



Universidad Tecnológica de Durango

Tecnologías de la Información

Fundamentos De POO

Exposición

“Encapsulamiento”

Alumnos:

- Rivera Bracho Jesús Ramiro

2°B BIS

Docente:

- Ing. Dagoberto Fiscal Gurrola, M.T.I.

Junio 2024

Tabla de Ilustraciones

Ilustración 1 Evidencia de Exposicion en youtube	3
--	---

Actividad 1



Ilustración 1 Evidencia de exposición en YouTube

En la imagen anterior se muestra la evidencia de la presentación en la cual creamos un tutorial que explica de manera simple la encapsulación en Python, el cual incluye un tutorial con un ejemplo del cómo hacerlo además proporcionare el link del video para su revisión <https://youtu.be/ueIwGid9oiM>

Retroalimentacion

El encapsulamiento es un principio fundamental en la programación orientada a objetos que nos permite restringir el acceso a los detalles internos de un objeto y exponer solo lo necesario a través de métodos públicos. A través de un video dedicado a este tema, podemos entender cómo funciona el encapsulamiento en Python y por qué es tan importante en el desarrollo de software.

El video nos ha proporcionado una visión clara de cómo implementar el encapsulamiento en Python, utilizando ejemplos prácticos y explicaciones detalladas. Hemos aprendido a definir clases con atributos privados, a crear métodos públicos para interactuar con esos atributos de manera controlada, y a comprender la importancia de mantener la integridad de los datos y el modularidad del código.

Además, hemos explorado las mejores prácticas y técnicas para trabajar con encapsulamiento, así como su relevancia en el contexto más amplio de la programación orientada a objetos. Este conocimiento no solo nos ayuda a escribir un código más limpio y mantenible, sino que también nos proporciona una comprensión más profunda de los principios fundamentales de la programación.