

## GRUPO 2.2. - TAPAS

Entrega	Objetivo	Fecha																		
<b>1</b>	Tener la app funcional con gestión básica, filtro de bares mediante tags, gamificación visual para motivar la interacción y rutas de tapas.	3 semanas																		
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Iteración</th><th>Objetivo/Tarea.</th><th>ObjHCI</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td><td>Gestión restaurantes: alta y edición básica</td><td>Prototipo de alta fidelidad de pantallas de registro y gestión de establecimiento.</td></tr> <tr> <td>2</td><td>Selección de tags favoritas y visualización de recomendaciones personalizadas en pantalla "Home".</td><td>Prototipo funcional de pantalla "Home" con recomendaciones y jerarquía visual</td></tr> <tr> <td>3</td><td>Visualización de bares: lista y mapa, con opción de marcar favoritos o visitados.</td><td>Prototipo de interacción con iconos y feedback visual</td></tr> <tr> <td>4</td><td>Creación y personalización de rutas gastronómicas OFICIALES (de bares)</td><td>Prototipo funcional de creación de rutas</td></tr> <tr> <td><b>ObjHCI</b></td><td colspan="2">Evaluación de facilidad de uso, claridad de interacción y feedback visual.</td></tr> </tbody> </table>	Iteración	Objetivo/Tarea.	ObjHCI	1	Gestión restaurantes: alta y edición básica	Prototipo de alta fidelidad de pantallas de registro y gestión de establecimiento.	2	Selección de tags favoritas y visualización de recomendaciones personalizadas en pantalla "Home".	Prototipo funcional de pantalla "Home" con recomendaciones y jerarquía visual	3	Visualización de bares: lista y mapa, con opción de marcar favoritos o visitados.	Prototipo de interacción con iconos y feedback visual	4	Creación y personalización de rutas gastronómicas OFICIALES (de bares)	Prototipo funcional de creación de rutas	<b>ObjHCI</b>	Evaluación de facilidad de uso, claridad de interacción y feedback visual.		
Iteración	Objetivo/Tarea.	ObjHCI																		
1	Gestión restaurantes: alta y edición básica	Prototipo de alta fidelidad de pantallas de registro y gestión de establecimiento.																		
2	Selección de tags favoritas y visualización de recomendaciones personalizadas en pantalla "Home".	Prototipo funcional de pantalla "Home" con recomendaciones y jerarquía visual																		
3	Visualización de bares: lista y mapa, con opción de marcar favoritos o visitados.	Prototipo de interacción con iconos y feedback visual																		
4	Creación y personalización de rutas gastronómicas OFICIALES (de bares)	Prototipo funcional de creación de rutas																		
<b>ObjHCI</b>	Evaluación de facilidad de uso, claridad de interacción y feedback visual.																			

2	Permitir a los usuarios crear y compartir rutas de tapas, buscar bares y valorar experiencias, centrado en flujo de interacción completo y pruebas de usabilidad		3 semanas															
	<table><tr><th>Iteración</th><th>Objetivo/Tarea.</th><th>ObjHCI</th></tr><tr><td>1</td><td>Compartir rutas con otros usuarios y posibilidad de añadir notas en cada bar</td><td>Prototipo funcional de comentarios del bar y la interacción del usuario para compartir rutas</td></tr><tr><td>2</td><td>Gamificación: carnet de logros o indicador de progreso para motivar la interacción del usuario.</td><td>Prototipo visual del carnet y flujo de interacción</td></tr><tr><td>3</td><td>Sistema básico de valoraciones y visualización de rankings</td><td>Evaluación de comprensión de rankings, publicación y lectura de valoraciones</td></tr><tr><td>4</td><td>Rutas gastronómicas personalizadas (recompensas SOLO para el creador, en función de las valoraciones)</td><td>Prototipo funcional de la ruta personalizada por usuario.</td></tr></table>		Iteración	Objetivo/Tarea.	ObjHCI	1	Compartir rutas con otros usuarios y posibilidad de añadir notas en cada bar	Prototipo funcional de comentarios del bar y la interacción del usuario para compartir rutas	2	Gamificación: carnet de logros o indicador de progreso para motivar la interacción del usuario.	Prototipo visual del carnet y flujo de interacción	3	Sistema básico de valoraciones y visualización de rankings	Evaluación de comprensión de rankings, publicación y lectura de valoraciones	4	Rutas gastronómicas personalizadas (recompensas SOLO para el creador, en función de las valoraciones)	Prototipo funcional de la ruta personalizada por usuario.	
	Iteración	Objetivo/Tarea.	ObjHCI															
	1	Compartir rutas con otros usuarios y posibilidad de añadir notas en cada bar	Prototipo funcional de comentarios del bar y la interacción del usuario para compartir rutas															
	2	Gamificación: carnet de logros o indicador de progreso para motivar la interacción del usuario.	Prototipo visual del carnet y flujo de interacción															
	3	Sistema básico de valoraciones y visualización de rankings	Evaluación de comprensión de rankings, publicación y lectura de valoraciones															
	4	Rutas gastronómicas personalizadas (recompensas SOLO para el creador, en función de las valoraciones)	Prototipo funcional de la ruta personalizada por usuario.															
<table><tr><td>ObjHCI</td><td>Evaluación integral de interacción, flujo y comprensión del usuario</td></tr></table>		ObjHCI	Evaluación integral de interacción, flujo y comprensión del usuario															
ObjHCI	Evaluación integral de interacción, flujo y comprensión del usuario																	
Entrega	Objetivo	Fecha																