



# Objetos literales y Sistema de módulos

## Práctica Integradora

### Objetivo

En esta clase **vamos a trabajar en grupo** y experimentamos la diversidad de aplicaciones que se pueden realizar gracias al entorno de desarrollo que nos ofrece Node.js. Para ello usaremos los módulos nativos de Node.js y crearemos nuestros propios módulos. También vamos a utilizar diversos recursos de programación que hemos venido utilizando en el avance de nuestras clases.

Cuando tengas alguna duda que te impida avanzar, puedes preguntarle a tus compañeros y profesores.

**¡ Éxitos !**



## Micro desafío 1:

### Instrucciones

#### DH-Pelis

El Tech Leader presenta al equipo un nuevo proyecto de **compra y venta de películas**. Quiere que mostremos que tenemos claro cómo hacer para **exportar e importar nuestros propios módulos**. Para ello, seguiremos los siguientes pasos:

- a. Crear una carpeta llamada **proyecto**.
- b. Dentro de ella crear un archivo llamado **peliculas.js**. Este archivo será un **módulo** que contiene una lista con algunas de nuestras películas favoritas. Para eso nos recomiendan crear un **array de objetos literales**. No olvides que este archivo es un **módulo propio** y por tal motivo una vez que se crea...  
**¿cuál debería ser nuestra última línea de código?**

Por cada película se necesita conocer esta información:

- i. Identificador único de la película (**id**)
- ii. Calificación por parte de los usuarios (**rating**)
- iii. Premios (**awards**).
- iv. Duración de la película (**length**).
- v. Precio (**price**).
- vi. Género de la película (**genre**):
  1. *Acción*
  2. *Animación*
  3. *Aventuras*
  4. *Comedia*
  5. *Suspenso*.
- c. Una vez creado el módulo anterior, crear un nuevo archivo (**app.js**). Piensa cómo hacer para lograr importar nuestro módulo (**peliculas.js**). Luego, utilizando lo que sabemos sobre ciclos o bucles, muestra al usuario un listado con el detalle de cada una de nuestras películas favoritas.



## Micro desafío 2:

El Tech Leader está muy agradecido por todo el esfuerzo realizado en el desafío anterior. Ahora quiere saber si tenemos claro el uso de los **módulos nativos de Node.JS**. Por eso, nos encomienda la siguiente tarea:

### Instrucciones

1. En la carpeta ya creada, crea un nuevo archivo (**mensaje.txt**).
2. En el archivo creado, escribe el mensaje que quieras. Por ejemplo: “**Node.js® es un entorno de ejecución para JavaScript construido con V8, motor de JavaScript de Chrome.**”
3. Dentro del archivo (**app.js**), crea una variable a la que se le asigne la ruta del archivo (**mensaje.txt**) y luego llama al [módulo nativo de Node.js](#) que te permita leer el contenido del archivo (**mensaje.txt**).
4. Una vez leído, muestra al usuario por la **consola** el **contenido del mismo**.