

# Evaluation formation Android 09/2020



# **Table des matières**

Section 1 Mode d'emploi	Ĵ
Section 2 Evolution de l'application TopQuiz	
Section 2 Evolution de l'application TopQuiz	7
Section 3 Diagramme de séquence	5



### Section 1 Mode d'emploi

Il y a 2 parties à cette évaluation :

- ajouter une fonctionnalité à l'application TopQuiz
- réaliser un diagramme de séquence pour un contexte défini.

Vous avez jusqu'au 27/09/20 23h pour envoyer le travail, par mail à l'adresse contact@pragma-tec.fr avec comme titre de mail « Evaluation Android »

Le livrable est par défaut un document pdf – qui porte votre nom- contenant vos explications et extraits de code. Si vous estimez utile d'envoyer un autre document, mettre l'ensemble dans un seul zip qui porte votre nom

Ne détruisez pas votre code après votre envoi! Si j'ai besoin d'informations complémentaires, je vous le demanderai par mail.

Le rendu est un rendu individuel. Vous pouvez partager vos idées avec un collègue mais votre code est unique !



## Section 2 Evolution de l'application TopQuiz

A partir de l'application TopQuiz, faite ensemble en formation, on souhaite réaliser les 2 petites évolutions suivantes :

1)Ajouter une question au lot des 3 questions existantes. Chacun d'entre vous aura donc une question originale (voire amusante), que je ne retrouverai chez aucun voisin.

2)Lorsqu'une réponse est incorrecte, dans le Toast existant indiquer qu'elle était la bonne réponse et y ajouter un nouveau texte qui fournit un peu plus de contexte.

Exemple pour le 1<sup>er</sup> homme sur la lune, dans le cas d'une mauvaise réponse :

Incorrect

1969 is the good answer

July 21, 1969 Neil Armstrong walked on the moon

Dans le document rendu, indiquer la démarche, et les extraits de code (en copie d'écran) que vous avez réalisé/modifié pour cette évolution.

Ajouter une copie d'écran du résultat dans le simulateur, dans le cas de votre nouvelle question, et dans le cas où l'on a mal répondu.



### Section 3 Diagramme de séquence

Dans le contexte de l'application TopQuiz, réaliser le diagramme UML de séquence qui décrit la demande de la page 2 par l'utilisateur depuis le bouton « jeu ! », jusqu'à l'affichage de la 1ère question dans la page 2 GameActivity.

La ligne de vie la plus à gauche sera celle de l'utilisateur, la suivante sera nommée « :Android » et qualifiera le système Android, en dehors de vos classes.

Viennent ensuite des lignes de vies probablement pour:MainActivity, :GameActivity,:Question, : QuestionBank,:User ....

Dans le document rendu, placer une copie d'écran du diagramme, avec des compléments textuels si jugé nécessaire.

Visual Paradigm, ou tout autre outil UML peut être employé.

Une photo d'un dessin manuscrit est accepté mais risqué car je tiens à ce que vous utilisiez le bon formalisme UML pour ce genre de diagramme.

Epuisé ...



Je suis tellement fatigué