Entendiendo los Drivers en Windows

Entendiendo los Drivers en Windows

(o cómo intentarlo... al menos 🙃)

Motivación

Welcome to DOSBox v0.74 For a short introduction for new users type: INTRO

For supported shell commands type: HELP

To adjust the emulated CPU speed, use ctrl-F11 and ctrl-F12. To activate the keymapper ctrl-F1. For more information read the README file in the DOSBox directory.

"Es que MS-DOS es antiguo"

Z:\>SET BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6

Z:\>mount c ~/dosbox Drive C is mounted as local directory /home/kate/dosbox/

C:\>set path=Z:\;c:;c:\bc\bin

C:\>mount d ~/Escritorio/PDIH/ Drive D is mounted as local directory /home/kate/Escritorio/PDIH/ For a short introduction for new users type: INTRO

For supported shell commands type: HELP

To adjust the emulated CPU speed, use ctrl-F11 and ctrl-F12. To activate the keymapper ctrl-F1. For more information read the README file in the DOSBox directory.

The DOSBox "Estque MS-DOS es antiguo"

Sí, pero nos sirve para entender los conceptos básicos rápidamente.

Z:\>c:

C:\>set path=Z:\;c:;c:\bc\bin

C:\>mount d ~/Escritorio/PDIH/ Drive D is mounted as local directory /home/kate/Escritorio/PDIH/

C:\>_

Aún así... quería probar con Windows 10

Mi cara cuando empecé con este trabajo:



ACURIOSIDAD MATO AL CATO

PERO AL MENOS MURIO SABIENDO XD

memegenerator.es

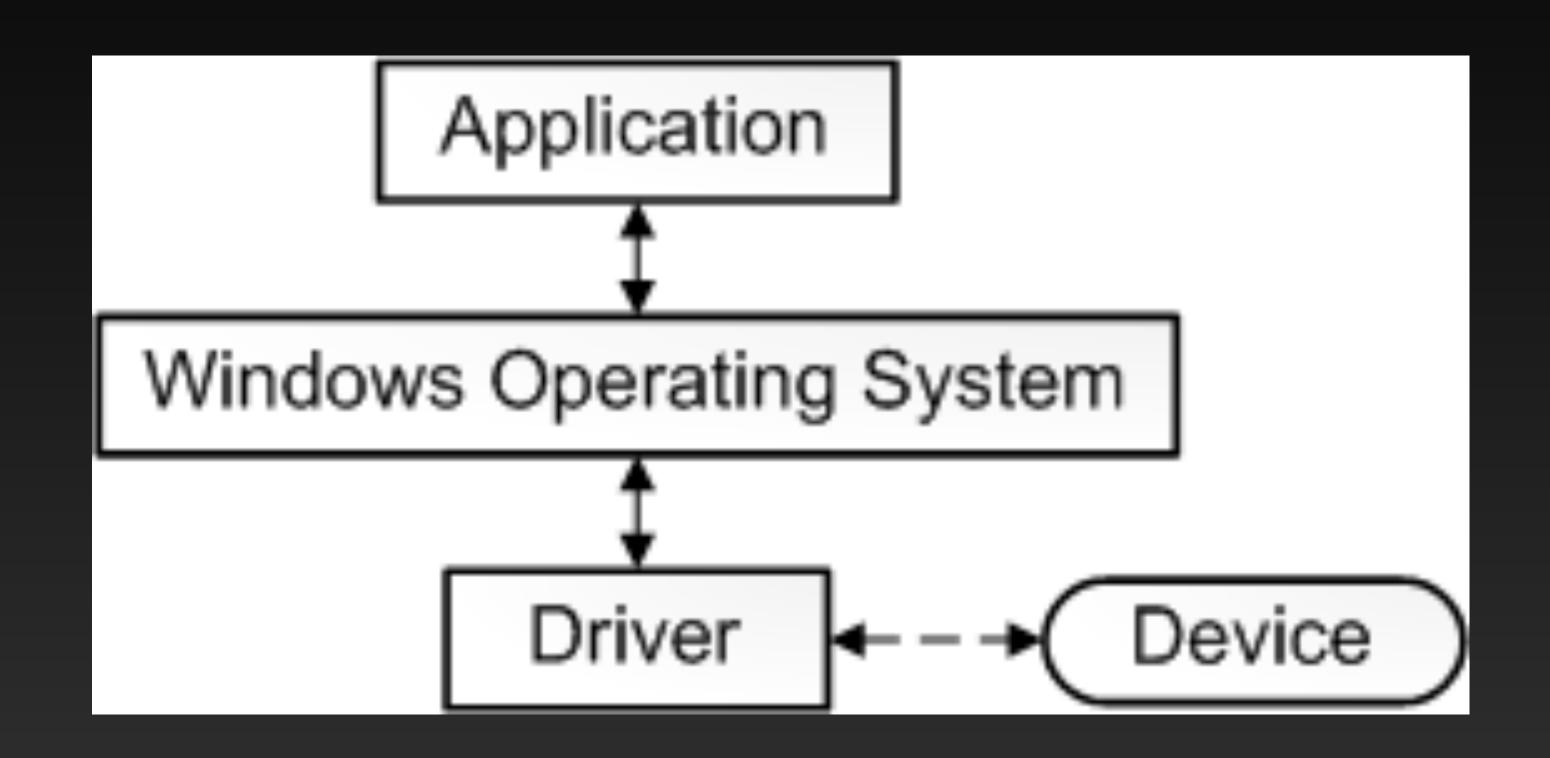
Primero...

