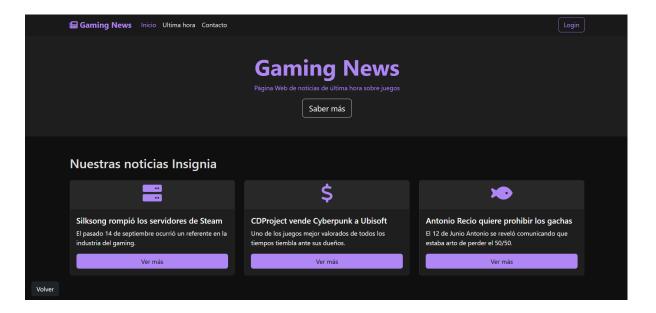


Bootstrap

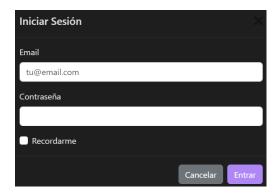
Trabajo realizado por Jesus Fernandez Rodriguez.

Index:

 La página principal está pensada como un sitio de noticias sobre videojuegos. Su diseño busca ser claro, atractivo y fácil de usar,



- Al comienzo aparece un **menú principal / navbar**. En él se puede ver el nombre de la web, algunos iconos y enlaces que llevan a las secciones más importantes: inicio, noticias recientes y contacto.



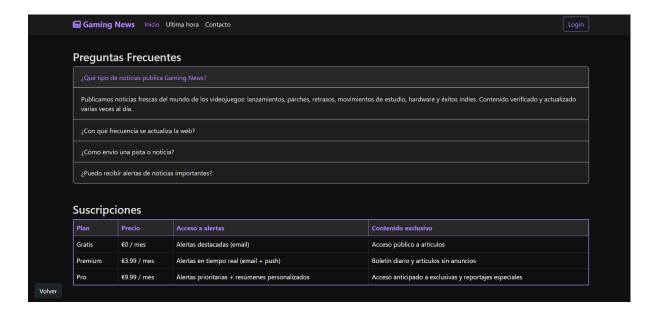
También hay un botón para iniciar sesión que abre una pequeña ventana emergente y nos permite escribir tanto nuestro correo como contraseña y recordarlos.

- Justo debajo encontramos el (**hero**) donde observamos el nombre de la página como portada junto a una descripción breve y un botón.



- En la esquina inferior izquierda aparece un botón oscuro que permite regresar al inicio de la página.
- Más abajo hay tres recuadros con las noticias más llamativas (**cards**). Cada uno tiene un título, un icono y un texto corto que resume la información.

También incluyen un botón que cambia de texto al presionarlo, haciendo que la sección sea más interactiva.



- Aquí nos encontramos con dos apartados, uno de preguntas frecuentes interactivas donde podemos expandir recuadros con el fin de buscar información.

Debajo tenemos una sección de suscripciones en forma de tabla para tener una idea general de que se te ofrece en cada Plan.

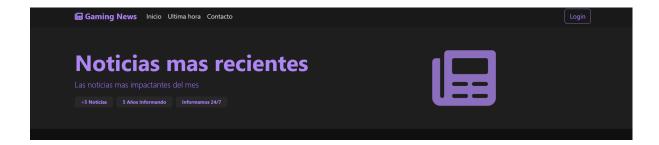


- Por último tenemos un **Footer** con el nombre de la página web, una sección de enlaces para navegar de forma más óptima y otra sección de redes sociales.

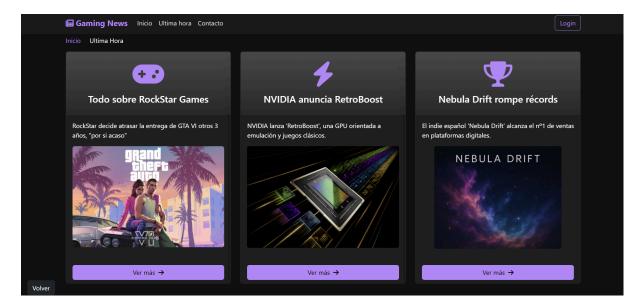


Ultima Hora

- Esta sección de la página contiene una serie de noticias, planes de suscripción, comentarios y un apartado para contactarnos.



