

OPTIMIZACIÓN

La optimización se divide dependiendo de las estructuras del lenguaje.

ESTRUCTURA DE DECLARACIONES

En estas estructuras se genera optimización solamente al declarar una variable con valor de tipo Entero o Decimal, ya que esta genera la siguiente tripleta:

$T_n := 1 - 2$

Del cual si ya se generó una vez dicha tripleta, ya no se vuelve a generar y cuando se ocupe, se manda a llamar la tripleta.

ESTRUCTURA DE ASIGNACIONES

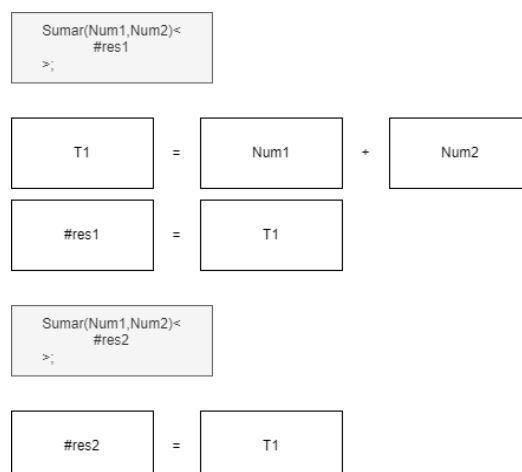
En estas estructuras se genera optimización solamente al asignar un valor a una variable de tipo Entero o Decimal, ya que esta genera la siguiente tripleta:

$T_n := 1 - 2$

Del cual si ya se generó una vez dicha tripleta, ya no se vuelve a generar y cuando se ocupe, se manda a llamar la tripleta.

ESTRUCTURA DE FUNCIONES

En estas estructuras se genera optimización en todas, del cual en Sumar, Restar, Multiplicar y Dividir se toma en cuenta el valor resultante de la operación, ya sea de dos, tres, cuatro o cinco parámetros, y si dicho valor resultante se vuelve a generar en las tripletas, ya no se genera y cada vez que se ocupe se manda a llamar la primer tripleta de la operación, por ejemplo:



Y en mostrar se optimiza de manera similar, solo que en esto engloba Variable Figura con Variable Color y Variable Cadena con Variable Resultado, y si se genera una tripleta con un valor que ya se haya generado se manda a llamar esa en vez de generarse nuevamente.



ESTRUCTURA DE CLASES

En estas estructuras no hay optimización, debido a que no es posible generar un código intermedio igual a otro.