Qué es un driver para Microsoft

"It is challenging to give a single precise definition for the term driver. In the most fundamental sense, a driver is a software component that lets the operating system and a device communicate with each other."

What is a driver - Microsoft Docs.

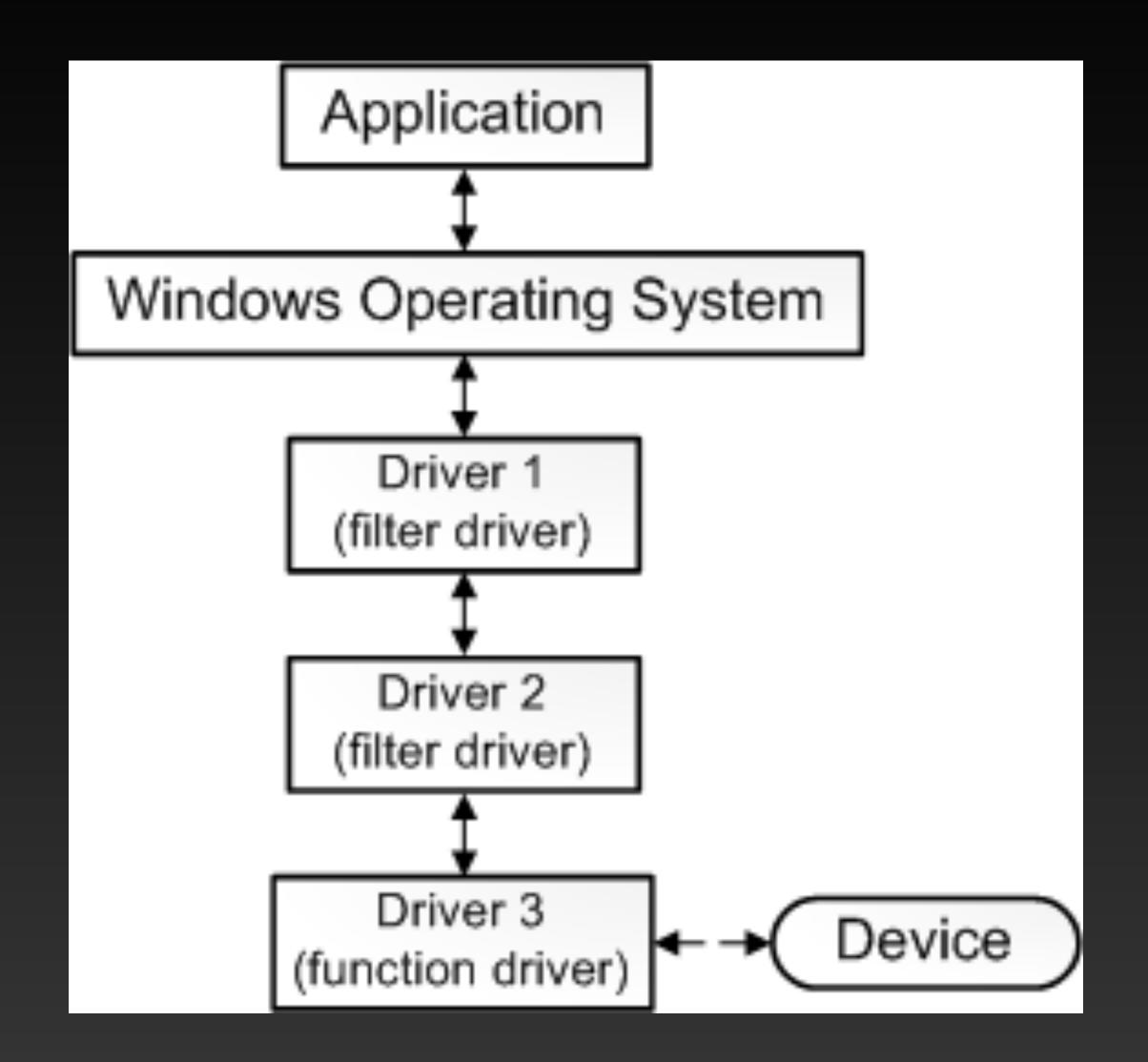
Microsoft nos ha avisado: definir *driver* es un desafío.



