

Tecnológico Nacional de México / Instituto Tecnológico de Culiacán.



**TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO**



Ingeniería en Sistemas Computacionales.

Inteligencia Artificial.

T1 – Historia de la IA

Velázquez Sánchez Jesús Diego.

22170849.

José Mario Rios Félix.

Horario de 18:00 a 19:00 PM.

Culiacán Sinaloa a 03 de febrero de 2026.

La Inteligencia Artificial no es algo que haya aparecido de la noche a la mañana, sino que es el resultado de muchos años de ideas, pruebas, errores y avances tecnológicos. Desde mediados del siglo XX, los científicos comenzaron a preguntarse si una máquina podía pensar o comportarse de manera similar a un ser humano. Esta pregunta dio origen a lo que hoy conocemos como IA.

Uno de los primeros momentos importantes ocurrió en la década de 1950. En esos años, investigadores como Alan Turing propusieron que una máquina podía considerarse inteligente si lograba comunicarse como una persona. Esta idea motivó a muchos científicos a desarrollar programas capaces de realizar tareas básicas o jugar juegos de mesa.

En 1956 se llevó a cabo la Conferencia de Dartmouth, un evento clave de la historia de la IA. Aquí se utilizó por primera vez el término "Inteligencia Artificial". Había muchas expectativas y se pensaba que en pocos años las máquinas podrían realizar tareas humanas complejas. Aunque esto no ocurría tan rápido, la conferencia marcó el inicio de la IA como área de estudio.

Durante las décadas de 1950 y 1960 hubo mucho entusiasmo. Se crearon programas que podían jugar ajedrez, resolver acertijos y demostrar teoremas matemáticos. En ese momento se pensaba que la Inteligencia podía explicarse mediante reglas lógicas claras. Sin embargo, se vio que muchos problemas reales eran más difíciles de resolver de lo que se pensaba.

En los años 70 y 80, la IA pasó por una etapa difícil. No se cumplían muchos objetivos y el apoyo económico disminuía. A este periodo se le conoce como "Invierno Artificial". A pesar de esto, surgieron los sistemas expertos, que usaban conocimiento especializado para resolver problemas específicos.

A finales de los años 80 y durante los 90, la IA comenzó a cambiar su enfoque. En lugar de usar reglas fijas, se empezó a trabajar con sistemas capaces de aprender a partir de ejemplos. Así nació el aprendizaje automático, donde las máquinas miden su desempeño conforme analizan más información.

Con la llegada del siglo XXI, hubo un gran avance gracias al aumento en la capacidad de las computadoras y el acceso a grandes cantidades de información en Internet, mejor conocido como "Big Data". Gracias a estos datos, se pudieron realizar tareas más complejas como reconocer imágenes, texto y voz.

En los últimos años, uno de los mayores avances ha sido el aprendizaje profundo o "deep learning". Este tipo de Inteligencia Artificial está inspirado en el funcionamiento del cerebro humano y ha permitido grandes avances en áreas como los asistentes virtuales, la traducción automática, el diagnóstico médico y los videojuegos. Un ejemplo de esto es cuando una computadora logró vencer a campeones humanos en juegos muy complejos.

Actualmente, esta tecnología está presente en muchos aspectos de la vida diaria, como los teléfonos inteligentes, las redes sociales, los sistemas de recomendación y los vehículos autónomos. A pesar de todos estos avances, todavía existen muchas limitaciones y no piensa como un ser humano real. Por eso, hoy en día también se discuten temas importantes como la ética y la privacidad y su uso responsable.

En conclusión, la IA ha pasado por etapas de entusiasmo, decepción y grandes avances. Lo que comenzó como idea teórica se ha convertido en una herramienta poderosa que sigue evolucionando. Su desarrollo continúa y depende tanto de la tecnología como las decisiones que tome la sociedad sobre cómo utilizarla.

Material Consultado

Russell, S. J. y Norvig, P. (2021). "Artificial Intelligence: A Modern Approach (4^{ta} ed). Pearson, pp. 35-45.