

TIPOS DE DATOS DEL COMPILADOR

Los tipos de datos son aquellos valores que pueden tener las variables en este compilador, donde también cuentan con límite y espacio en memoria, por ende los tipos de datos del compilador que son aceptados están en la siguiente tabla:

TIPO DE DATO	LIMITE	ESPACIO EN MEMORIA
int	-65536 - 65535	3 Byte
string	Cadena de 30 caracteres	30 Byte
decimal	1.4E-45 – 3.4028235E38	4 Byte
boolean	0 o 1 (true o false)	1 Byte
puerto	proximity, temperature, LED, LCD, button, motor	3-11 Byte
sensor	distance, state, time, degree	4-8 Byte