La realidad se parece más a esto

El driver stack

- The one driver in the stack that communicates directly with the device is called the function driver
- The drivers that perform auxiliary processing are called filter drivers.



Y es que existen varias matizaciones...

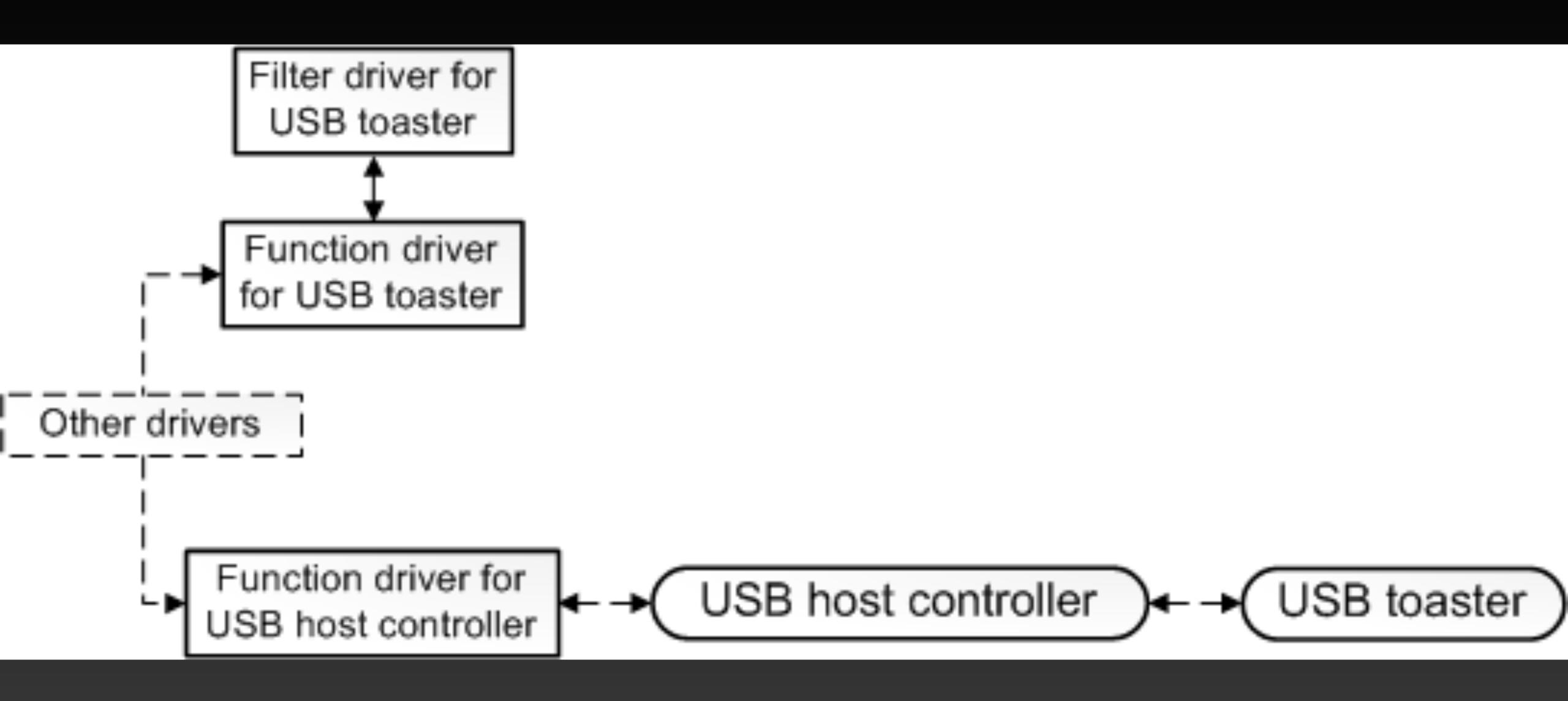
