

clases:

- **Jugador humano**
- **Ventana principal**
- **ventana de posición**
- **Ventana visualizar juego pc**
- **Barco**
- **Jugador pc**

<b><i>Barco</i></b>	
<b>Responsabilidades</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Definir las características de cada tipo de barco en el juego: portaaviones: 4 casillas submarinos: 3 casillas destructores: 2 casillas fragatas: 1 casillas</li></ul>	<b>Colaboraciones</b>

<b><i>Ventana (Panel Principal)</i></b>	
<b>Responsabilidades</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Organizar en pantalla los barcos del enemigo de manera aleatoria.</li><li>• Muestra en pantalla los disparos del jugador.</li></ul>	<b>Colaboraciones</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Jugador Humano</li><li>• Jugador Pc</li></ul>

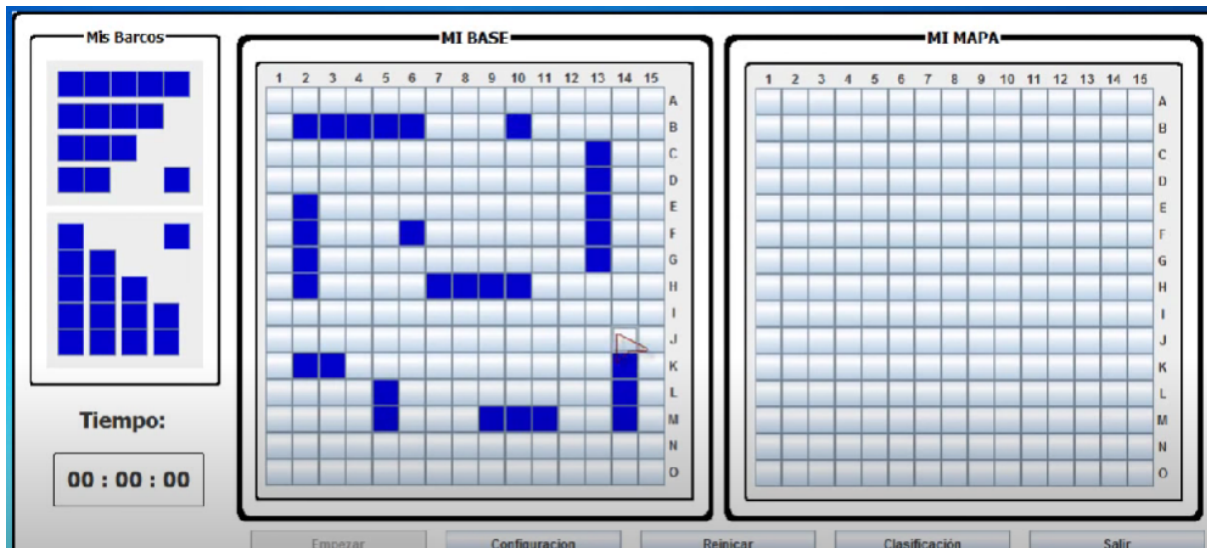
<b><i>Ventana (Panel posición)</i></b>	
<b>Responsabilidades</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Organizar en pantalla los barcos del jugador de la forma en la que él los haya ubicado.</li><li>• Muestra en pantalla los disparos del jugador PC.</li></ul>	<b>Colaboraciones</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Jugador Humano</li><li>• Jugador Pc</li></ul>

<b><i>Jugador Pc</i></b>	
Responsabilidades <ul style="list-style-type: none"> <li>• Crear lista de barcos para la ronda de juego con: 1 portaaviones, 2 submarinos, 3 destructores y 4 fragatas.</li> <li>• Posicionar de manera aleatoria los barcos en un arreglo bidimensional de 10x10.</li> <li>• Disparar.</li> <li>• Saber cuando recibió un disparo.</li> <li>• Obtener arreglo de barcos.</li> </ul>	Colaboraciones <ul style="list-style-type: none"> <li>• Barco</li> </ul>

<b><i>Jugador humano</i></b>	
Responsabilidades <ul style="list-style-type: none"> <li>• Crear lista de barcos para la ronda de juego con: 1 portaaviones, 2 submarinos, 3 destructores y 4 fragatas.</li> <li>• Posicionar los barcos en un arreglo bidimensional de 10x10 a gusto del jugador.</li> <li>• Disparar.</li> <li>• Saber cuando recibió un disparo.</li> <li>• Obtener arreglo de barcos.</li> </ul>	Colaboraciones <ul style="list-style-type: none"> <li>• Barco</li> </ul>

<b><i>Ventana de posición pc</i></b>	
Responsabilidades <ul style="list-style-type: none"> <li>• Organizar en pantalla los barcos del jugador PC.</li> <li>• Muestra en pantalla los disparos del jugador.</li> </ul>	Colaboraciones <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jugador Pc</li> <li>• Jugador humano</li> </ul>

<b><i>Model</i></b>	
Responsabilidades <ul style="list-style-type: none"> <li>• Determinar estado de juego (Gana usuario o gana Pc)</li> </ul>	Colaboraciones <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jugador Pc</li> <li>• Jugador humano</li> </ul>



<https://github.com/SantiagoCasanastabares/I-know-That-word/blob/main/src/Disenolases/Boceto%20y%20Análisis%20Clases%20%20I%20Know%20That%20Word.pdf>