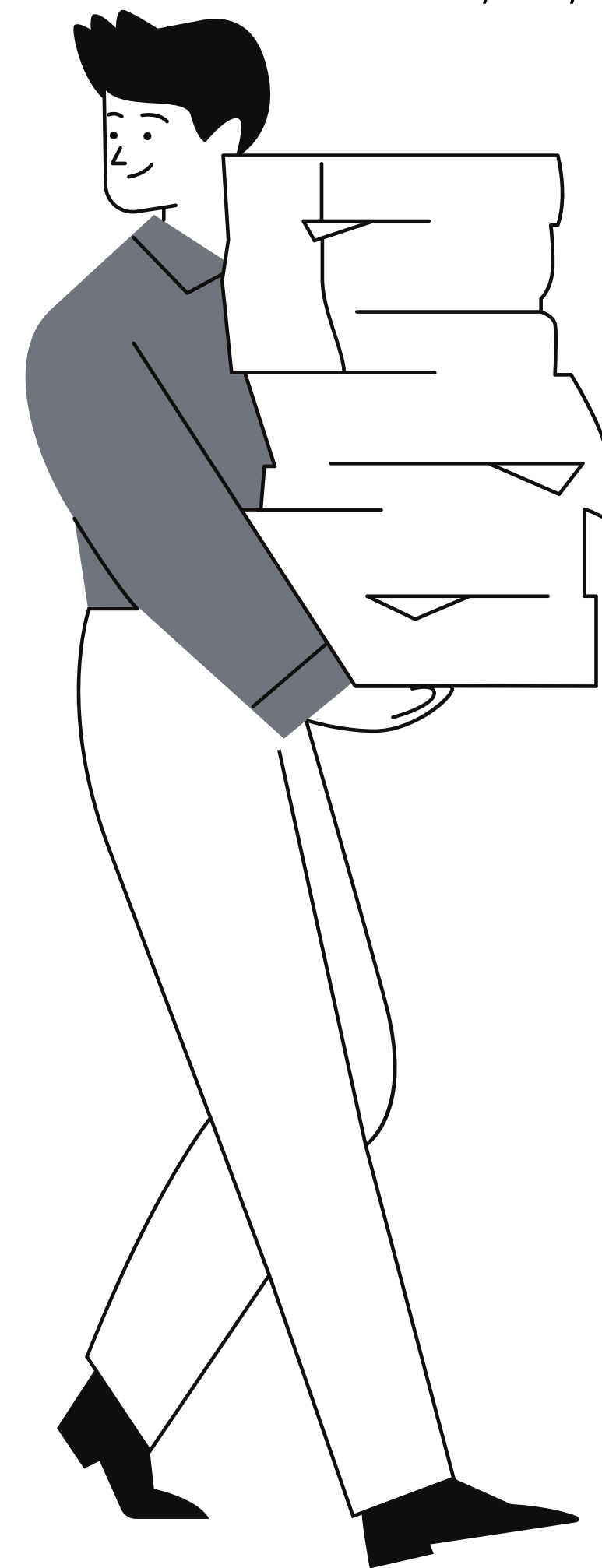


DIC, 05, 2021



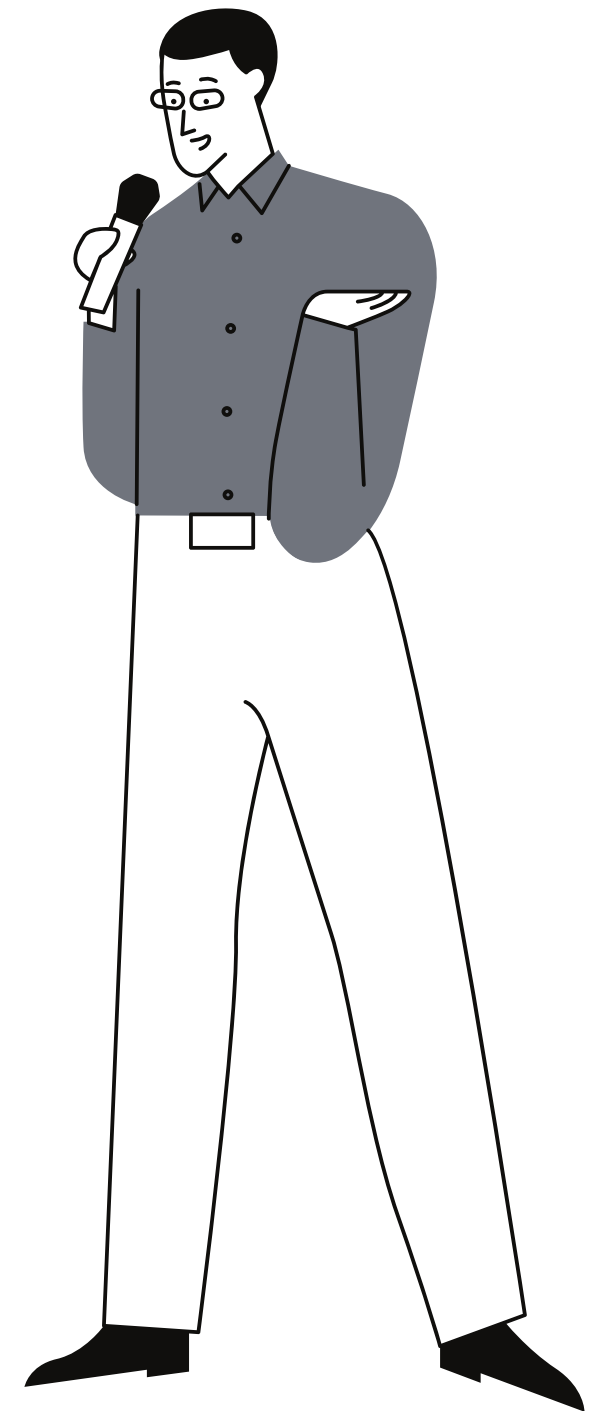
MANUAL TÉCNICO



Presentación

El siguiente manual se ha desarrollado con la finalidad de proporcionar información necesaria para realizar mantenimiento e instalación. El cual esta conformado por distintas actividades para el mejoramiento de los procesos de inscripción de alumnos del nuevo periodo escolar.

El manual ofrece la información necesaria de como esta conformado el software realizado.



OBJETIVO

Dar a conocer el uso adecuado el software UAN en aspectos técnicos de manera descriptiva e ilustrada sobre los componentes y funcionalidades que conforman el buen funcionamiento del sistema de información.



INTRODUCCIÓN

El manual se realiza con el fin de detallar el software UAN en términos técnicos para que la persona que administre, edite o configure el sistema lo haga de una manera apropiada. Dicho documento esta dividido de las siguientes secciones:

- **ASPECTOS TEÓRICOS:** Se darán a conocer conceptos, definiciones y explicaciones de los componentes del aplicativo desde un punto de vista teórico para mayor entendimiento por parte del lector sobre el funcionamiento del sistema.
- **DIAGRAMAS DE MODELAMIENTO:** Compuesto por diagramas e imagenes alusivos al funcionamiento del sistema.
- **ASPECTO TÉCNICO DEL DESARROLLO DEL SISTEMA:** Es la instrucción al lector sobre los componentes del sistema desde una perspectiva técnica en los aspectos de almacenamiento de datos, estructura del desarrollo y recomendaciones del uso adecuado.
- **REQUERIMEINTOS DEL SOFTWARE:** Detalla los requerimientos básicos necesarios para el funcionamiento del software.



ASPECTOS TÉCNICOS

El sistema UAN tiene la finalidad de mejorar los procesos de inscripción de los0 alumnos de nuevo ingreso para el periodo Enero-Junio 2021. Se recomienda que el siguiente manual sea manipulado únicamente por la persona que quiera administrar o manipular el software UAN.

