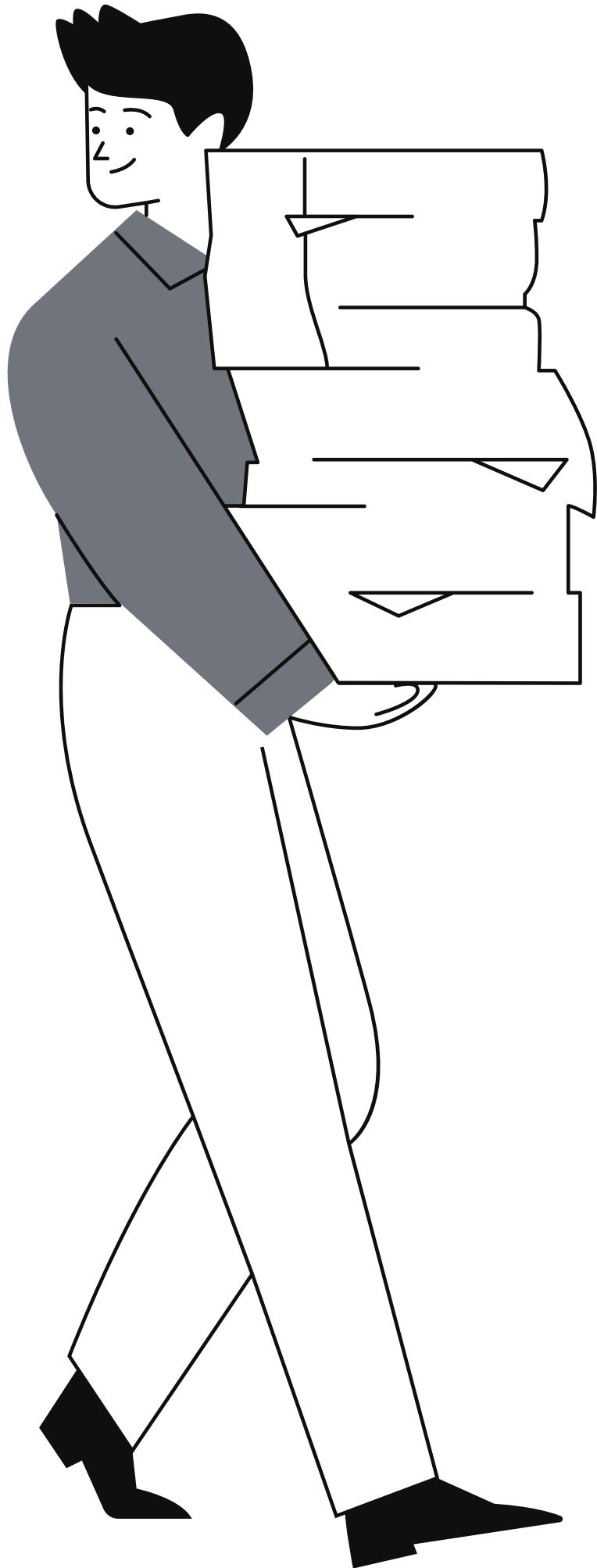


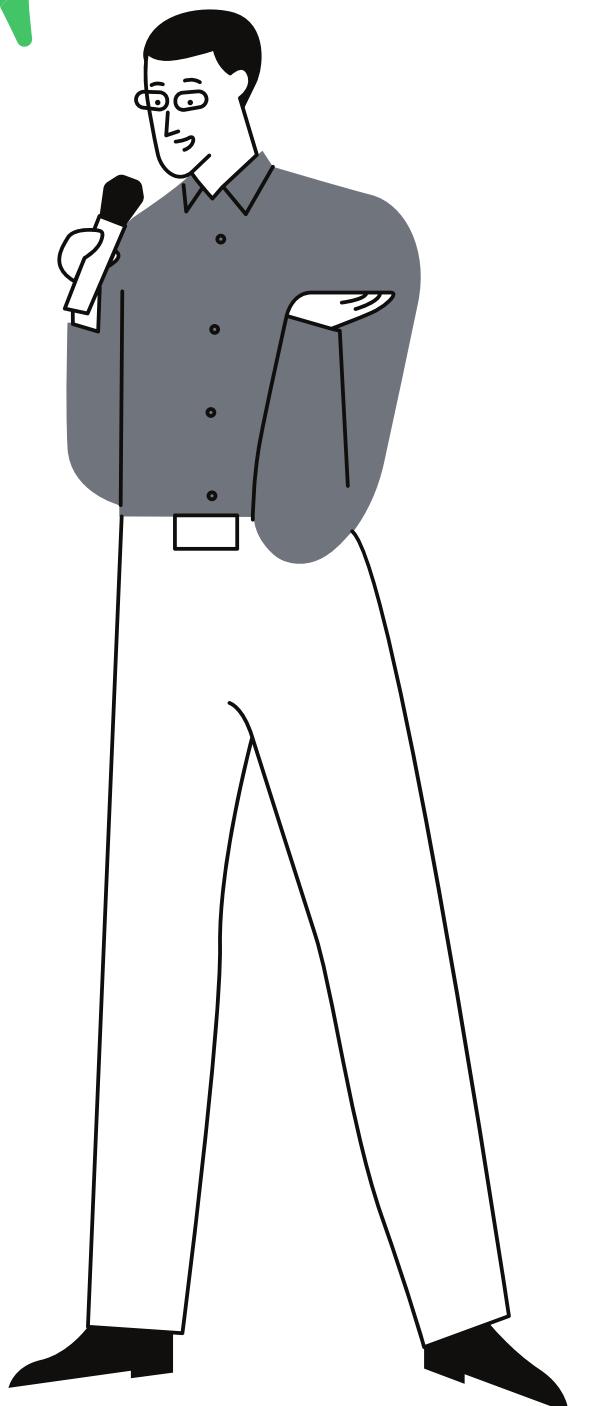
DIC 05,2021

