



Curso: Introducción a la Programación

Actividad 3: Algoritmos de Ordenamiento

Fecha de publicación: 2024-01-26

Fecha de entrega: 2024-02-02

Competencia: Aplicar e identificar algoritmos de ordenamiento para resolver problemas computacionales eficientemente.

Objetivo

Implementar los algoritmos de ordenamiento Bubble Sort y Quick Sort en el lenguaje de tu elección y comparar su rendimiento.

Instrucciones

1. Elige un lenguaje de programación (por ejemplo: Python, Java, C).
2. Implementa los algoritmos de ordenamiento **Bubble Sort** y **Quick Sort**.
3. El programa debe pedir al usuario una lista de números, ordenarla usando cada algoritmo y mostrar el resultado.
4. Mide y muestra el tiempo que tarda cada algoritmo en ordenar la misma lista.
5. Presenta los resultados de la comparación de rendimiento en pantalla y explica brevemente las diferencias observadas.
6. Comenta tu código explicando cada parte importante.
7. Nombra correctamente el archivo y súbelo a la plataforma antes de la fecha de entrega.