

Docente: Ing. Eduardo Nieves

Evaluación: Taller 15% Practica de arreglos y estructuras de datos ejecución de archivos.

Semestre: Primer Semestre **Sección:** B , **Lapso:** 2024-1

Enunciado

Realice un programa que contenga un menú de opciones para la gestión de los artículos que se agregaran a una revista, el programa debe tener lo siguiente:

- una estructura de datos que al menos tenga los siguientes **atributos título, fecha y directorio**, las 3 variables son de tipo string, uno concentra el título de artículo de la revista, la fecha será la fecha de publicación de dicho artículo y el directorio contendrá el nombre del archivo, con su extensión en pdf, esto para poder ejecutar el archivo desde el menú de opciones de la gestión de la revista.
- Debe definir un arreglo de ese tipo de datos. La idea es almacenar en el arreglo todos los artículos de la revista, por lo cual deberemos realizar las 4 operaciones básicas, **agregar un nuevo artículo al arreglo, actualizar un artículo al arreglo, eliminar un artículo del arreglo y mostrar una lista de todos los artículos que están almacenados en el arreglo** para poder **ejecutar** el archivo, es decir abrir el archivo pdf que está asociado al elemento del arreglo.

Un ejemplo de cómo definir un arreglo de este tipo de datos y como ejecutar un archivo está en este repositorio tanto en c++ como en c: <https://github.com/Zedmous/arreglos-estructuras-en-c-y-cpp>. Adaptar este código a su proyecto.

Se debe usar funciones para esta entrega, estructuras de datos y arreglos, usen el código base que tienen en el aula para cada lenguaje correspondiente, este ejercicio tiene la clave de que deben usar lo que anteriormente hicieron en el segundo taller, ya que de allí rescatan la función factorial que se les pidió.

Por cada requerimiento realizado se debe hacer un commit correspondiente.

Al terminar imprimir por consola los **integrantes del equipo**. (Esto en sí es una salida o pueden colocar comentarios)

Se debe entregar subiendo el código fuente a un repositorio de github. (Si no recuerda cómo hacerlo, está el ejemplo de las clases virtuales 1 y 2 en la **cartelera informativa del aula virtual**)

El código base para cada lenguaje correspondiente está en los siguientes enlaces:

C: <https://github.com/Zedmous/iujo-base-c-neofitos>

C++: <https://github.com/Zedmous/iujo-base-cpp-neofitos>

El enlace se debe entregar en el aula.

Los integrantes deben ser los mismos del proyecto final.

Nota: la solución del programa la pueden realizar, en los siguientes lenguajes. C o C++.

Criterios a Evaluar

Contenido	Ponderación
Por Parte de Algoritmo	70%
Estructura del algoritmo (Entradas, procesos y salidas)	40%
Estructuras de decisión. (if, else) o switch case	10%
Estructuras repetitivas	10%
Estructura de datos	10%
Arreglos	10%
Funciones	10%
Ejecucion de archivos	10%
Por Parte de Git y GitHub	30%
Commits y Configuración del gitignore	10%
Comandos Git Push, git clone, git pull, git init.	10%
Repositorio de github.	10%