HERRAMIENTAS UTILIZADAS PARA EL DESARROLLO

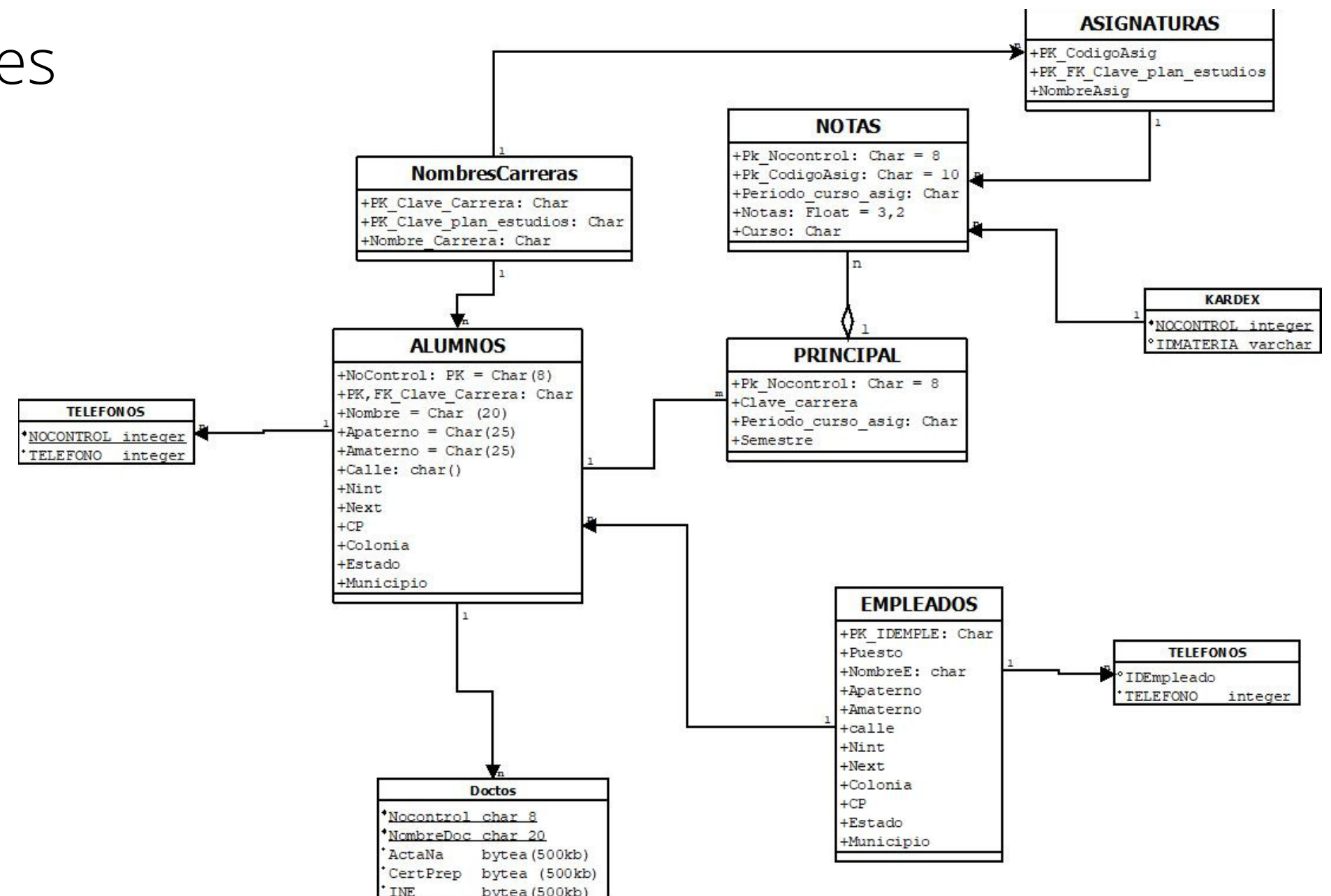
Indicaremos las herramientas informáticas empleadas para el desarrollo:

1. PostgreSQL Gestor de bases de datos utilizada para manejar los datos del sistema UAN.
2. PENCIL, herramienta utilizada para el desarrollo de la pantallas antes de ser programadas.
3. NEATBEANS. Herramienta utilizada para el desarrollo de las interfaces graficas de usuario y la conexión entre PostgreSQL y las mismas.
4. DIA. Herramienta de diseño para la creacion de diagramas de clases del sistema.

DIAGRAMA DE CLASES

El diagrama de clases está compuesto de las entidades y atributos que se crearon para el almacenamiento de datos del software.