Software Drivers

Existen drivers software que no tienen nada que ver con un dispositivo y sirven para extraer recursos del Kernel a la capa de Usuario

Además...

Además...

...¿qué pasaría con los dispositivos USB?



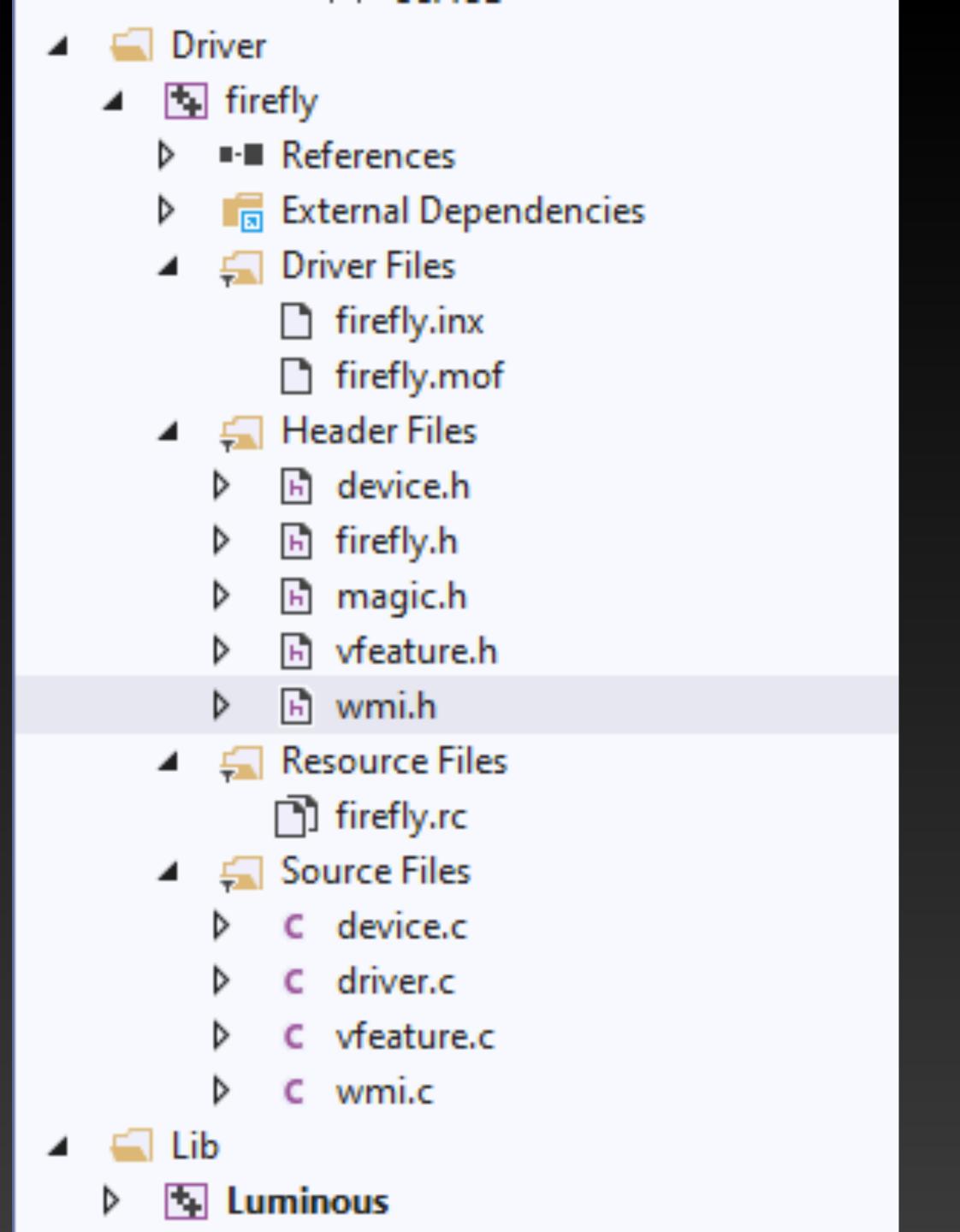
¿Complicado verdad?