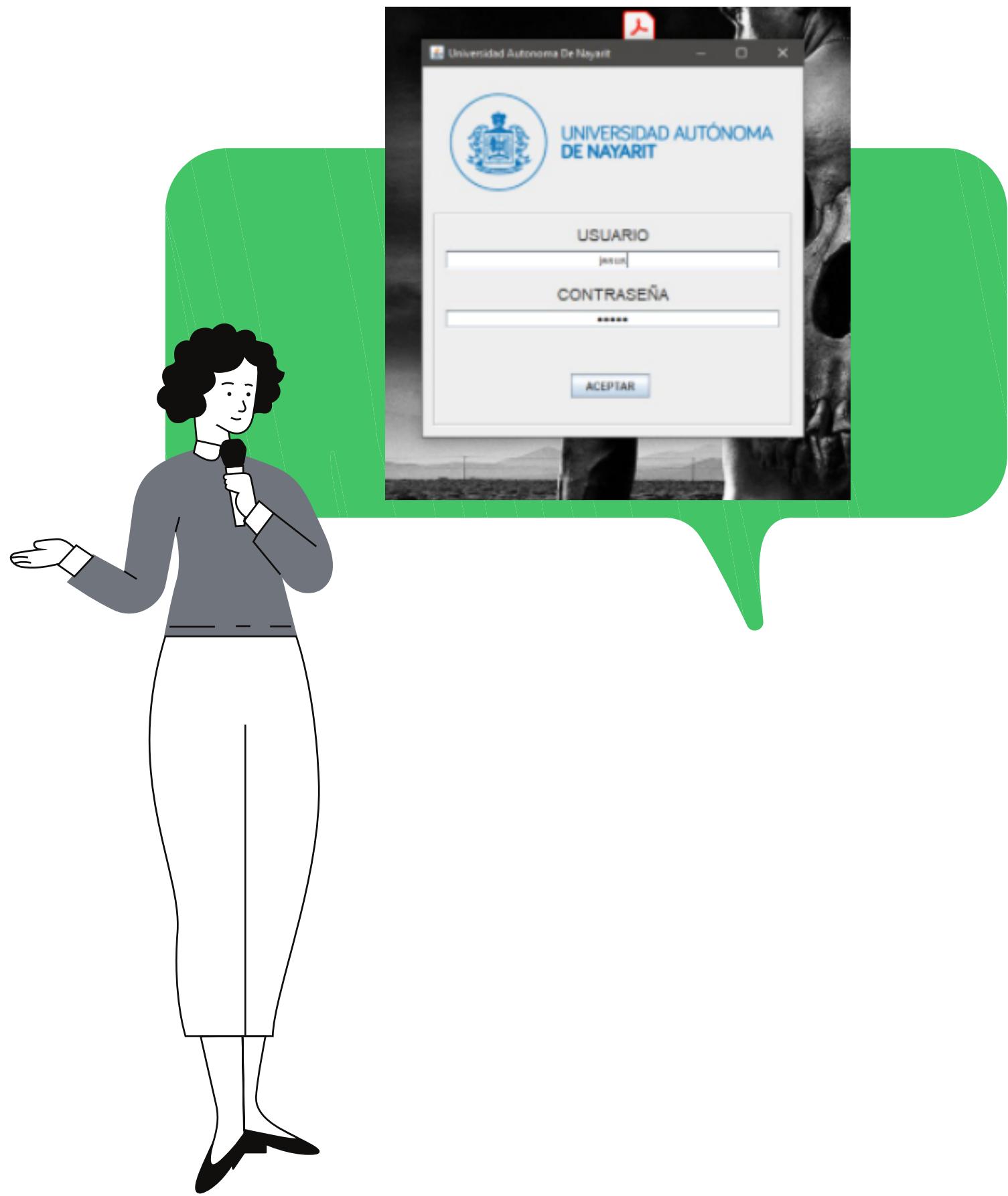
MANUAL DE USUARIO



¡¡Comencemos!!

¿Estas listo?



