



Curso: Introducción a la Programación

Actividad 1: Introducción a la Programación

Fecha de publicación: 2024-01-10

Fecha de entrega: 2024-01-17

Competencia: Utilizar los principios básicos de la programación para resolver problemas sencillos.

Objetivo

Realizar un programa sencillo en el lenguaje de tu elección que imprima el mensaje "Hola, Mundo!" en la consola.

Instrucciones

1. Elige el lenguaje de programación de tu preferencia.
2. Escribe un programa que imprima exactamente el mensaje: Hola, Mundo!
3. Guarda el archivo con el nombre y extensión adecuados.
4. Sube tu archivo a la plataforma correspondiente antes de la fecha de entrega.