

Variables, tipos de datos y conversiones

Trabajo realizado por Jesus
Fernandez Rodriguez.

Crea un archivo HTML con código JavaScript que:

1- Declare al menos 5 variables con distintos tipos de datos: número, cadena, booleano, null y undefined.

2- Utiliza el operador typeof para mostrar en consola el tipo de cada variable.

3- Realiza ejemplos de conversión de tipos:

A- Número a cadena (String(123)),

B- Cadena a número (Number("123")),

C- Booleanos (Boolean(0), Boolean("texto")).

D- Añade comentarios en el código explicando qué esperas que ocurra en cada conversión.

```
Tareas Variables.html
DevTools is now available in Spanish
Don't show again Always match Chrome's language Switch DevTools to Spanish

Types of data Tarea_Variables.html:19
numero: number Tarea_Variables.html:20
texto: string Tarea_Variables.html:21
esVerdadero: boolean Tarea_Variables.html:22
vacio: object Tarea_Variables.html:23
sinDefinir: undefined Tarea_Variables.html:24

=== Type conversions ===
String(123) = 123 | tipo: string Tarea_Variables.html:31
Number("123") = 123 | tipo: number Tarea_Variables.html:36
Boolean(0) = false Tarea_Variables.html:41
Boolean("texto") = true Tarea_Variables.html:45
Number("") = 0 | tipo: number Tarea_Variables.html:50
Number("hola") = NaN Tarea_Variables.html:54

Fin del programa.
```



Al hacer las conversiones las más intuitivas fueron las de número a texto y de texto a número cuando el texto contenía solo dígitos ya que el resultado fue justo lo esperado.

También fue fácil entender que `Boolean(0)` da `false` y `Boolean("texto")` da `true`, porque tiene sentido pensar que "algo" es verdadero y "nada" es falso.

Lo que más raro a mi parecer fue ver que `typeof null` devuelve "object" y que una cadena vacía (`""`) convertida a número da 0, en lugar de un error.