NO.**

Cree una carpeta identificada como *nombres y apellidos* que contenga:

- Archivo resuelto identificado como *nombres y apellidos.html*
- Una foto legible a color de su rostro tipo carnet (no la del carnet) identificada con sus nombres y apellidos.

Comprima la carpeta (identificada como *nombres y apellidos*).

**Envíe el archivo comprimido antes de las 11 am de hoy.**



## Estado inicial



## Estado final

Aquí mis nombres y apellidos

En el < BODY > solo coloque sus nombres y apellidos, LO DEMÁS del < BODY > NO se puede modificar !!!  
Solo modifique estilos en < STYLE > !!!

### LIBRO TECNOLOGÍAS WEB

- Inicio
- Capítulo 1
- Capítulo 2
- Capítulo 3
- Conclusiones

#### Contenido del libro

El contenido de este libro se estructura en tres apartados bien diferenciados:

#### CSS

En la tercera y última parte se explica CSS, el lenguaje que se emplea para definir el formato y la presentación de una página web. Se explica cómo utilizar el color, cómo definir la presentación del texto, de las tablas y de los formularios; cómo realizar transformaciones y transiciones con el fin de diseñar una página.

#### HTML

En la segunda parte se trabaja HTML. Partiendo de la estructura básica de una página web, se explican las etiquetas de HTML que se utilizan para definir el texto, los enlaces, las listas, las tablas, los formularios y los elementos multimedia.

#### Conceptos Básicos

En la primera parte del libro se trabajan conceptos generales que son necesarios para poder desarrollar páginas web; se explican conceptos de estructura física y estructura lógica (o estructura de navegación) de un sitio web. Se detalla cómo influye la estructura física en las URL o direcciones que se emplean a la hora de crear los enlaces de un sitio web. Pasando por el concepto de "estándar web", un término general que se emplea para referirse a los estándares que define su funcionamiento como HTML y CSS, empleados para el desarrollo de las páginas web en el lado del cliente.

Aquí mis nombres y apellidos

En el < BODY > solo coloque sus nombres y apellidos, LO DEMÁS del < BODY > NO se puede modificar !!!  
Solo modifique estilos en < STYLE > !!!

### LIBRO TECNOLOGÍAS WEB

Inicio	Capítulo 1	Capítulo 2	Capítulo 3	Conclusiones
--------	------------	------------	------------	--------------

:hover

#### Contenido del libro

El contenido de este libro se estructura en tres apartados bien diferenciados:

#### Conceptos Básicos

En la primera parte del libro se trabajan conceptos generales que son necesarios para poder desarrollar páginas web; se explican conceptos de estructura física y estructura lógica (o estructura de navegación) de un sitio web. Se detalla cómo influye la estructura física en las URL o direcciones que se emplean a la hora de crear los enlaces de un sitio web. Pasando por el concepto de "estándar web", un término general que se emplea para referirse a los estándares que define su funcionamiento como HTML y CSS, empleados para el desarrollo de las páginas web en el lado del cliente.

#### HTML

En la segunda parte se trabaja HTML. Partiendo de la estructura básica de una página web, se explican las etiquetas de HTML que se utilizan para definir el texto, los enlaces, las listas, las tablas, los formularios y los elementos multimedia.

#### CSS

En la tercera y última parte se explica CSS, el lenguaje que se emplea para definir el formato y la presentación de una página web. Se explica cómo utilizar el color, cómo definir la presentación del texto, de las tablas y de los formularios; cómo realizar transformaciones y transiciones con el fin de diseñar una página.