

Nombre: Jesus Arturo Martínez Navarro		Matrícula: 2964388
Nombre del curso: Desarrollo de aplicaciones	Nombre del profesor: Carlos Ignacio Hernández Nolasco	
Módulo 1	Evidencia 1	
Fecha: 20/06/2025		
Bibliografía:		

Metodologia elegida

Para el desarrollo de este proyecto se eligió la metodología ágil Scrum, ya que permite una organización eficiente del trabajo mediante sprints, tareas asignadas y revisiones constantes. Al tratarse de una aplicación web, donde es posible que surjan cambios en los requerimientos o mejoras sobre la marcha, es importante contar con un enfoque flexible y adaptable.

Scrum facilita la entrega incremental de resultados, lo que permite visualizar avances de manera rápida y realizar ajustes antes de llegar al producto final. Además, promueve la colaboración y el trabajo en equipo, lo que resulta ideal para mantener una planificación constante durante el ciclo de vida del desarrollo.

Diagrama BPMN

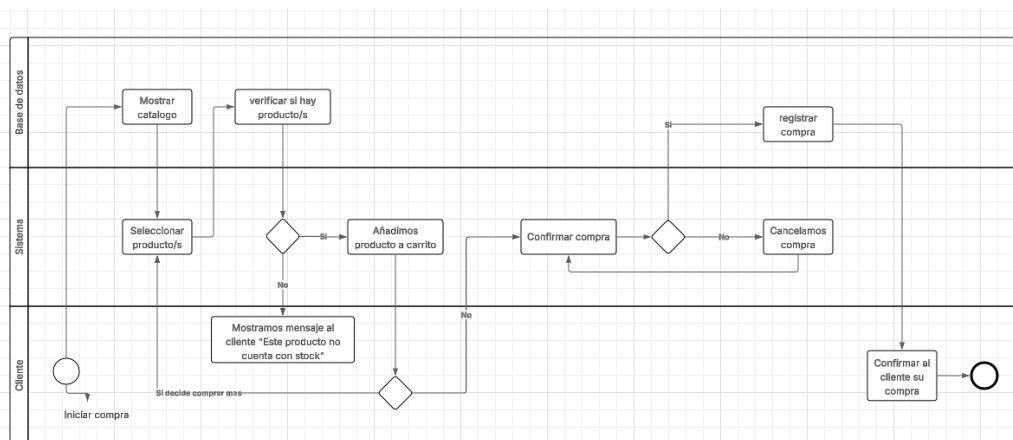


Diagrama de actividades

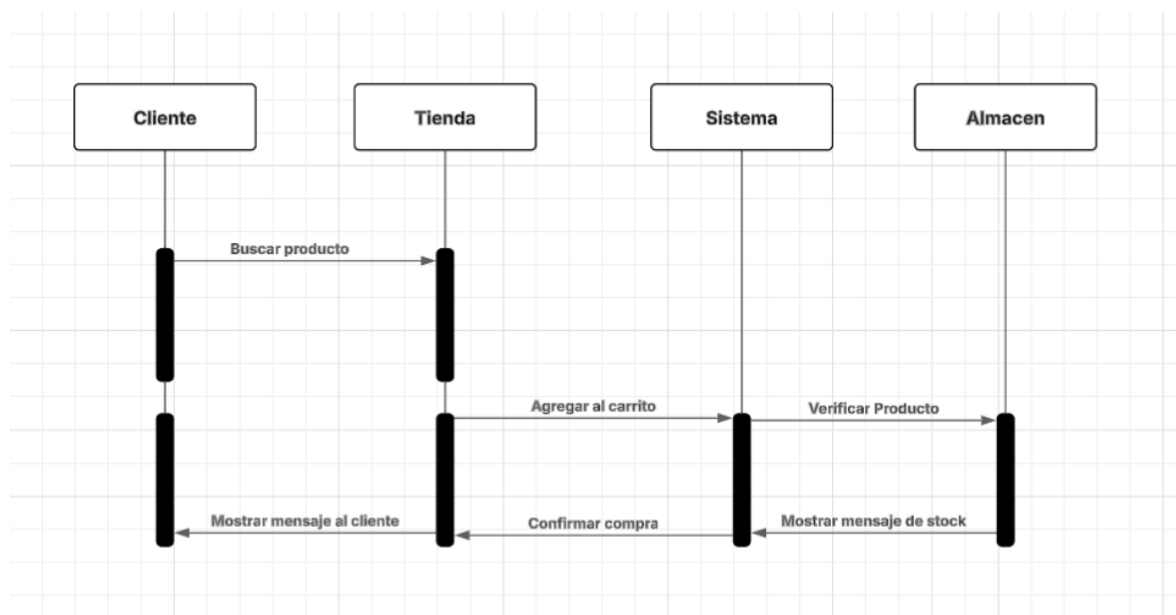


Diagrama de caso de uso

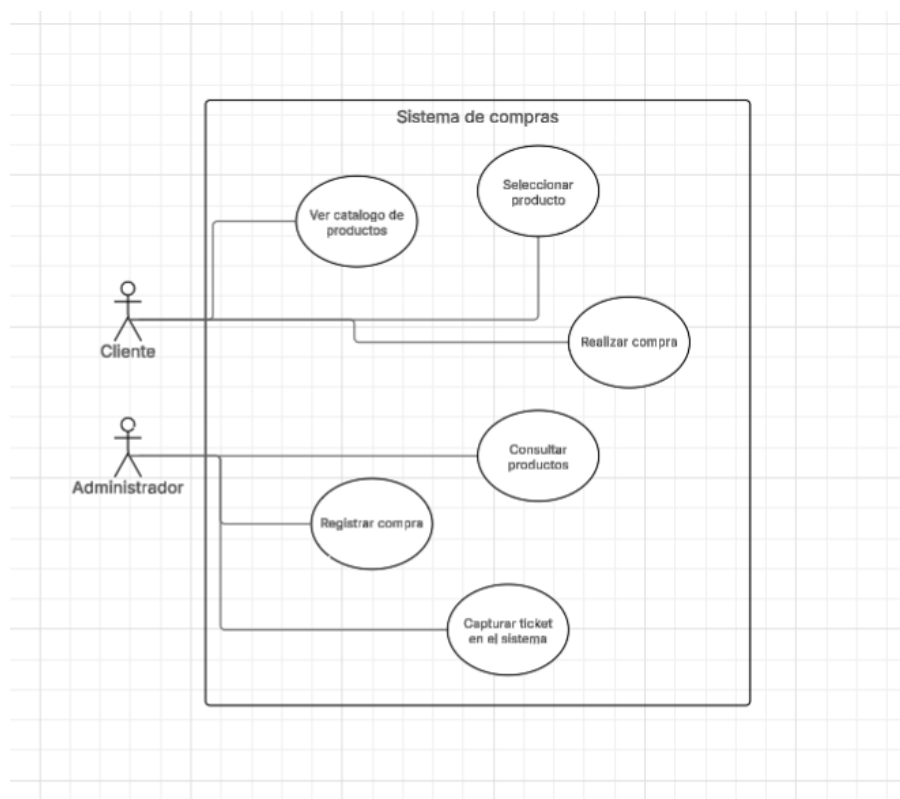


Diagrama de clases

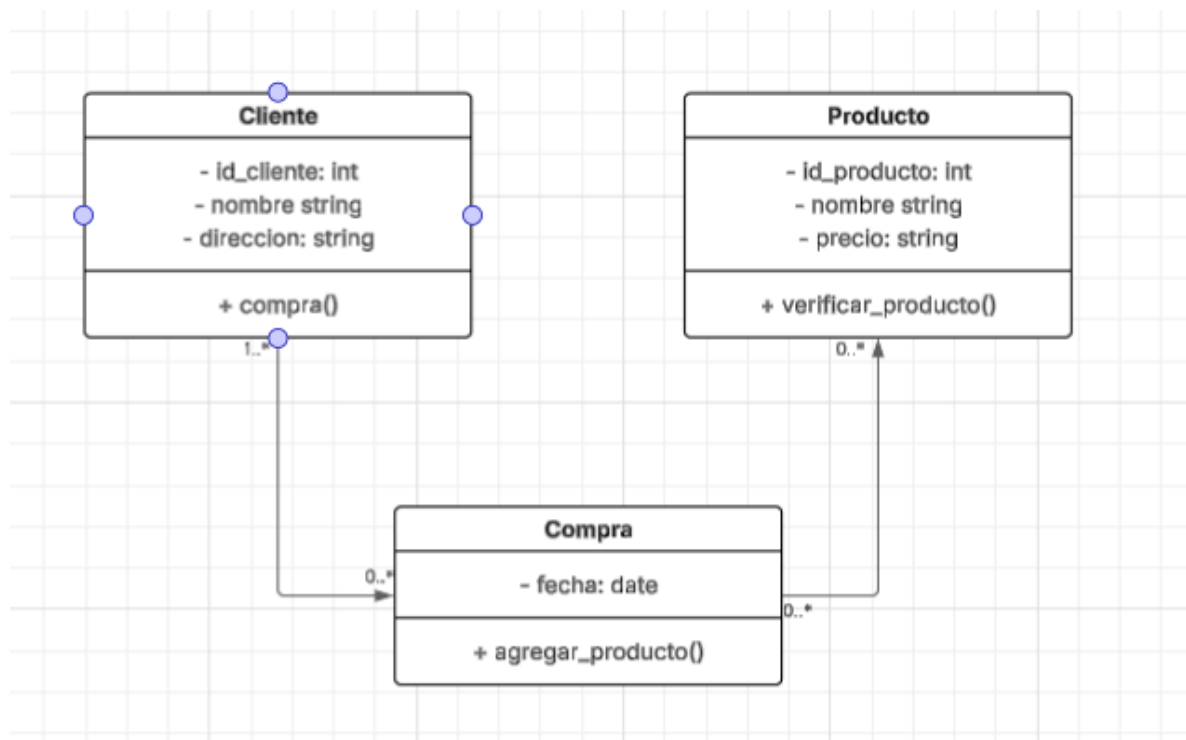
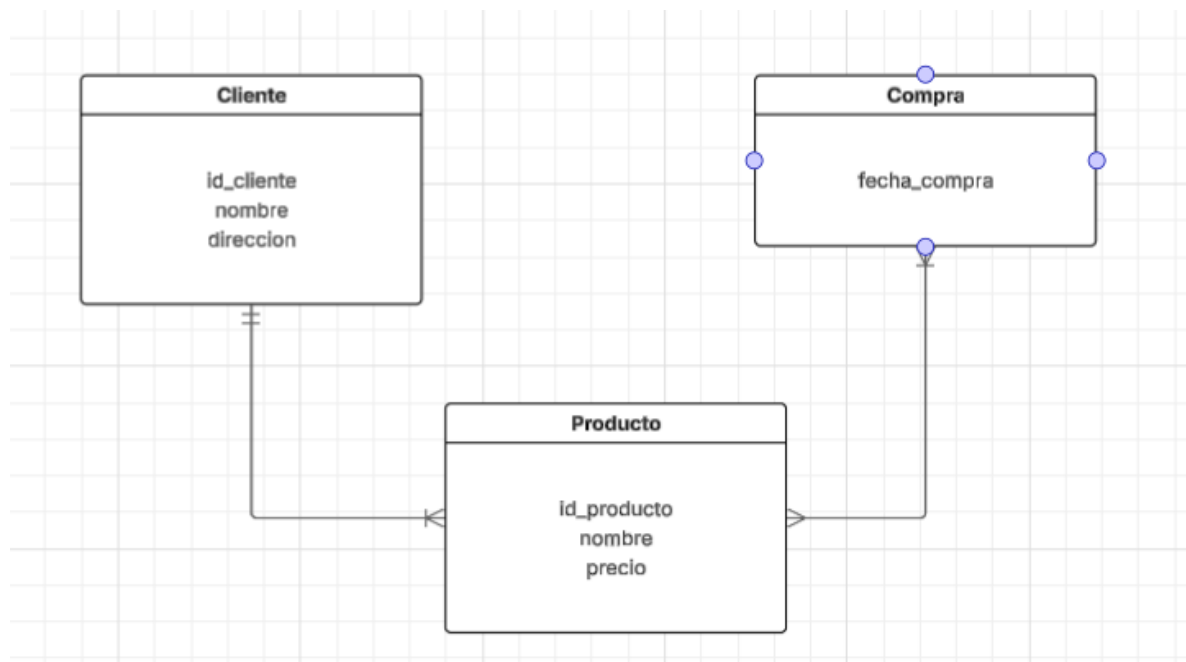


Diagrama de Entidad relación



Reflexion:

A lo largo de este proyecto, pude comprender mejor cómo se estructura el diseño de una aplicación web desde cero, antes de escribir cualquier línea de código. La elaboración de diagramas como el BPMN, el de clases, el de actividades, los casos de uso y el modelo entidad-relación me ayudó a visualizar el comportamiento del sistema y a organizar las ideas de forma lógica.

Uno de los mayores retos fue entender qué tipo de información debía representarse en cada diagrama y cómo relacionar correctamente las entidades del sistema. Sin embargo, con práctica y revisión de ejemplos, logré superar esas dificultades.

Este proyecto me permitió valorar la importancia de una buena planeación antes de comenzar el desarrollo. En el futuro, me gustaría seguir reforzando mis habilidades en modelado y metodologías ágiles, ya que son fundamentales para cualquier proyecto de software.