

Universidad de Costa Rica Facultad de Ingeniería Escuela de Ingeniería Eléctrica



IE-0217 Estructuras abstractas de datos y algoritmos para ingeniería

Laboratorio 9: Árboles BST

M. Sc. Ricardo Román-Brenes - ricardo.roman@ucr.ac.cr II-2019

Tabla de contenidos

1. Enunciado 1

2. Consideraciones 2

1. Enunciado

Implementar la estructura de datos BinarySearchTree. Implemente una clase emplantillada que reciba el tipo de dato a almacenar.

Implemente los siguientos métodos:

■ Node& insert(Data &d)

■ Node& NodeOf(Data &d)

■ void remove(Data &d)

void preOrden()

■ Node& largestToTheLeft(Node &n)

void inOrden()

■ Node& smallestToTheRight(Node &n)

void postOrden()

■ Data& dataIn(Node &n)

Debe además implementar una clase Node, emplantillada que contenga datos, punteros a los hijos izquierdo y derecho. Al igual que con los estructuras de lista, NO UTILICE tipos primitivos como datos.

Haga un programa de prueba para los ítemes anteriores.

2. Consideraciones

- Haga grupos de hasta 3 personas.
- Genere un reporte en LATEX con sus conclusiones y el código fuente como anexos.
- Suba su código, aproximación a la solución y documentación (doxygen, README, INSTALL, etc) al git respectivo de su grupo y el directorio del laboratorio.
- Cada estudiante debe subir el reporte a Schoology.
- Recuerde que por cada día tardío de entrega se le rebajaran puntos de acuerdo con la formula: 4^d , donde d > 1 es la cantidad de días tardíos.