

clases:

- **Jugador humano**
- **Ventana principal**
- **ventana de posición**
- **Ventana visualizar juego pc**
- **Barco**
- **Jugador pc**
- **Casillas**

| <i>Casillas</i> | |
|---|-----------------------|
| Responsabilidades <ul style="list-style-type: none">• Saber si fue clickeada.• Mostrar su estado por medio de una imagen(sin disparo, fallo, tocado, hundido)• Establecer el id que representa un barco. | Colaboraciones |

| <i>Barco</i> | |
|---|-----------------------|
| Responsabilidades <ul style="list-style-type: none">• Definir las características de cada tipo de barco en el juego: portaaviones: 4 casillas submarinos: 3 casillas destruidores: 2 casillas fragatas: 1 casillas | Colaboraciones |

| <i>Ventana (Panel Principal)</i> | |
|--|---|
| Responsabilidades <ul style="list-style-type: none">• Organizar en pantalla los barcos del enemigo de manera aleatoria.• Muestra en pantalla los disparos del jugador. | Colaboraciones <ul style="list-style-type: none">• Jugador Humano• Jugador Pc |

| <i>Ventana (Panel posición)</i> | |
|---|---|
| Responsabilidades <ul style="list-style-type: none"> • Organizar en pantalla los barcos del jugador de la forma en la que él los haya ubicado. • Muestra en pantalla los disparos del jugador PC. | Colaboraciones <ul style="list-style-type: none"> • Jugador Humano • Jugador Pc |

| <i>Jugador Pc</i> | |
|--|--|
| Responsabilidades <ul style="list-style-type: none"> • Crear lista de barcos para la ronda de juego con: 1 portaaviones, 2 submarinos, 3 destructores y 4 fragatas. | Colaboraciones <ul style="list-style-type: none"> • Barco • Casillas |

| <i>Jugador humano</i> | |
|--|--|
| Responsabilidades <ul style="list-style-type: none"> • Crear lista de barcos para la ronda de juego con: 1 portaaviones, 2 submarinos, 3 destructores y 4 fragatas. | Colaboraciones <ul style="list-style-type: none"> • Barco • Casillas |

| <i>Ventana de posición pc</i> | |
|---|---|
| Responsabilidades <ul style="list-style-type: none"> • Organizar en pantalla los barcos del jugador PC. • Muestra en pantalla los disparos del jugador. | Colaboraciones <ul style="list-style-type: none"> • Jugador Pc • Jugador humano |

| Model | |
|--|--|
| Responsabilidades <ul style="list-style-type: none"> • Determinar estado de juego (Gana usuario o gana Pc) • Posicionar de manera aleatoria los barcos del pc en un arreglo bidimensional de 10x10. • Disparar de manera aleatoria en el panel del jugador. • Saber cuando recibió un disparo el jugador. • Obtener arreglo de barcos. | Colaboraciones <ul style="list-style-type: none"> • Jugador Pc • Jugador humano |



