



Curso: Introducción a la Programación

Actividad 3: Algoritmos de Ordenamiento

Fecha de publicación: 2024-01-26

Fecha de entrega: 2024-02-02

Competencia: Aplicar e identificar algoritmos de ordenamiento para resolver problemas computacionales eficientemente.

Desarrollo de la actividad

Código fuente

Lenguaje utilizado: Python

```
● Python
# Autor: Juan Pérez Hernández
# Fecha: 17/01/2024
# Actividad 1 - Cognia

# Este programa imprime "Hola, Mundo!" en la consola.

print("Hola, Mundo!")
```

Resultado de la ejecución

Salida en consola:

```
○ Code
↓
Hola, Mundo!
```