DIGITALHOUSE

Programación Web Full Stack



Práctica Integradora

Objetivo

Vamos a ejercitar todo lo aprendido hasta el momento a través de distintos desafíos.

Recuerda que siempre puedes revisar el material visto. Si no encuentras algo, puedes consultar con tus profesores y compañeros, así como también googlear la información que creas necesaria. Te sugerimos consultar documentaciones oficiales como la de MDN Web Docs, W3School o foros reconocidos como Stack Overflow.

Cuando tengas alguna duda que te impida avanzar, puedes preguntarle a tus profesores.

¡Éxitos!

 \Box



Instrucciones

 \Box

1. Crear una carpeta de trabajo y dentro de ella crea un archivo JavaScript (.js).

Facturación - Cursos DH

- 2. El Tech Leader de nuestro equipo nos informa que debemos realizar un código que permita calcular el monto a pagar por un alumno basándose en los cursos que desea tomar en Digital House. Deberás seguir los siguientes pasos para lograr el objetivo:
 - a. Crear un array <u>multidimensional</u> que contenga los nombres de los cursos y su precio en pesos: "html5, 4000", "css3, 5000", "javascript, 10000", "react, 7000", "nodejs, 15000".
 - b. Crear un array que contenga los cursos que el alumno quiere tomar con DH.
 Deben estar escritos en MAYÚSCULAS y el alumno puede seleccionar entre HTML5, CSS3, JAVASCRIPT, REACT y NODEJS.
 - c. Crear una función (Callback) que reciba como parámetros el array multidimensional de los cursos y el otro array que indica los cursos que quiere hacer el alumno. La función tendrá la responsabilidad de calcular y devolver el monto total a pagar por el alumno en función de los cursos que quiere realizar. No olvides que en el array multidimensional los nombres de los cursos están escritos en letras minúsculas y tienes que pasarlas a MAYÚSCULAS.
 - d. Crear otra función que reciba como parámetros el nombre y el apellido del alumno, el array multidimensional de los cursos con sus respectivos precios y el array que contiene qué cursos quiere hacer el alumno. Esta función tendrá la responsabilidad de retornar el nombre y el apellido del alumno y el monto total a pagar en función de los cursos que quiere realizar.
 - e. Una vez creado el programa, ejecutalo. Para verificar los resultados solicitados, invoca a la segunda función, asigna diferentes valores o argumentos y no olvides utilizar el console.log() para mostrar los resultados al usuario. Te compartimos un ejemplo:

```
Estimado Luis Fuentes, en función de los cursos seleccionados:

1.- HTML5

2.- CSS3

3.- JAVASCRIPT

4.- NODEJS
```

El monto total a pagar es de: \$34000.

 \Box

Bienvenido a la gran aventura Digital House.



Instrucciones

1. En la carpeta ya creada, crea un nuevo archivo JavaScript (.js).

Promedio alumnos graduados por curso

- 2. El Tech Leader, nos ¡Felicita! por los avances realizados en el desafío anterior. Dado que hemos mostrado bastante expertise, sube su exigencia y nos pide que ayudemos a uno de los equipos de desarrollo. Necesitan un código que permita determinar el promedio de alumnos egresados por curso. Para lograrlo debemos realizar lo siguiente:
 - a. Crear cuatro variables y asignar a cada una las siguientes cadenas de texto:
 - i. Graduados de HTML5: "30 45 25 34 18 23 16 50 72 70"
 - ii. Graduados de CSS3: "50 45 71 34 23 45 65 75 63 43 74 70"
 - iii. Graduados de JAVASCRIPT: "70 65 58 45 23 57 34 17 72"
 - iv. Graduados de NODEJS: "45 56 73 34 65 72 70 32"
 - b. A cada una de las variables que contienen las cadenas de texto, habrá que convertirlas a arrays, separando cada elemento por una coma
 - c. Crear una **función** que reciba como **parámetros los cuatro arrays** de los alumnos graduados y **un número comprendido entre el 1 y el 4**, donde:
 - i. 1 = HTML5
 - ii. 2 = CSS3
 - iii. 3 = JAVASCRIPT
 - iv. 4 = NODEJS

La función tendrá la responsabilidad de *calcular y devolver el promedio de graduados* del curso indicado. Si el parámetro del curso es un valor diferente del 1 al 4, deberá retornar un mensaje al usuario indicando cuales son los valores asignados a cada curso.



Instrucciones

Si llegaste hasta acá, significa que vienes trabajando muy bien con los diferentes contenidos vistos hasta el momento. ¡Felicitaciones!

Para que no te quedes con las ganas y puedas seguir practicando si así lo deseas, te proponemos que desarrolles las siguientes funciones:

En la carpeta ya creada, crea un nuevo archivo JavaScript (.js) por cada nueva función que desarrolles.

- 1. Crear una función encontrar el número, que reciba por parámetros un array de números y un número. La función deberá evaluar si el número proporcionado existe o no en el array. De existir debe devolver el mensaje "El número XX sí existe en el array". En el caso contrario debe mostrar el mensaje: "El valor solicitado no existe".
- 2. Crear una función **Juego de trompito**, que reciba dos parámetros:
 - a. El primero, un array con las siguientes cadenas de texto: "Toma 1", "Toma 2", "Pon 1", "Pon 2", "Todos ponen", "Toma todo"
 - b. El segundo parámetro será la cantidad de vueltas del trompito comprendidas entre 2 y 6.

La función tendrá como responsabilidad generar un número aleatorio comprendido entre 0 y 5. En función del resultado obtenido, se le debe devolver al usuario alguno de los mensajes suministrados por el trompito. Por ejemplo: "*Toma todo"*.

Pista: investigar sobre las funciones Math.random() y Math.floor().

3. Crear una función **sumatoria de pares e impares**, que recibirá por parámetros un array con diez valores numéricos. La función tendrá la responsabilidad de devolver al usuario la sumatoria total de los números pares y de los números impares.

Pista: investigar sobre el operador módulo.