

Tapas, rutas gastronómicas

Test de recorridos cognitivos

Test de Evaluación
Recorridos Cognitivos
App: **TAPAS**

Instrucciones:

A continuación se enlistan una serie de tareas, teniendo cada una de ellas una serie de acciones a seguir para ser completada. Por favor marque con un las que ha podido realizar con facilidad, con un las que ha realizado con cierta dificultad y con una las que se realizan con mucha dificultad. Primero intente realizar la tarea leyendo sólo el enunciado principal, luego responda por las acciones de manera secuencial.

Tarea realizada fácilmente

Tarea realizada con cierta dificultad

Tarea realizada con mucha dificultad

Usuario: Alejandro Sánchez

Completar ruta oficial

Seleccionar una ruta oficial

- Iniciar sesión
- Seleccionar ruta oficial
- Comenzar la ruta

Realizar una ruta oficial

- Ver detalles de paradas
- Avanzar de parada
- Terminar ruta
- Valorar ruta

Crear un bar

Ir a pantalla de crear bar

- Crear cuenta como propietario
- Seleccionar “+” en navegación
- Pulsar botón “Añadir bar”

Añadir un establecimiento

- Pulsar “Añade un Establecimiento”
- Añadir imagen principal
- Nombrar establecimiento
- Agregar etiquetas
- Añadir imagen carta
- Agregar ubicación en el mapa
- Pulsar “Añadir establecimiento”

Crear nueva ruta

Ir a pantalla de añadir ruta

- Pulsar botón ‘+’ de la naveg.
- Nombrar ruta
- Añadir parada 1
- Añadir parada 2
- ...
- Añadir parada n
- Pulsar botón “Añadir ruta”

Al finalizar cada tarea, responda las preguntas:

1. ¿Son adecuadas las acciones disponibles de acuerdo a la experiencia y conocimiento del usuario?

2. ¿Percibirán los usuarios que está disponible la acción correcta? (visibilidad y comprensibilidad de las acciones)

3. Una vez encontrada la acción en la interfaz, ¿asociarán estos usuarios la acción correcta al efecto que se alcanzará?

4. Una vez realizada la acción, ¿entenderán los usuarios la retroalimentación del sistema?

1. Los botones son claros e intuitivos.
2. La ubicación de los botones de acciones es adecuada.
3. Las acciones son sencillas y granulares
4. No vi mensajes de confirmación cuando terminé la ruta.

1. La pantalla de autenticación es estándar.
2. Los controles se presentan en zonas accesibles.
3. El resultado es el esperado.
4. Redirigir a la lista de establecimientos permite ver el resultado..

1. La navegación inferior es clara..
2. Añadir parada lleva a un listado de establecimientos.
3. Los botones son autodescriptivos.
4. La vista de ruta permite ver su ranking.

Test de Evaluación
Recorridos Cognitivos
App: **TAPAS**

Instrucciones:

A continuación se enlistan una serie de tareas, teniendo cada una de ellas una serie de acciones a seguir para ser completada. Por favor marque con un las que ha podido realizar con facilidad, con un las que ha realizado con cierta dificultad y con una las que se realizan con mucha dificultad. Primero intente realizar la tarea leyendo sólo el enunciado principal, luego responda por las acciones de manera secuencial.

Tarea realizada fácilmente

Tarea realizada con cierta dificultad

Tarea realizada con mucha dificultad

Usuario: Antonio Aguilera

Completar ruta oficial

Seleccionar una ruta oficial

- Iniciar sesión
- Seleccionar ruta oficial
- Comenzar la ruta

Realizar una ruta oficial

- Ver detalles de paradas
- Avanzar de parada
- Terminar ruta
- Valorar ruta

Crear un bar

Ir a pantalla de crear bar

- Crear cuenta como propietario
- Seleccionar “+” en navegación
- Pulsar botón “Añadir bar”

Añadir un establecimiento

- Pulsar “Añade un Establecimiento”
- Añadir imagen principal
- Nombrar establecimiento
- Agregar etiquetas
- Añadir imagen carta
- Agregar ubicación en el mapa
- Pulsar “Añadir establecimiento”

Crear nueva ruta

Ir a pantalla de añadir ruta

- Pulsar botón ‘+’ de la naveg.
- Nombrar ruta
- Añadir parada 1
- Añadir parada 2
- ...
- Añadir parada n
- Pulsar botón “Añadir ruta”

Al finalizar cada tarea, responda las preguntas:

1. ¿Son adecuadas las acciones disponibles de acuerdo a la experiencia y conocimiento del usuario?

