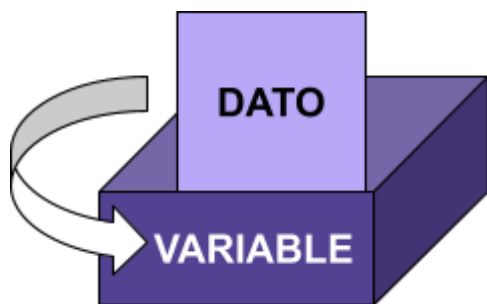


Variables y tipos de datos

Práctica Integradora

Objetivo



Con esta práctica buscamos que puedan internalizar cómo podemos pensar los nombres de cada una de las **variables** que contendrán los valores que serán manipulados en un programa o sistema.

De acuerdo al tipo de dato, veremos si hay que ponerlos o no entre comillas.

Finalmente utilizaremos algunos **operadores** que nos van a servir no solo para asignar valor a una variable sino para operar con las mismas.



Micro-desafío 1:

Instrucciones

1. En Visual Studio Code crear una carpeta de trabajo y dentro de ella crear un archivo JavaScript (**.js**).
2. Para llevar un control automatizado en la **venta de boletos para ingresar a un partido de fútbol**, el Tech Leader de tu equipo te asigna la responsabilidad de crear y asignar valor a un conjunto de variables. Recordá tener presente el tipo de dato que contienen.
A continuación te dejamos algunos ejemplos de variables que puedes crear: Nombre - Apellido - Edad - Número de Teléfono - Socio (Valor booleano) - Fecha del partido - Hora del partido - Número de silla - Precio del boleto (con valores decimales).
3. Usando el [console.log\(\)](#), muestra al usuario el valor asignado a cada variable.
4. Finalmente, utilizando el [console.log\(\)](#) y el [typeof\(\)](#), muestra al usuario el tipo de dato de cada una de las variables utilizadas.

Es muy importante no olvidar que para lograr ejecutar todo nuestro código, debes ejecutar en la consola de Visual Studio Code, la instrucción:

```
node nombreDelArchivoCreado.js
```

Ejemplo de código

```
let nombre = "Gloria";  
console.log(nombre);  
console.log(typeof(nombre));
```



Micro desafío 2:

Instrucciones

1. En la carpeta ya creada crear un nuevo archivo JavaScript (.js).
2. En el archivo se desarrolla un código para **calcular el nuevo sueldo a un trabajador**, para ello debes declarar las siguientes variables y almacenar en ellas los siguientes datos del trabajador:
 - a. **nombre**
 - b. **apellido**
 - c. **sueldoActual**
 - d. **porcentajeAumento**
3. Almacenar en una variable el “**calculoAumento**”. Esta contendrá el resultado de la operación del aumento del trabajador ($\text{sueldoActual} * \text{porcentajeAumento} / 100$).
4. En otra variable “**nuevoSueldo**”, almacena el resultado del cálculo del **nuevo sueldo**.
5. Usando el [console.log\(\)](#) y concatenando string, muestra en la consola de Visual Studio Code los contenidos de cada una de las variables:

Ejemplo:

```
Hola, estimad@ Gloria Medina
En base a su sueldo actual:
$20000
Ha recibido un aumento del 25%:
$5000
y su nuevo sueldo es de: $25000
```



Desafío extra (opcional):

Instrucciones

1. En la carpeta ya creada crear un nuevo archivo JavaScript (**.js**).
2. En el archivo creado debes desarrollar un código para lograr **efectuar operaciones aritméticas**. Para ello, declarar dos variables, otorgando el nombre y los valores numéricos que consideres. Ejemplo: **let numero1 = 16;**
3. Usando el [console.log\(\)](#) mostrar al usuario los resultados de las siguientes operaciones aritméticas, en función de los valores asignados a las variables:
 - I. Suma
 - II. Resta
 - III. Multiplicación
 - IV. División
 - V. [Módulo](#)
 - VI. ¿Cual de los valores es mayor? Si el valor es mayor, mostrará un valor boolean **true**. De lo contrario mostrará **false**
 - VII. ¿Cual de los valores es menor? Si el valor es menor mostrará un valor boolean **true**. De lo contrario mostrará **false**

Cuando tengas alguna duda que te impida avanzar, puedes preguntarle a tus profesores.

¡ Éxitos !