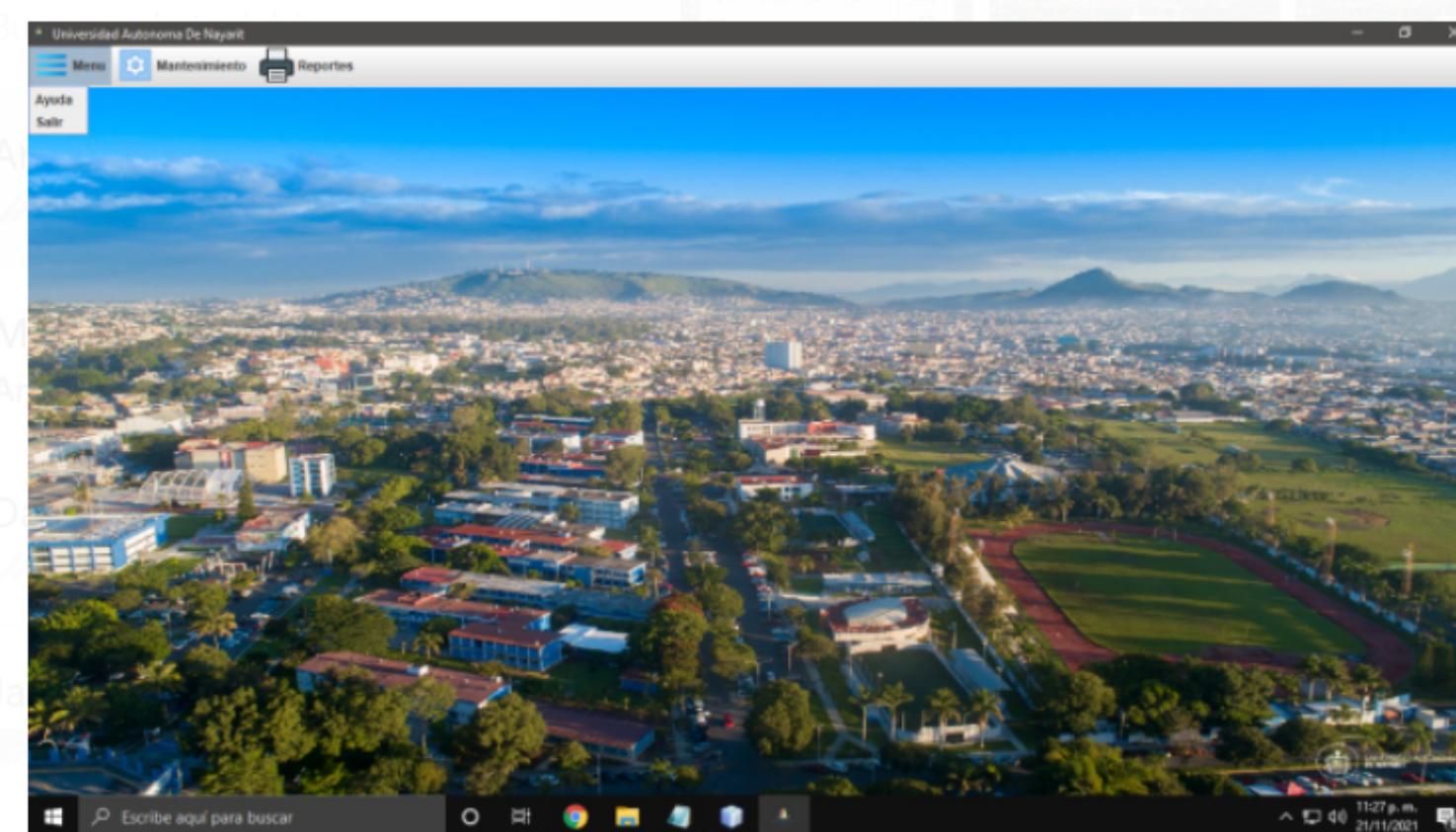


- 1** Realiza doble click sobre la aplicación para iniciar.
- 2** Una vez dentro te llevará a la pantalla de LOGIN.
- 3** Ingresa el USUARIO y CONTRASEÑA POR DEFECTO.

USUARIO: "ADMIN"
CONTRASEÑA:"12345"

LISTO, ESTAS DENTRO.

