**Evaluación Final**

**Materia: Metodologías y modelado**

**de desarrollo de software**

**Profesor: Raúl Iván Herrera González**

**1. Objetivo**

* El estudiante identificará la metodología de desarrollo ágil SCRUM.

**2. Objetivos específicos**

1. El alumno deberá basar este documento en la idea de sistema de información de la evaluación III
2. El alumno presentará un perfil para el Product Owner – ficticio-
3. El alumno presentará un perfil para el Scrum master
4. El alumno presentará los perfiles del Team developer
5. El alumno desarrollará el Product backlog.
6. El alumno desarrollará las historias.
7. El alumno desarrollará el Tasking con prioridad
8. El alumno desarrollará el Sprint backlog – para 4 sprints -.
9. El alumno desarrollará las tarjetas del tablero KANBAN basado en el Tasking. Debe contener identificador, nombre, responsable, fecha de inicio, fecha de terminación, resultados y observaciones
10. Los alumnos trabajarán en equipo.
11. Los alumnos crearán un documento.

**3.- Contenido**

El documento, presentación y video debe contener:

* Portada
* Introducción
* Contenido
* Conclusiones
* Referencias

**4.- Rubrica**



**5. Fecha de entrega**

Checar fecha en moodle