

Character (clase abstracta)	
Guarda nombre y salud (actual y máxima) Agrega y quita items Calculo de ataque y defensa total Recibe ataque y se sana	Item

Item (clase abstracta)	
Nombres de los Items Valores de ataque y defensa	Character

Wizard	
Inicia al mago con salud base 110. Se equipa con objetos mágicos. Cálculo de ataque y defensa a partir de los Items. Ataca, recibe daño y se cura.	Character Item Staff Spell SpellBook

Elves	
Inicia el elve con salud base 100. Se equipa con objetos mágicos. Cálculo de ataque y defensa a partir de los Items. Ataca, recibe daño y se cura.	Character Item Staff Spell SpellBook

Dwarve	
Inicia dwarve con salud base 160. Se equipa con objetos mágicos. Cálculo de ataque y defensa a partir de los Items. Ataca, recibe daño y se cura.	Character Item Axe Longsword Shield

Knight	
Inicia knight con salud base 150. Se equipa con objetos mágicos. Cálculo de ataque y defensa a partir de los Items. Ataca, recibe daño y se cura.	Character Item Sword Longsword Shield

Axe	
Hacha como item Valor de ataque 59 Valor de defensa 0	Item Character

Sword	
Espada como item Valor de ataque 25 Valor de defensa 0	Item Character

LongSword	
Espada larga como item Valor de ataque 39 Valor de defensa 0	Item Character

Bow_and_Arrow	
Arco con flecha como item Valor de ataque 39 Valor de defensa 0	Item Character

Shield	
Item defensivo, da protección Valor de ataque 20 Valor de defensa 0	Item Character

Staff	
Bastón mágico, usado por magos Sirve para defensa y ataque	Item Wizard

SpellBook	
Colección de hechizos para los magos Cálculo del valor de ataque según la cantidad de hechizos	Item Spell Wizard

Spell	
Nombre de los hechizos	SpellBook