

FACULTAD DE INGENIERIA, UNAM.

DIVISIÓN DE CIENCIAS BÁSICAS.



Estructuras de Datos y Algoritmos I

Grupo 16 (Laboratorio).

Practica 1:

Aplicaciones de arreglos.

Semestre 2020-2.

Jiménez Tafolla Jesús Usiel.

```
= function updatePhotoDescription()
           if (descriptions.length > (page
256
               document.getElementByld
257
 258
 259
  260
         function updateAllmages() {
  261
               var i = 1
   262
               while (i < 10) {
   363
                   var elementld = foto + i.
    264
                   var elementIdBig = bigImage
```

Objetivo:

Utilizar arreglos unidimensionales y multidimensionales para dar solución a problemas computacionales.

Actividades realizadas:

Creamos, en esta práctica arreglos que nos facilitaran las funciones que realiza nuestra aplicación, refrescando los conocimientos de fundamentos. Además aplicamos los conceptos de funciones, prototipos de las mismas, y creamos, nuestro primitivo carrito de compras, usando solo arreglos, ciclos, y funciones no fuera de la biblioteca "<stdio.h>", aunque para mi función de limpiar pantalla, usé "<stdlib.h>".

Resultados:

Se obtuvieron resultados favorables, más no completamente eficientes, mi programa tuvo ciertos errores simples a la hora de ejecutar, y como debemos estar en postura "programador-usuario" los debo corregir y darle al usuario un programa eficaz y que haga lo que debe hacer en totalidad.

Conclusiones:

He concluido que el programa quedó con bastante dificultad y no fue 100% correcto, y no debió ser así, ya que, para eso fue el curso pasado, por tanto, concluyó que se debe practicar más, para facilitar estos programas, analizar antes de hacerlos, como ya dije antes, obtuvimos resultados favorables más no los debidamente esperados.