

Internet y Negocio Electrónico, 2020-2021

Práctica 1 – Estructura en *Bootstrap*

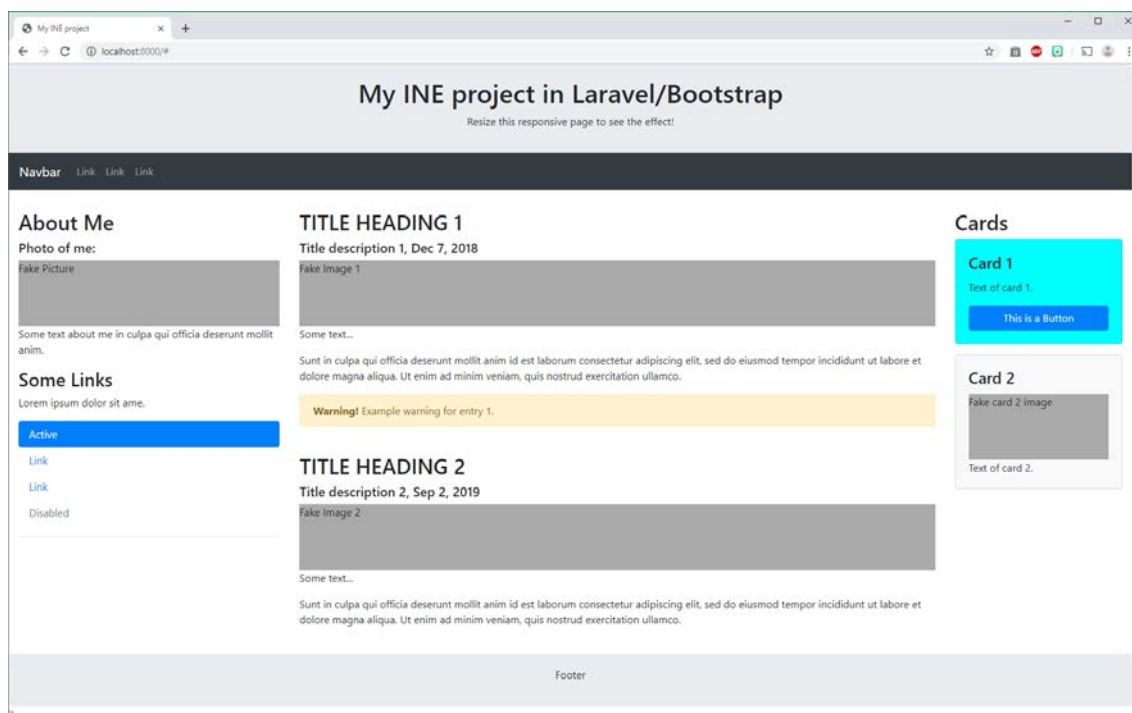
Objetivo

El objetivo de esta práctica es adquirir experiencia en el diseño estructural de una web empleando para ello el *framework* CSS y Javascript Bootstrap. De esta manera, la actividad consiste en la construcción de la web de inicio de una tienda *online*. Para ello, se empleará como modelo de referencia el archivo `welcome.blade.php` de la práctica anterior.

Requisitos previos

Para la realización de esta práctica se requiere:

- Laravel y Bootstrap instalado y funcionando correctamente.
- Tras activar el servidor de la aplicación mediante `php -S localhost:8000 -t public/`, acceso correcto a <http://localhost:8000>, devolviendo el navegador la siguiente pantalla.



Criterios sintácticos de este documento

- **Courier**: código fuente, nombres de archivos, paquetes, entidades, atributos, tablas y campos.
- *Cursiva*: términos en otro idioma.
- **Negrita**: contenido resaltado.
- **\$Entre dólar\$**: contenido no literal, generalmente a decidir por el desarrollador.

Procedimiento

1. Construcción de la pantalla principal de la tienda virtual

- Estudiar el código de la actual `welcome.blade.php`.
- Basándose en éste, sustituir su contenido para que se muestre con estructura y funcionalidad similares a la web mostrada en la página siguiente¹, teniendo en cuenta los siguientes puntos.
 - Deben utilizarse los estilos de Bootstrap siempre que sea posible. Si no es posible o en caso de ajustes preferentes por cuestiones estéticas, los estilos deben definirse en la etiqueta `<style>`.
 - El formulario es de clase `form-inline`.
 - Cada artículo y su información (incluyendo la imagen) se presenta en un `div` de clase `card card-body`.
 - Todas las imágenes son enlaces (actualmente sin destino específico), así como el botón “Autenticación” y el carrito de la compra.
 - Deberá crearse la carpeta `public > ico`, donde se ubicarán los iconos, y `public > img`, donde se ubicarán las imágenes. A este respecto, la carpeta raíz del servicio es `public`, por lo que en la etiqueta `img` de HTML se referirá a las imágenes con `img/$imagen$`.
 - El texto de cabecera, las fotografías y estilo general de la página deben ajustarse a la temática de la tienda virtual a crear.

Nota adicional: Si la página no se recarga con los cambios de `welcome.blade.php`, puede ejecutarse, en una nueva terminal de VSCode, `php artisan view:clear`, y recargar de nuevo. Tener activado LiveServer en VSCode debería hacer que el refresco fuera automático; activarlo creará una pestaña aparte que no es la de trabajo y que debe dejarse abierta.

¹ Las cuestiones estéticas y el tipo de productos a vender quedan a criterio del desarrollador.

My INE project
localhost:8000

My INE eShop

Buscar

Autenticación

Ofertas del día

149.00 €
529.00 € - 71% de descuento

PACK 4

49.99 €
489.00 € - 73% de descuento

419.99 €

159.00 €
529.00 € - 69% de descuento

Nuevos productos

26.99 €

23.79 €

10.99 €

Lo más vendido en tablets

1

2

3

4

5

Ver más tablets

Acerca de

Quiénes somos
Trabaja con nosotros
Aviso legal

Navegación

Idioma / languages
Mapa del sitio

Ayuda

Gestionar compras
Tarifas y políticas de envío
Devolver o reemplazar productos
Contacto para ayuda
IVA sobre los bienes
Métodos de pago

Contacto

Atención al cliente
Twitter
Facebook
YouTube
Instagram