

Clue

1.0

Generated by Doxygen 1.8.13

Contents

1	Class Index	1
1.1	Class List	1
2	Class Documentation	3
2.1	Cartas Class Reference	3
2.1.1	Member Function Documentation	3
2.1.1.1	sacarCombinacionGanadora()	3
2.2	Jugador Class Reference	4
2.3	Tablero Class Reference	4
2.3.1	Member Function Documentation	4
2.3.1.1	moverFicha()	4
	Index	7

Chapter 1

Class Index

1.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

Cartas	3
Jugador	4
Tablero	4

Chapter 2

Class Documentation

2.1 Cartas Class Reference

Public Member Functions

- **Cartas** (int ctdJugadores, [Jugador](#) jugadores[])
- string [sacarCombinacionGanadora](#) (string *arreglo, int tamano)
Funcion que toma un arreglo y devuelve una casilla del mismo al azar.
- int **numRandom** (int menor, int mayor)
- void [imprimirArreglos](#) ()
Imprime el arreglo solicitado.

Public Attributes

- int **numHabitaciones**
- int **numArmas**
- int **numJugadores**
- string * **habitaciones**
- string * **armas**
- string * **combinacionGanadora**
- string * **nombresJugadores**
- string * **copiahabitaciones**
- string * **copiaarmas**
- string * **copianombresJugadores**

2.1.1 Member Function Documentation

2.1.1.1 sacarCombinacionGanadora()

```
string Cartas::sacarCombinacionGanadora (
    string * arreglo,
    int tamano ) [inline]
```

Funcion que toma un arreglo y devuelve una casilla del mismo al azar.

Parameters

<i>habitaciones</i>	es el arreglo que contiene las habitaciones
<i>tamano</i>	es la dimension del arreglo

Returns

devuelve el dato seleccionado

The documentation for this class was generated from the following file:

- include/cartas.h

2.2 Jugador Class Reference

Public Member Functions

- **Jugador** (string nom)

Public Attributes

- string **barajaJugador** [9]
- string **nombre**
- int **estaVivo**

The documentation for this class was generated from the following file:

- include/jugador.h

2.3 Tablero Class Reference

Public Member Functions

- **Tablero** (string nombre)
- void **imprimirTablero** (char jugador)
imprime una matriz
- int **moverFicha** (char ficha, char direccion)
funcion que mueve jugadores por el tablero

2.3.1 Member Function Documentation

2.3.1.1 moverFicha()

```
int Tablero::moverFicha (  
    char ficha,  
    char direccion ) [inline]
```

funcion que mueve jugadores por el tablero

Parameters

<i>ficha</i>	es el jugador
<i>direccion</i>	es un identificador w arriba, a izquierda, s abajo, d derecha.

Returns

devuelve 1 se se pudo mover, 0 si no pudo, -1 si entro a una habitacion

The documentation for this class was generated from the following file:

- include/tablero.h

Index

Cartas, [3](#)
 sacarCombinacionGanadora, [3](#)

Jugador, [4](#)

moverFicha
 Tablero, [4](#)

sacarCombinacionGanadora
 Cartas, [3](#)

Tablero, [4](#)
 moverFicha, [4](#)