MENÚ PRINCIPAL



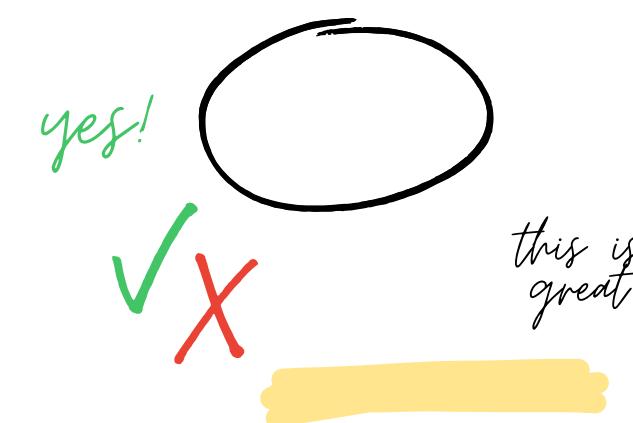
1 ALTAS



2 BAJAS



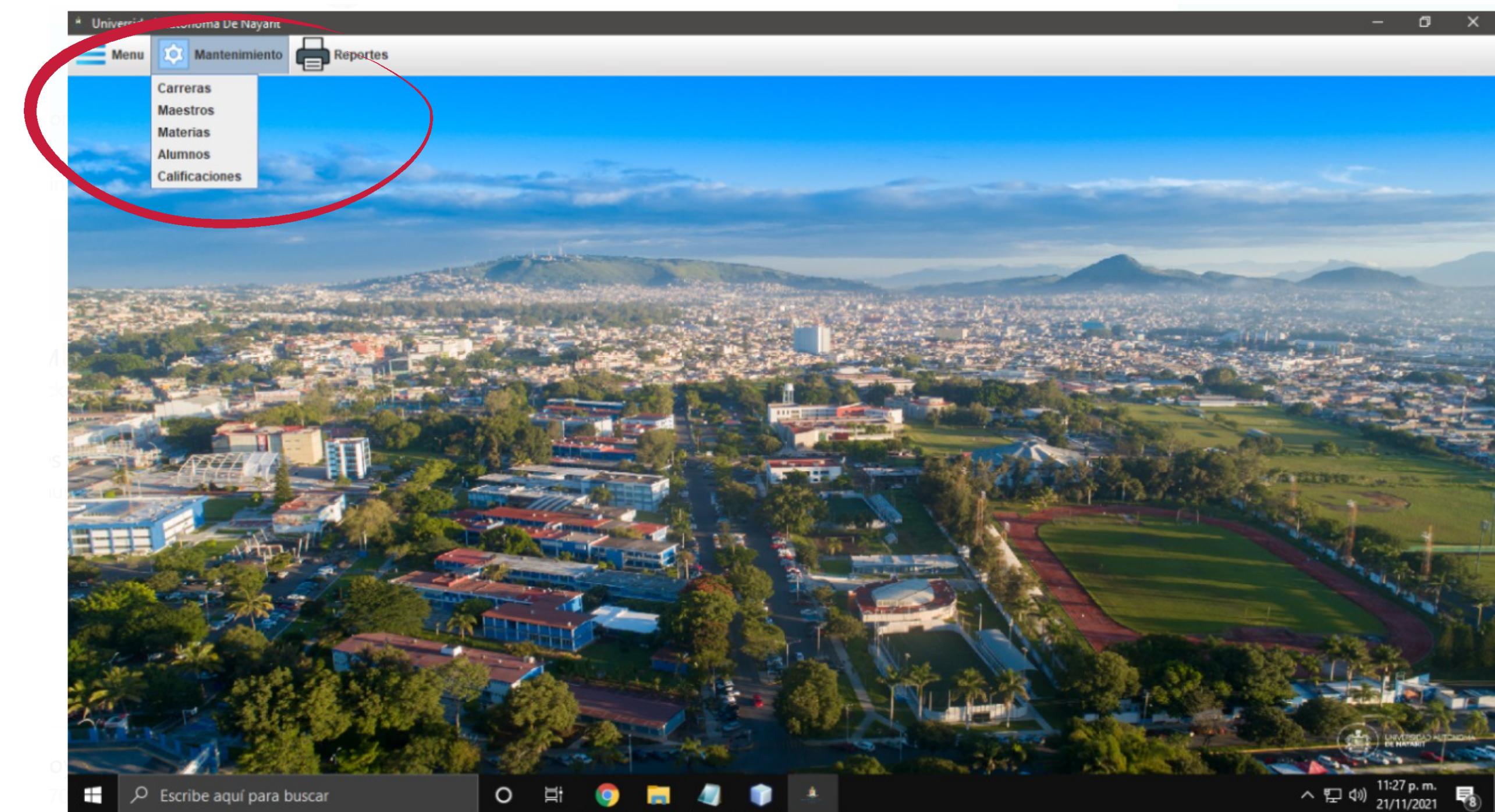
3 MODIFICACIONES



4 REPORTES.



ADVISER SYSTEM

