



Curso: Introducción a la Programación

Actividad 2: Estructuras de Datos

Fecha de publicación: 2024-01-18

Fecha de entrega: 2024-01-25

Competencia: Utilizar estructuras de datos básicas para resolver problemas computacionales.

Objetivo

Crear un programa que implemente una lista enlazada y realice operaciones básicas como inserción, eliminación y búsqueda.

Instrucciones

1. Elige un lenguaje de programación (sugerido: Python, Java o C).
2. Implementa una lista enlazada (puede ser simple o doble).
3. El programa debe permitir:
 - **Insertar** elementos en la lista.
 - **Eliminar** elementos de la lista.
 - **Buscar** elementos en la lista.
4. El usuario podrá interactuar con el programa mediante menú o instrucciones básicas.
5. Comenta tu código para explicar su funcionamiento.
6. Nombra correctamente el archivo y súbelo a la plataforma antes de la fecha de entrega.