Figura 1. Diagrama de modelado de clases



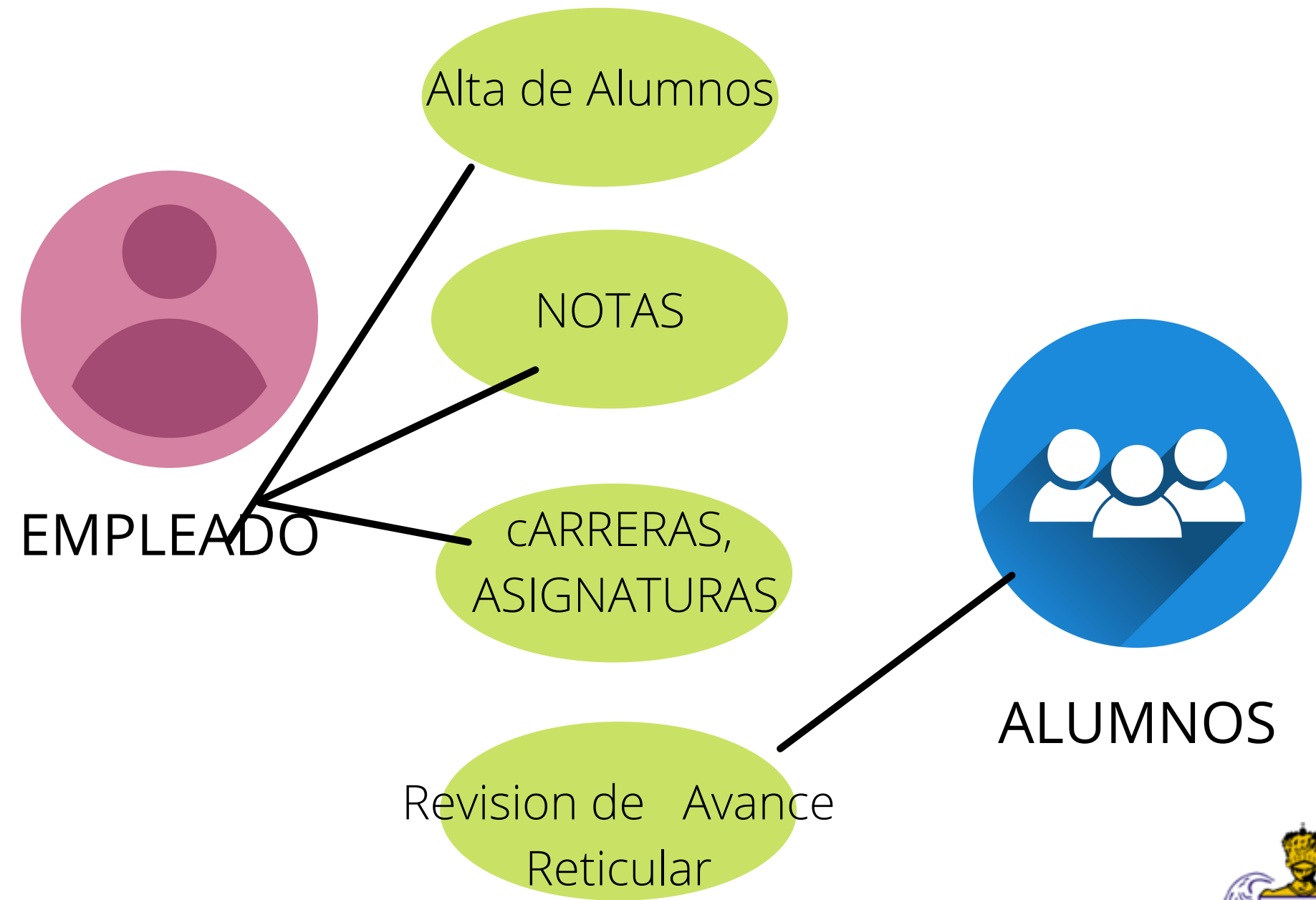
FUNCIONES

- **USUARIOS:** Almacena datos de los usuarios que se registran para poder realizar procesos, en este caso EMPLEADOS.
- **ACTIVIDADES:** Almacena la composición y funcionamiento de cada actividad que debe realizar el sistema.



DIAGRAMAS DE CASO DE USO

En el diagrama de caso de uso se detalla el papel a desempeñar en relación con el aplicativo por parte de las personas relacionadas, en este caso el actor principal es el alumno y sus administradores son los Empleados.



REQUERIMIENTOS DEL SOFTWARE

Detalla los requisitos minimos del sistema para poder ejecutar los aplicativos utilizados para modificar el software UAN.

- Sistema operativo WINDOWS 10
- Procesador: Intel core i5-i7 superiores.
- Memoria RAM 1GB.
- Disco Duro 1GB.
- perifericos: Teclado y ratón.



ADVISER SYSTEM

**Para cualquier duda no olvides
contactarnos.**

**92563212233
soporteAdviser@System.com.mx**

