



**Universidad Autónoma de Baja California
Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño**



Ingeniería en Software y Tecnologías Emergentes

Materia: Organización de Computadoras

Alumno: Jesus Eduardo Rodríguez Ramírez

Profesor: Jonatan Crespo Ragland

Grupo 932

Trabajo: CÓDIGOS Taller 11

Ensenada, B.C; a 22 de noviembre del 2024

Fecha (dd/mm/yyyy):

```
fecha:
db 0; Día
db 0; Mes
dw 0; Año
```

Correo electrónico:

```
section .data
correoUsuario db "usuario", 0
correoDominio db "dominio.com", 0
correoCompleto db "usuario@dominio.com", 0

section .text
    global _start

_start:
    mov eax, 4
    mov ebx, 1
    mov ecx, correoCompleto
    mov edx, 20          ; Tamaño aproximado del correo completo
    int 0x80             ; Imprimir

    mov eax, 1
    xor ebx, ebx
    int 0x80
```

Dirección completa:

```
section .data
formato db "Calle: %s, Numero: %d, Colonia: %s", 0

section .text
    ; Simular concatenación y formato similar al printf
```

Curp:

```
_start:
    ; Verificar longitud de la CURP
    mov esi, curp
    xor ecx, ecx
contarCaracteres:
    lodsb
    cmp al, 0
    je mostrarCURP
    inc ecx
    jmp contarCaracteres

mostrarCURP:
    cmp ecx, 18
    jne error

    ; Imprimir CURP
    mov eax, 4
    mov ebx, 1
    mov ecx, curp
    mov edx, 18
    int 0x80

    mov eax, 1
    xor ebx, ebx
    int 0x80

error:
    ; Mostrar mensaje de error
```

Código 1

```
1 section .data
2     num1 db 5           ; Primer número
3     num2 db 11          ; Segundo número
4     result db 0         ; Resultado de la suma
5     message db "Resultado: ", 0 ; Mensaje antes del resultado, terminado en null
6
7 section .bss
8     buffer resb 4       ; Buffer de 4 bytes para almacenamiento temporal
9
10 section .text
11     global _start      ; Punto de inicio del programa
12
13     ; Macro para imprimir una cadena
14     %macro PRINT_STRING 1
15         mov eax, 4      ; Llamada al sistema: write
16         mov ebx, 1      ; Salida estándar (stdout)
17         mov ecx, %1     ; Dirección de la cadena
18         mov edx, 13     ; Longitud de la cadena a imprimir
19         int 0x80        ; Ejecutar la llamada al sistema
20     %endmacro
21
22     ; Macro para imprimir un número
23     %macro PRINT_NUMBER 1
24         mov eax, %1     ; Carga el número a imprimir en EAX
25         add eax, '0'    ; Convierte el valor numérico a ASCII
26         mov [buffer], al ; Almacena el carácter ASCII en el buffer
27         mov eax, 4      ; Llamada al sistema: write
28         mov ebx, 1      ; Salida estándar (stdout)
29         mov ecx, buffer ; Dirección del buffer
30         mov edx, 1      ; Longitud de la cadena (1 byte)
31         int 0x80        ; Ejecutar la llamada al sistema
32     %endmacro
33
34     _start:
35         ; Realiza la suma de num1 y num2
36         mov al, [num1]   ; Carga el valor de num1 en AL
37         add al, [num2]   ; Suma el valor de num2 al contenido de AL
38         mov [result], al ; Almacena el resultado en la variable result
39
40         ; Imprime el mensaje "Resultado: "
41         PRINT_STRING message
42
43         ; Imprime el resultado de la suma
44         PRINT_NUMBER [result]
45
46         ; Salida del programa
47         mov eax, 1       ; Llamada al sistema: exit
48         xor ebx, ebx     ; Código de salida 0
49         int 0x80        ; Ejecutar la llamada al sistema
50
```

Código 2

```
1 section .data
2     message db "La suma de los valores es: ", 0 ; Mensaje inicial
3     newline db 10, 0 ; Nueva línea
4     val1 db 3 ; Primer valor
5     val2 db 5 ; Segundo valor
6     val3 db 7 ; Tercer valor
7
8 section .bss
9     buffer resb 4 ; Buffer para la conversión de número
10
11 section .text
12     global _start
13
14     ; Macro para imprimir una cadena
15     %macro PRINT_STRING 1
16         mov eax, 4 ; Syscall para write
17         mov ebx, 1 ; Salida estándar
18         mov ecx, %1 ; Dirección de la cadena
19         mov edx, 25 ; Longitud fija para mensaje
20         int 0x80 ; Ejecuta la syscall
21     %endmacro
22
23     ; Macro para imprimir un número
24     %macro PRINT_NUMBER 1
25         mov eax, %1 ; Número a imprimir
26         mov ecx, buffer + 3 ; Apunta al final del buffer
27         mov ebx, 10 ; Divisor decimal
28
29     .next_digit:
30         xor edx, edx ; Limpia edx
31         div ebx ; Divide eax entre 10
32         add dl, '0' ; Convierte el residuo a ASCII
33         dec ecx ; Retrocede en el buffer
34         mov [ecx], dl ; Almacena el dígito en el buffer
35         test eax, eax ; Verifica si quedan dígitos
36         jnz .next_digit ; Repite si hay más dígitos
37
38         ; Imprime el número
39         mov eax, 4 ; Syscall para write
40         mov ebx, 1 ; Salida estándar
41         mov edx, buffer + 4
42         sub edx, ecx ; Longitud del número
43         mov ecx, ecx ; Dirección del número
44         int 0x80 ; Ejecuta la syscall
45     %endmacro
46
47 _start:
48     ; Imprime el mensaje inicial
49     PRINT_STRING message
50
51     ; Suma los tres valores
52     mov al, [val1] ; Primer valor
53     add al, [val2] ; Suma el segundo valor
54     add al, [val3] ; Suma el tercer valor
55     movzx eax, al ; Expande a 32 bits
56
57     ; Imprime el resultado
58     PRINT_NUMBER eax
59     PRINT_STRING newline
60
61     ; Salida del programa
62     mov eax, 1 ; Syscall para exit
63     xor ebx, ebx ; Código de salida 0
64     int 0x80 ; Ejecuta la syscall
65
```