- Igual en en la página de Inicio aquí también tenemos nuestra barra de navegación, login y cabecera principal junto a unas 3 cartas informativas.



- Dentro de lo que es ya el contenido principal podemos observar **3 bloques de tarjetas de noticias** con botones que nos abren ventanas con información extra.







- En este apartado tenemos una sección de planes de suscripción con detalles. Al pulsar el botón y mediante un script no aparecerá este mensaje:





 Tenemos varios comentarios que aparecen en un carrusel junto a una sección de contacto y alerta. Al pulsar cada botón tendremos una interacción diferente:







	届 Gaming News	Enlaces Inicio Ultima Hora Contacto	Siguenos ♠ ¥ @	
Volver		© 2025 Gaming News. Todos los derechos reservados.		

- Por último podremos observar el mismo footer que tenemos en la página principal.

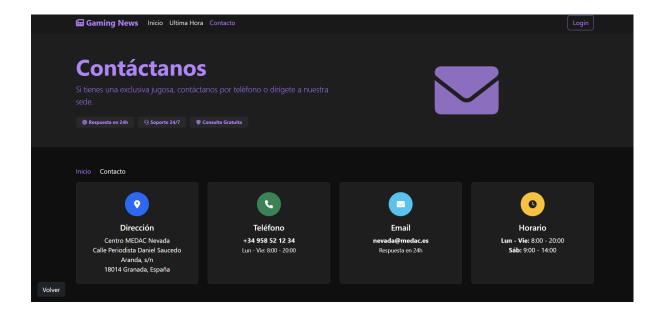
Ultima Hora 2

- Para darle uso a uno de nuestros elementos implementados hemos creado otra página parecida a la última. Se trata de una sección de navegación de página.



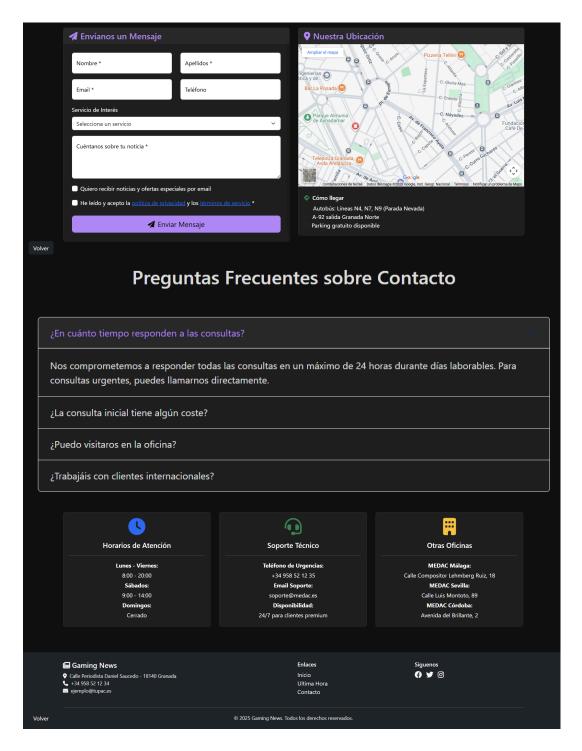
Contacto

 Por último tenemos una página de contacto con información relevante acerca de la página web.





- Varios de los botones ya los hemos visto en el resto de la página como el botón de login o el botón de subida.



- Por último aclarar que se ha añadido un css externo para dar un diseño propio a la página web. Este css no debe tenerse en cuenta puesto que ha sido realizado en un totalidad con IA.

