**LENGUAJE DEL COMPILADOR**

El lenguaje de un compilador son aquellos caracteres o símbolos que acepta como válidos en el mismo, por ende los caracteres que son válidos para este compilador se muestran en los siguientes grupos mostrados en la siguiente tabla:

| **GRUPO** | **CARÁCTER** |
| --- | --- |
| **Símbolo** | [ ,.=()<>#{}+-:&\_] |
| **Comilla** | [ ‘ ] |
| **Letra** | [a-zA-Z] |
| **Dígito** | [0-9] |