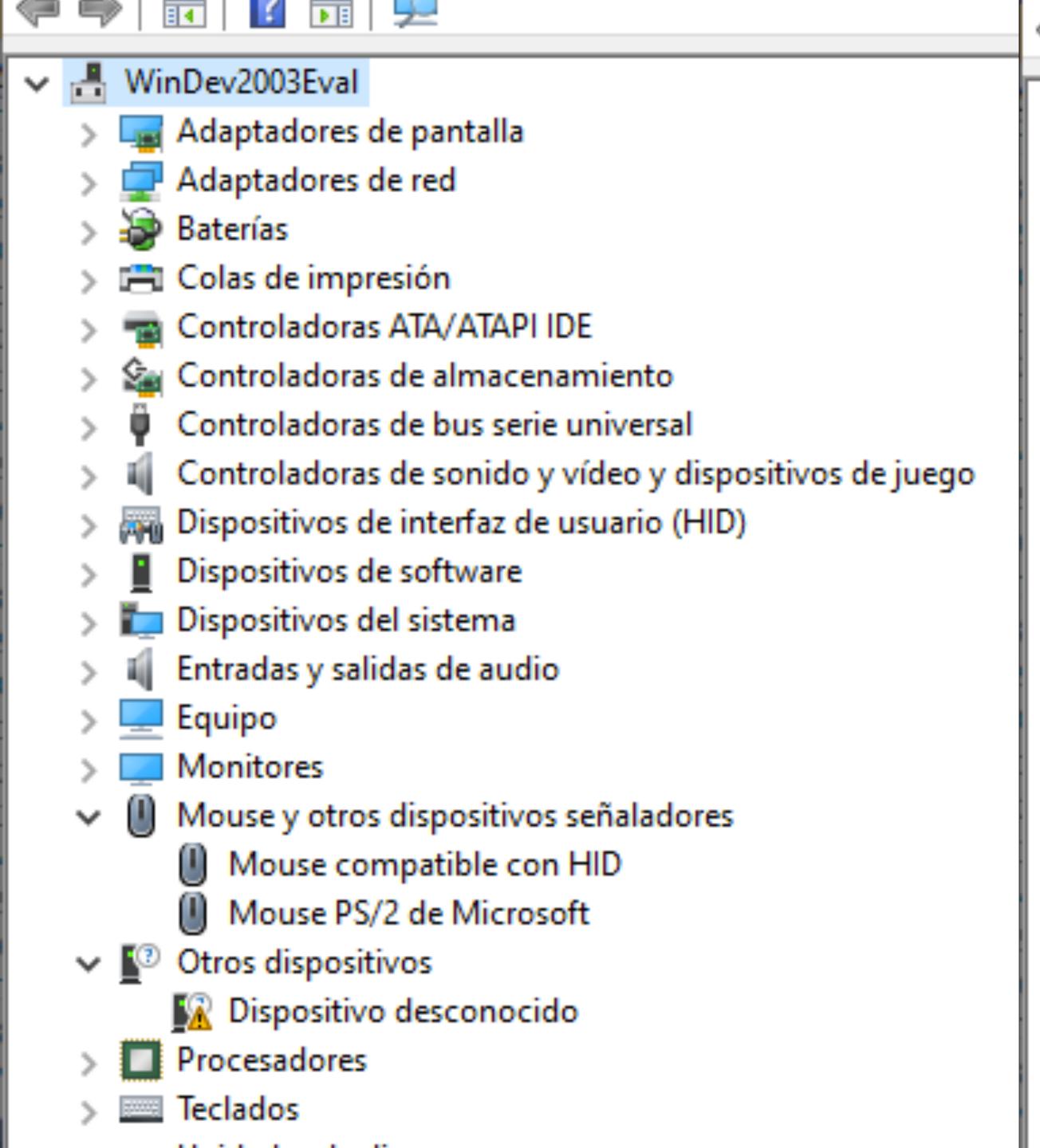


Recordemos que acceder a cualquier dispositivo en MS-DOS era tan simple como "realizar interrupciones software a través de la función no estándar int86()".

Mi parte práctica

He hecho que funcione el ratón con código que he compilado y verificado.











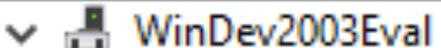












- Adaptadores de pantalla
- Adaptadores de red
- > 🗃 Baterías
- Colas de impresión
- Controladoras ATA/ATAPI IDE
- Sa Controladoras de almacenamiento
- Controladoras de bus serie universal
- Controladoras de sonido y vídeo y dispositivos de juego
- Dispositivos de interfaz de usuario (HID)
- Dispositivos de software
- > Dispositivos del sistema
- Entradas y salidas de audio
- > Equipo
- Monitores
- Mouse y otros dispositivos señaladores
 - Mouse compatible con HID
 - Mouse PS/2 de Microsoft
 - Shiny Things Firefly Mouse
- Otros dispositivos
 - Dispositivo desconocido

Conclusiones

• Aunque algo parezca sencillo en un tutorial, a ti siempre te va a fallar algo.

• Aunque algo parezca sencillo en un tutorial, a ti siempre te va a fallar algo.

• Hacer un driver a estas alturas de la vida, en un sistema operativo moderno, requiere de mucha dedicación y estudio.

- Aunque algo parezca sencillo en un tutorial, a ti siempre te va a fallar algo.
