

## TIPOS DE DATOS DEL COMPILADOR

Los tipos de datos son aquellos valores que pueden tener las variables en este compilador, donde también cuentan con límite y espacio en memoria, por ende los tipos de datos del compilador que son aceptados están en la siguiente tabla:

TIPO DE DATO	LIMITE	ESPACIO EN MEMORIA
<b>int</b>	-65536 - 65535	3 Byte
<b>string</b>	Cadena de 30 caracteres	30 Byte
<b>decimal</b>	1.4E-45 – 3.4028235E38	4 Byte
<b>boolean</b>	0 o 1 (true o false)	1 Byte
<b>puerto</b>	proximity, temperature, LED, LED_RGB, LCD, button, motor	3-11 Byte
<b>sensor</b>	distance, state, time, degree	4-8 Byte