

GRUPO 2.2. - TAPAS

Entrega	Objetivo			Fecha
1	Tener la app funcional con gestión básica, filtro de bares mediante tags, gamificación visual para motivar la interacción y rutas de tapas.			3 semanas
	Iteración	Objetivo/Tarea.	ObjHCl	
	1	Gestión restaurantes: alta y edición básica	Prototipo de alta fidelidad de pantallas de registro y gestión de establecimiento.	
	2	Selección de tags favoritas y visualización de recomendaciones personalizadas en pantalla "Home".	Prototipo funcional de pantalla "Home" con recomendaciones y jerarquía visual	
	3	Visualización de bares: lista y mapa, con opción de marcar favoritos o visitados.	Prototipo de interacción con iconos y feedback visual	
	4	Creación y personalización de rutas gastronómicas OFICIALES (de bares)	Prototipo funcional de creación de rutas	
	ObjHCl	Evaluación de facilidad de uso, claridad de interacción y feedback visual.		

1

Plan de entregas.

Proyecto: Turismo de tapeo en Granada

2	Permitir a los usuarios crear y compartir rutas de tapas, buscar bares y valorar experiencias, centrado en flujo de interacción completo y pruebas de usabilidad	3 semanas																		
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Iteración</th><th>Objetivo/Tarea.</th><th>ObjHCI</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td><td>Compartir rutas con otros usuarios y posibilidad de añadir notas en cada bar</td><td>Prototipo funcional de comentarios del bar y la interacción del usuario para compartir rutas</td></tr> <tr> <td>2</td><td>Gamificación: carnet de logros o indicador de progreso para motivar la interacción del usuario.</td><td>Prototipo visual del carnet y flujo de interacción</td></tr> <tr> <td>3</td><td>Sistema básico de valoraciones y visualización de rankings</td><td>Evaluación de comprensión de rankings, publicación y lectura de valoraciones</td></tr> <tr> <td>4</td><td>Rutas gastronómicas personalizadas (recompensas SOLO para el creador, en función de las valoraciones)</td><td>Prototipo funcional de la ruta personalizada por usuario.</td></tr> <tr> <td colspan="2">ObjHCI Evaluación integral de interacción, flujo y comprensión del usuario</td><td></td></tr> </tbody> </table>	Iteración	Objetivo/Tarea.	ObjHCI	1	Compartir rutas con otros usuarios y posibilidad de añadir notas en cada bar	Prototipo funcional de comentarios del bar y la interacción del usuario para compartir rutas	2	Gamificación: carnet de logros o indicador de progreso para motivar la interacción del usuario.	Prototipo visual del carnet y flujo de interacción	3	Sistema básico de valoraciones y visualización de rankings	Evaluación de comprensión de rankings, publicación y lectura de valoraciones	4	Rutas gastronómicas personalizadas (recompensas SOLO para el creador, en función de las valoraciones)	Prototipo funcional de la ruta personalizada por usuario.	ObjHCI Evaluación integral de interacción, flujo y comprensión del usuario			
Iteración	Objetivo/Tarea.	ObjHCI																		
1	Compartir rutas con otros usuarios y posibilidad de añadir notas en cada bar	Prototipo funcional de comentarios del bar y la interacción del usuario para compartir rutas																		
2	Gamificación: carnet de logros o indicador de progreso para motivar la interacción del usuario.	Prototipo visual del carnet y flujo de interacción																		
3	Sistema básico de valoraciones y visualización de rankings	Evaluación de comprensión de rankings, publicación y lectura de valoraciones																		
4	Rutas gastronómicas personalizadas (recompensas SOLO para el creador, en función de las valoraciones)	Prototipo funcional de la ruta personalizada por usuario.																		
ObjHCI Evaluación integral de interacción, flujo y comprensión del usuario																				
Entrega	Objetivo	Fecha																		

2

Plan de entregas.

Proyecto: Turismo de tapeo en Granada