RoboKit



LENGUAJE DEL COMPILADOR

El lenguaje de un compilador son aquellos caracteres o símbolos que acepta como válidos en el mismo, por ende los caracteres que son válidos para este compilador se muestran en los siguientes grupos mostrados en la siguiente tabla:

GRUPO	CARÁCTER
Símbolo	[,.=()<>#{}+-:&_]
Comilla	[']
Letra	[a-zA-Z]
Dígito	[0-9]