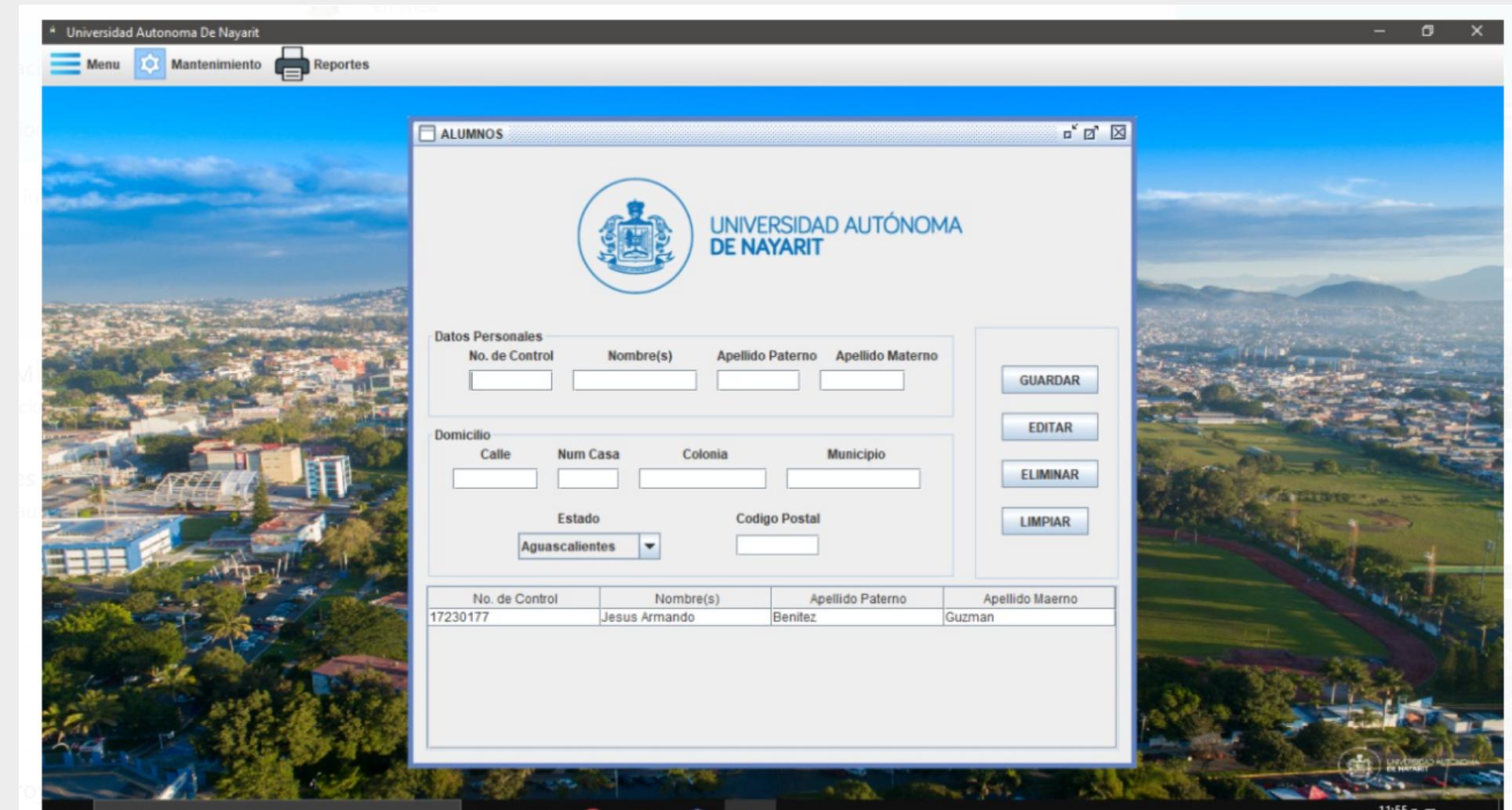


2. Después de seleccionar una de las opciones principales, esta arrojara las opciones disponibles para ti. La cual te llevará a la siguiente ventana.

Entonces....