- Hacer un driver a estas alturas de la vida, en un sistema operativo moderno, requiere de mucha dedicación y estudio.
- Una arquitectura de capas abstrae de ciertas complicaciones hardware pero a cambio hace más complejo entender todo lo que le rodea.

- Aunque algo parezca sencillo en un tutorial, a ti siempre te va a fallar algo.
- Hacer un driver a estas alturas de la vida, en un sistema operativo moderno, requiere de mucha dedicación y estudio.
- Una arquitectura de capas abstrae de ciertas complicaciones hardware pero a cambio hace más complejo entender todo lo que le rodea.
- Ahora conozco los fundamentos de drivers en Windows y qué tendría que mirar más en profundidad para hacer un driver en concreto.

- Aunque algo parezca sencillo en un tutorial, a ti siempre te va a fallar algo.
- Hacer un driver a estas alturas de la vida, en un sistema operativo moderno, requiere de mucha dedicación y estudio.
- Una arquitectura de capas abstrae de ciertas complicaciones hardware pero a cambio hace más complejo entender todo lo que le rodea.
- Ahora conozco los fundamentos de drivers en Windows y qué tendría que mirar más en profundidad para hacer un driver en concreto.
- Se ve justificado el porqué a modo de ejemplo en clase se usa MS-DOS y no otro sistema operativo.

