

ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE UNIDAD 3
MTRA.PATRICIA QUITL GONZÁLEZ

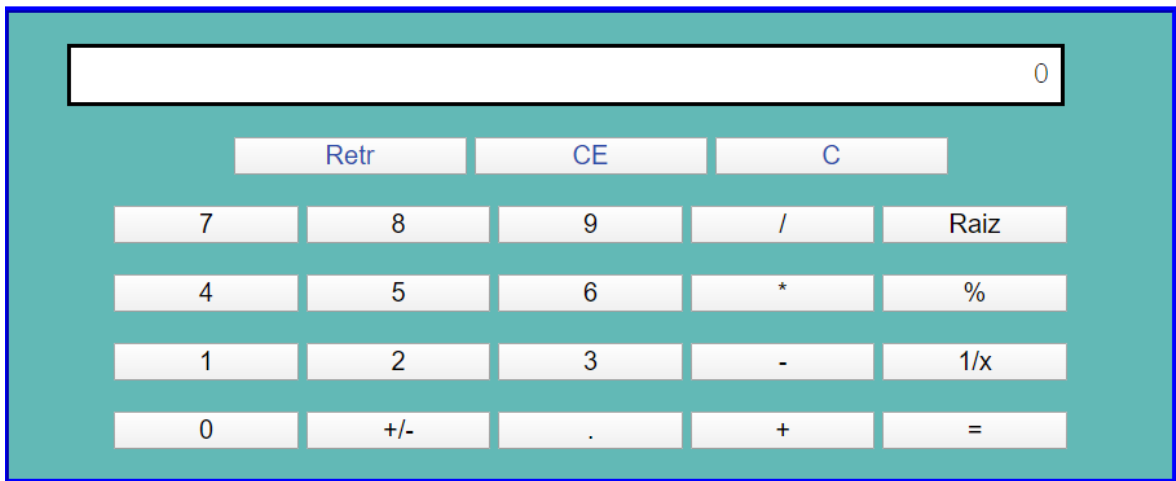
MATERIA: PROGRAMACIÓN WEB

TEMA : 3.3 ESTRUCTURAS DE CONTROL, 3.4 MANIPULACIÓN DE OBJETOS.

TRABAJO INDIVIDUAL

CRITERIO DE ENVÍO: Compartir la URL de las prácticas al correo tareaspquitl@gmail.com con asunto: **materia_NumeroActividad**.

1. Analizar los programas que se encuentran en el archivo anexo:
2. Crear una calculadora con operaciones básicas.



3. Cambiar el estilo de la calculadora de acuerdo a su creatividad
4. Agregar una zona de funciones para una calculadora científica
5. Agregar la opción de presentar resultados en: binario, octal y hexadecimal

Lista de cotejo:

Criterio	Cumple	
	si	no
Presenta un estilo personal		
Contiene zona de funciones científicas		
Muestra resultados en Binario		
Muestra resultados en Octal		
Muestra resultados en Hexadecimal		
fecha de envío: 4 de marzo (hora máxima 22:00hrs)		

ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE UNIDAD 3
MTRA.PATRICIA QUITL GONZÁLEZ

MATERIA: PROGRAMACIÓN WEB

TEMA : 3.2 MANEJO DE FRAMEWORKS

TRABAJO INDIVIDUAL

CRITERIO DE ENVÍO: Compartir la URL de las prácticas al correo tareaspquitl@gmail.com con asunto: **materia_NumeroActividad**. Analizar los programas que se encuentran en el archivo anexo:

Investigar y contrastar las características de los diferentes Frameworks JQuery y AngularJS en un **cuadro comparativo**.

Presentar dos ejemplos de aplicación en cada Framework investigado

Criterio	Cumple	
	si	no
Describe la sintaxis, funcionamiento y aplicación de JQuery		
Describe la sintaxis, funcionamiento y aplicación de AngularJS		
Evalúa las similitudes y diferencias entre JQuery y AngularJS.		
Propone dos ejemplos por cada Framework investigado		
fecha de envío: 4 de marzo (hora máxima 22:00hrs)		