

## **CÓDIGO OBJETO**

La generación del código objeto es a través de las tripletas generadas de las estructuras del lenguaje y se genera después de ejecutar el código en el compilador.

# - CÓDIGO OBJETO

ESTRUCTURA DE DECLARACIONES  Tipo Entero		
T1 := 'Nombre de variable' T2 := T1 + 'Valor De Variable' 'Nombre De Variable' := T2	'Nombre de variable' dw 'Valor de Variable'	
T1 := 'Nombre de variable'	'Nombre de variable' dw 0	
Tipo Decimal	·	
T1 := 'Nombre de variable' T2 := T1 + 'Valor De Variable' T3 := 1 - 2 'Nombre De Variable' := T2 * T3	'Nombre de variable' dw 'Valor de Variable' Negativo dw "-" MOV AX,'Nombre de Variable' MUL Negativo MOV 'Nombre de Variable',AX	
T1 := 'Nombre de variable' T2 := T1 + 'Valor De Variable' 'Nombre De Variable' := T2	'Nombre de variable' dw 'Valor de Variable'	
T1 := 'Nombre de variable'	'Nombre de variable' dw 0	
Tipo Resultado	·	
T1 := 'Nombre de variable'	'Nombre de variable' dw 0	
Tipo Cadena	•	
T1 := 'Nombre de variable' T2 := T1 + 'Valor De Variable' 'Nombre De Variable' := T2	'Nombre de variable' dw 'Valor de Variable'	
T1 := 'Nombre de variable'	'Nombre de variable' dw 0	
Tipo Figura	•	
T1 := 'Nombre de variable' T2 := T1 + 'Valor De Variable' 'Nombre De Variable' := T2	'Nombre de variable' dw 'Valor de Variable'	



T1 := 'Nombre de variable'	'Nombre de variable' dw 0	
Tipo Color		
T1 := 'Nombre de variable' T2 := T1 + 'Valor De Variable' 'Nombre De Variable' := T2	'Nombre de variable' dw 'Valor de Variable'	
T1 := 'Nombre de variable'	'Nombre de variable' dw 0	
ESTRUCTURA DE ASIGNACIONES		
Tipo Entero		
T1 := 'Temporal de la variable' + 'Valor De Variable' T2 := 1 - 2 'Nombre De Variable' := T1 * T2	Negativo dw "-" MOV AX,'Nombre de Variable' MUL Negativo MOV 'Nombre de Variable',AX	
T1 := 'Temporal de la variable' + 'Valor De Variable' 'Nombre De Variable' := T1	ADD 'Nombre De Variable','Valor De Variable'	
Tipo Decimal		
T1 := 'Temporal de la variable' + 'Valor De Variable' T2 := 1 - 2 'Nombre De Variable' := T1 * T2	Negativo dw "-" MOV AX,'Nombre de Variable' MUL Negativo MOV 'Nombre de Variable',AX	
T1 := 'Temporal de la variable' + 'Valor De Variable' 'Nombre De Variable' := T1	ADD 'Nombre De Variable','Valor De Variable'	
Tipo Cadena		
T1 := 'Temporal de la variable' + 'Valor De Variable' 'Nombre De Variable' := T1	ADD 'Nombre De Variable','Valor De Variable'	
Tipo Figura		
T1 := 'Temporal de la variable' + 'Valor De Variable' 'Nombre De Variable' := T1	ADD 'Nombre De Variable','Valor De Variable'	
Tipo Color		
T1 := 'Temporal de la variable' + 'Valor De Variable' 'Nombre De Variable' := T1	ADD 'Nombre De Variable','Valor De Variable'	
ESTRUCTURA DE FUNCIONES		
De Sumar		
T1 := 'Variable 1' + 'Variable 2' T2 := T1 + 'Variable 3' T3 := T2 + 'Variable 4' T4 := T3 + 'Variable 5' 'Variable resultado' := T4	MOV AX,'Variable 1' MOV BX,'Variable 2' ADD AX,BX MOV BX,'Variable 3' ADD AX,BX	



	MOV BX,'Variable 4' ADD AX,BX	
	MOV BX,'Variable 5' ADD AX,BX	
	MOV 'Variable resultado',AX	
De Restar		
T1 := 'Variable 1' - 'Variable 2' T2 := T1 - 'Variable 3' T3 := T2 - 'Variable 4' T4 := T3 - 'Variable 5' 'Variable resultado' := T4	MOV AX,'Variable 1' MOV BX,'Variable 2' SUB AX,BX MOV BX,'Variable 3' SUB AX,BX MOV BX,'Variable 4' SUB AX,BX MOV BX,'Variable 5' SUB AX,BX MOV BX,'Variable 5' SUB AX,BX MOV 'Variable resultado',AX	
De Multiplicar		
T1 := 'Variable 1' * 'Variable 2' T2 := T1 * 'Variable 3' T3 := T2 * 'Variable 4' T4 := T3 * 'Variable 5' 'Variable resultado' := T4	MOV AX,'Variable 1' MOV BX,'Variable 2' MUL 'Variable 2' MOV BX,'Variable 3' MUL 'Variable 3' MOV BX,'Variable 4' MUL 'Variable 4' MUL 'Variable 5' MUL 'Variable 5' MUL 'Variable 5' MOV 'Variable resultado',AX	
De Dividir		
T1 := 'Variable 1' / 'Variable 2' T2 := T1 / 'Variable 3' T3 := T2 / 'Variable 4' T4 := T3 / 'Variable 5' 'Variable resultado' := T4	MOV AX,'Variable 1' MOV BX,'Variable 2' DIV 'Variable 2' MOV BX,'Variable 3' DIV 'Variable 3' MOV BX,'Variable 4' DIV 'Variable 4' MOV BX,'Variable 5' DIV 'Variable 5' MOV 'Variable resultado',AX	
De Mostrar		
En caso de que la variable resultado sea decimal		
T1 := 'Variable Cadena' + 'Variable Resultado' T2 := 'Variable Figura 1' + 'Variable Color 1' T3 := 'Variable Figura 2' + 'Variable Color 2' T4 := T2 + T3 T5 := 'Variable Figura 3' + 'Variable Color 3' T6 := 'Variable Figura 4' + 'Variable Color 4'	MOV AX,'Variable Cadena' ADD AX,'Variable Resultado' MOV BX,'Variable Figura 1' ADD BX,'Variable Color 1' MOV CX,'Variable Figura 2'	

#### LENGUAJE M4TH3C



T7 := T5 + T6

T8 := 'Variable Figura 5' + 'Variable Color 5'

T9 := T4 + T7 T10 := T9 + T8 T11 := T1 + T10 ADD CX,'Variable Color 2'

ADD BX,CX

MOV CX,'Variable Figura 3' ADD CX,'Variable Color 3'

MOV DX,'Variable Figura 4'

ADD DX,'Variable Color 4' ADD CX.DX

MOV DX,'Variable Figura 5'

ADD DX, 'Variable Color 5'

ADD BX,CX

ADD BX,DX

ADD AX,BX

En caso de que la variable resultado sea entero

T1 := 'Variable Cadena' + 'Variable Resultado' T2 := 'Variable Figura' + 'Variable Color'

T3 := T1 + T2

MOV AX,'Variable Cadena' ADD AX,'Variable Resultado' MOV BX,'Variable Figura'

ADD BX,'Variable Color'

ADD AX,BX

### **ESTRUCTURA DE CLASES**

#### De Clase

T1 := '&Nombre Del Método' '&Nombre Del Método' := T1

'&Nombre Del Método':