

IE-0117 Programación bajo Plataformas Abiertas

Laboratorio 4: Trivia

M. Sc. Ricardo Román Brenes - ricardo.roman@ucr.ac.cr

I-2019

Tabla de contenidos

1. Enunciado	1
2. Consideraciones	2

1. Enunciado

Implemente un juego de trivia utilizando el lenguaje de programación c. El programa funcionará de la siguiente manera:

1. Imprimir una bienvenida.
2. Solicitar a los jugadores (máximo 4) sus nombres.
3. Presentar una pregunta a cada jugador rotando tanto las preguntas como los jugadores hasta que no haya más preguntas que hacer. Las preguntas deben ser leídas de un archivo de texto cuyo formato esta especificado en la figura 1.
4. Sumar un punto por cada pregunta contestada correctamente al jugador apropiado.
5. Imprimir el nombre del ganador al finalizar el juego.

Su programa deberá ejecutarse de la siguiente forma:

```
1 ./trivia preguntas.txt
```

Donde `preguntas.txt` es el archivo que contiene las preguntas. Las preguntas dentro del archivo tiene el siguiente formato:

```

1  TEXTO DE LA PREGUNTA
2  OPCION DE RESPUESTA 1
3  OPCION DE RESPUESTA 2
4  OPCION DE RESPUESTA 3
5  OPCION DE RESPUESTA 4
6  OPCION CORRECTA

```

Así, un ejemplo de archivo de preguntas sería:

```

1  Que dia es hoy?
2  Lunes
3  Martes
4  Miercoles
5  Viernes
6  3
7
8  De que color era el caballo blanco de Napoleon?
9  Blanco
10 Negro
11 Rojo
12 Azul
13 2
14
15 ...
16
17 Que hizo Colon despues de poner un pie en America?
18 Pedir ayuda
19 Comer
20 Poner el otro
21 Ir al sanitario
22 3

```

Figura 1: Archivo de ejemplo de preguntas

2. Consideraciones

- Trabajo en equipo.
- Genere un reporte en L^AT_EX que incluya su código, su abordaje para la solución y sus conclusiones.
- Suba su código y documentación (doxygen, README, INSTALL) al git respectivo de su grupo y el directorio del laboratorio. Use su número de carné para diferenciar los trabajos de su grupo.
- Cada estudiante debe subir el reporte a Schoology.
- Recuerde que por cada día tardío de entrega se le rebajaran puntos de acuerdo con la formula: 4^d , donde $d > 1$ es la cantidad de días tardíos.