

CÓDIGO OBJETO

La generación del código objeto es a través de las tripletas generadas de las estructuras del lenguaje y se genera después de ejecutar el código en el compilador.

- CÓDIGO OBJETO

ESTRUCTURA DE DECLARACIONES	
Tipo Entero	
T1 := 'Nombre de variable' T2 := T1 + 'Valor De Variable' T3 := 1 - 2 'Nombre De Variable' := T2 * T3	'Nombre de variable' dw 'Valor de Variable' Negativo dw "-" MOV AX,'Nombre de Variable' MUL Negativo MOV 'Nombre de Variable',AX
T1 := 'Nombre de variable' T2 := T1 + 'Valor De Variable' 'Nombre De Variable' := T2	'Nombre de variable' dw 'Valor de Variable'
T1 := 'Nombre de variable'	'Nombre de variable' dw 0
Tipo Decimal	
T1 := 'Nombre de variable' T2 := T1 + 'Valor De Variable' T3 := 1 - 2 'Nombre De Variable' := T2 * T3	'Nombre de variable' dw 'Valor de Variable' Negativo dw "-" MOV AX,'Nombre de Variable' MUL Negativo MOV 'Nombre de Variable',AX
T1 := 'Nombre de variable' T2 := T1 + 'Valor De Variable' 'Nombre De Variable' := T2	'Nombre de variable' dw 'Valor de Variable'
T1 := 'Nombre de variable'	'Nombre de variable' dw 0
Tipo Resultado	
T1 := 'Nombre de variable'	'Nombre de variable' dw 0
Tipo Cadena	
T1 := 'Nombre de variable' T2 := T1 + 'Valor De Variable' 'Nombre De Variable' := T2	'Nombre de variable' dw 'Valor de Variable'
T1 := 'Nombre de variable'	'Nombre de variable' dw 0
Tipo Figura	
T1 := 'Nombre de variable' T2 := T1 + 'Valor De Variable' 'Nombre De Variable' := T2	'Nombre de variable' dw 'Valor de Variable'

T1 := 'Nombre de variable'	'Nombre de variable' dw 0
Tipo Color	
T1 := 'Nombre de variable' T2 := T1 + 'Valor De Variable' 'Nombre De Variable' := T2	'Nombre de variable' dw 'Valor de Variable'
T1 := 'Nombre de variable'	'Nombre de variable' dw 0
ESTRUCTURA DE ASIGNACIONES	
Tipo Entero	
T1 := 'Temporal de la variable' + 'Valor De Variable' T2 := 1 - 2 'Nombre De Variable' := T1 * T2	Negativo dw "-" MOV AX,'Nombre de Variable' MUL Negativo MOV 'Nombre de Variable',AX
T1 := 'Temporal de la variable' + 'Valor De Variable' 'Nombre De Variable' := T1	ADD 'Nombre De Variable','Valor De Variable'
Tipo Decimal	
T1 := 'Temporal de la variable' + 'Valor De Variable' T2 := 1 - 2 'Nombre De Variable' := T1 * T2	Negativo dw "-" MOV AX,'Nombre de Variable' MUL Negativo MOV 'Nombre de Variable',AX
T1 := 'Temporal de la variable' + 'Valor De Variable' 'Nombre De Variable' := T1	ADD 'Nombre De Variable','Valor De Variable'
Tipo Cadena	
T1 := 'Temporal de la variable' + 'Valor De Variable' 'Nombre De Variable' := T1	ADD 'Nombre De Variable','Valor De Variable'
Tipo Figura	
T1 := 'Temporal de la variable' + 'Valor De Variable' 'Nombre De Variable' := T1	ADD 'Nombre De Variable','Valor De Variable'
Tipo Color	
T1 := 'Temporal de la variable' + 'Valor De Variable' 'Nombre De Variable' := T1	ADD 'Nombre De Variable','Valor De Variable'
ESTRUCTURA DE FUNCIONES	
De Sumar	
T1 := 'Variable 1' + 'Variable 2' T2 := T1 + 'Variable 3' T3 := T2 + 'Variable 4' T4 := T3 + 'Variable 5' 'Variable resultado' := T4	MOV AX,'Variable 1' MOV BX,'Variable 2' ADD AX,BX MOV BX,'Variable 3' ADD AX,BX

	MOV BX,'Variable 4' ADD AX,BX MOV BX,'Variable 5' ADD AX,BX MOV 'Variable resultado',AX
De Restar	
T1 := 'Variable 1' - 'Variable 2' T2 := T1 - 'Variable 3' T3 := T2 - 'Variable 4' T4 := T3 - 'Variable 5' 'Variable resultado' := T4	MOV AX,'Variable 1' MOV BX,'Variable 2' SUB AX,BX MOV BX,'Variable 3' SUB AX,BX MOV BX,'Variable 4' SUB AX,BX MOV BX,'Variable 5' SUB AX,BX MOV 'Variable resultado',AX
De Multiplicar	
T1 := 'Variable 1' * 'Variable 2' T2 := T1 * 'Variable 3' T3 := T2 * 'Variable 4' T4 := T3 * 'Variable 5' 'Variable resultado' := T4	MOV AX,'Variable 1' MOV BX,'Variable 2' MUL BX MOV BX,'Variable 3' MUL BX MOV BX,'Variable 4' MUL BX MOV BX,'Variable 5' MUL BX MOV 'Variable resultado',AX
De Dividir	
T1 := 'Variable 1' / 'Variable 2' T2 := T1 / 'Variable 3' T3 := T2 / 'Variable 4' T4 := T3 / 'Variable 5' 'Variable resultado' := T4	MOV AX,'Variable 1' MOV BX,'Variable 2' DIV BX MOV BX,'Variable 3' DIV BX MOV BX,'Variable 4' DIV BX MOV BX,'Variable 5' DIV BX MOV 'Variable resultado',AX
De Mostrar	
En caso de que la variable resultado sea decimal	
T1 := 'Variable Cadena' + 'Variable Resultado' T2 := 'Variable Figura 1' + 'Variable Color 1' T3 := 'Variable Figura 2' + 'Variable Color 2' T4 := T2 + T3 T5 := 'Variable Figura 3' + 'Variable Color 3' T6 := 'Variable Figura 4' + 'Variable Color 4'	MOV AX,'Variable Cadena' ADD AX,'Variable Resultado' MOV BX,'Variable Figura 1' ADD BX,'Variable Color 1' MOV CX,'Variable Figura 2'

<p>T7 := T5 + T6 T8 := 'Variable Figura 5' + 'Variable Color 5' T9 := T4 + T7 T10 := T9 + T8 T11 := T1 + T10</p>	<p>ADD CX,'Variable Color 2' ADD BX,CX MOV CX,'Variable Figura 3' ADD CX,'Variable Color 3' MOV DX,'Variable Figura 4' ADD DX,'Variable Color 4' ADD CX,DX MOV DX,'Variable Figura 5' ADD DX,'Variable Color 5' ADD BX,CX ADD BX,DX ADD AX,BX</p>
En caso de que la variable resultado sea entero	
<p>T1 := 'Variable Cadena' + 'Variable Resultado' T2 := 'Variable Figura' + 'Variable Color' T3 := T1 + T2</p>	<p>MOV AX,'Variable Cadena' ADD AX,'Variable Resultado' MOV BX,'Variable Figura' ADD BX,'Variable Color' ADD AX,BX</p>
ESTRUCTURA DE CLASES	
De Clase	
<p>T1 := '&Nombre Del Método' '&Nombre Del Método' := T1</p>	<p>'&Nombre Del Método':</p>