

## COMPONENTES LÉXICOS DEL COMPILADOR

Los componentes léxicos son aquellas cadenas de caracteres que concuerdan con un patrón, dicho patrón describe la forma en cómo se forma dicho componente léxico, por lo tanto los componentes léxicos de este compilador estarán formados por el lenguaje del mismo o otros componentes léxicos, y los componentes léxicos se muestran en la siguiente tabla:

COMPONENTE LÉXICO	PATRÓN
NUMERO_ENTERO	{(Digito)}{(Digito)}*
NUMERO_REAL	{(Digito)}+.{(Digito)}{(Digito)}*
CONDICIONAL	(true   false)
IDENTIFICADOR_CADENA	{(Comilla)}{(Letra)   {Dígito}}{(Letra)   {Dígito}   {Símbolo}}*{(Comilla)}
IDENTIFICADOR	{(Letra)}{(Letra)   {Dígito}}*
VALORES	(NUMERO_ENTERO   NUMERO_REAL   IDENTIFICADOR_CADENA   CONDICIONAL)
PUERTO	(port_A0   port_A1   port_A2   port_A3   port_A4   port_A5   port_B0   port_B1   port_B2   port_B3   port_B4   port_B5   port_B6   port_B7   port_C2   port_C3   port_C4   port_C5   port_C6   port_C7   port_D0   port_D1   port_D2   port_D3   port_D4   port_D5   port_D6   port_D7)
TIPO_PUERTO	(proximity   temperature   LED   LCD   button   motor)
TIPO_DATO	(int   string   decimal   boolean)
MOTOR	(move   restart   start)
METODO_SENSOR	(distance   state   time   degree)
ESTRUCTURA_DE_CONTROL	(function   begin   loop   if   else)
PALABRA_RESERVADA	(ligther   delay   operation   call   return   print   console   turn_off)
DECLARACION	(var   const)
OPERADOR_LOGICO	(and   or   not)
OPERADOR_RELACIONAL	(>   <   >=   <=   ==)
OPERADOR_ARITMETICO	(+   -   *   /)

# RoboKit



OPERADOR_ASIGNACION	(=)
SIGNO_AGRUPACION	( {   }   (   ) )
SIGNO_PUNTUACION	( ,   . )
FIN_DE_LINEA	(!)