

# COGNIA

## Curso: Introducción a la Programación

### Actividad 3: Algoritmos de Ordenamiento

**Fecha de publicación:** 2024-01-26

**Fecha de entrega:** 2024-02-02

**Competencia:** Aplicar e identificar algoritmos de ordenamiento para resolver problemas computacionales eficientemente.

## Desarrollo de la actividad

### Código fuente

**Lenguaje utilizado:** Python



The image shows a screenshot of a code editor interface. At the top, there's a tab labeled 'Python'. The code area contains the following text:

```
# Autor: Juan Pérez Hernández  
# Fecha: 17/01/2024  
# Actividad 1 - Cogna  
  
# Este programa imprime "Hola, Mundo!" en la consola.  
  
print("Hola, Mundo!")
```

Below the code editor, there's a section titled 'Resultado de la ejecución'. Under this title, it says 'Salida en consola:'. Below that, there's a terminal window showing the output of the code execution:

```
Hola, Mundo!
```