2. ¿Percibirán los usuarios que está disponible la acción correcta? (visibilidad y comprensibilidad de las acciones)

3. Una vez encontrada la acción en la interfaz, ¿asociarán estos usuarios la acción correcta al efecto que se alcanzará?

4. Una vez realizada la acción, ¿entenderán los usuarios la retroalimentación del sistema?

1. Asequibilidad elevada, identificación inmediata, estándar visual.
2. Se presenta ergonomía de la interfaz con alta accesibilidad.
3. Se descomponen procesos en acciones atómicas.
4. Se evidencia carencia de visibilidad del estado del sistema.

1. La interfaz de inicio de sesión se adhiere a los patrones de diseños convencionales.
2. Se sitúan los elementos interactivos en zonas de confort ergonómico.
3. Se demuestra integridad funcional.
4. La navegación proporciona una visibilidad inmediata del nuevo estado.

1. La arquitectura de navegación presenta una consistencia lógica que alinea las opciones disponibles
2. Este ordenamiento reduce el tiempo de escaneo visual y optimiza la eficiencia operativa durante la interacción.
3. Esto elimina la ambigüedad y fortalece el aprendizaje por reconocimiento en lugar de memorización.
4. El usuario carece de la certeza necesaria para dar por concluido

Test de Evaluación
Recorridos Cognitivos
App: **TAPAS**

Instrucciones:

A continuación se enlistan una serie de tareas, teniendo cada una de ellas una serie de acciones a seguir para ser completada. Por favor marque con un las que ha podido realizar con facilidad, con un las que ha realizado con cierta dificultad y con una las que se realizan con mucha dificultad. Primero intente realizar la tarea leyendo sólo el enunciado principal, luego responda por las acciones de manera secuencial.

Tarea realizada fácilmente

Tarea realizada con cierta dificultad

Tarea realizada con mucha dificultad

Usuario: Guillermo Muriel

Al finalizar cada tarea, responda las preguntas:

1. ¿Son adecuadas las acciones disponibles de acuerdo a la experiencia y conocimiento del usuario?

2. ¿Percibirán los usuarios que está disponible la acción correcta? (visibilidad y comprensibilidad de las acciones)

3. Una vez encontrada la acción en la interfaz, ¿asociarán estos usuarios la acción correcta al efecto que se alcanzará?

4. Una vez realizada la acción, ¿entenderán los usuarios la retroalimentación del sistema?

Completar ruta oficial

Seleccionar una ruta oficial

- Iniciar sesión
- Seleccionar ruta oficial
- Comenzar la ruta

Realizar una ruta oficial

- Ver detalles de paradas
- Avanzar de parada
- Terminar ruta
- Valorar ruta

Crear un bar

Ir a pantalla de crear bar

- Crear cuenta como propietario
- Seleccionar “+” en navegación
- Pulsar botón “Añadir bar”

Añadir un establecimiento

- Pulsar “Añade un Establecimiento”
- Añadir imagen principal
- Nombrar establecimiento
- Agregar etiquetas
- Añadir imagen carta
- Agregar ubicación en el mapa
- Pulsar “Añadir establecimiento”

Crear nueva ruta

Ir a pantalla de añadir ruta

- Pulsar botón ‘+’ de la naveg.
- Nombrar ruta
- Añadir parada 1
- Añadir parada 2
- ...
- Añadir parada n
- Pulsar botón “Añadir ruta”

1. Se muestran controles alineados con el diseño común de la autenticación.
2. Su ubicación estratégica minimiza el esfuerzo.
3. Se facilita el flujo de trabajo presentando granularidad de acciones.
4. Visibilidad de estado del sistema incompleta.

1. El acceso se adhiere a convenciones de diseño estándar.
2. El esfuerzo motor necesario es mínimo.
3. Existe una correspondencia semántica directa entre el control y el resultado.
4. Necidad de evidenciar estado final.

1. Alineación predecible entre las opciones disponibles y los objetivos del usuario.
2. El ordenamiento secuencial optimiza el escaneo visual y maximiza la velocidad de ejecución durante la interacción.
3. La correspondencia semántica elimina la ambigüedad, permitiendo que el usuario actúe por reconocimiento directo en lugar de memorización.
4. La ausencia de una capa de notificaciones impide que el usuario valide con certeza la finalización exitosa de sus acciones.