3. Una vez seleccionada la siguiente opción esta te llevará directo a la ventana que estas buscando.

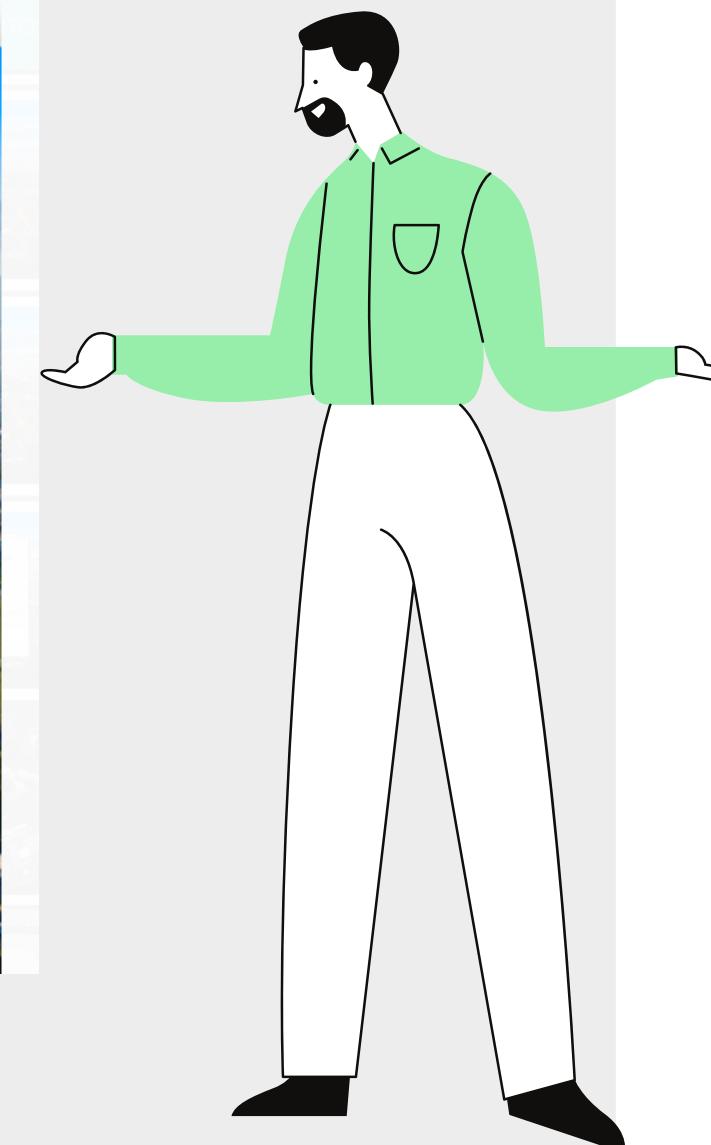
PANTALLA
ALUMNOS



SELECCIONA

INGRESA

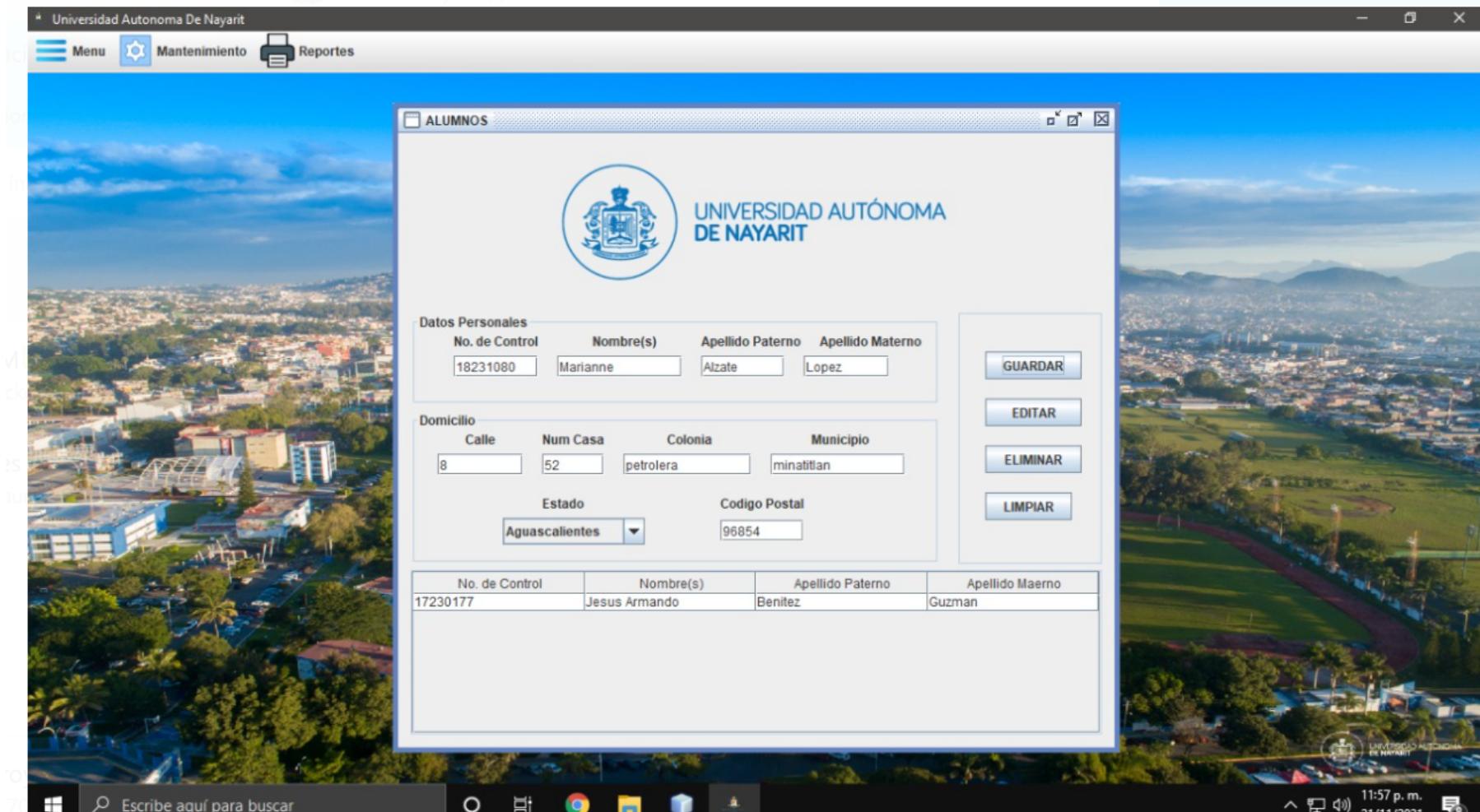
GUARDA



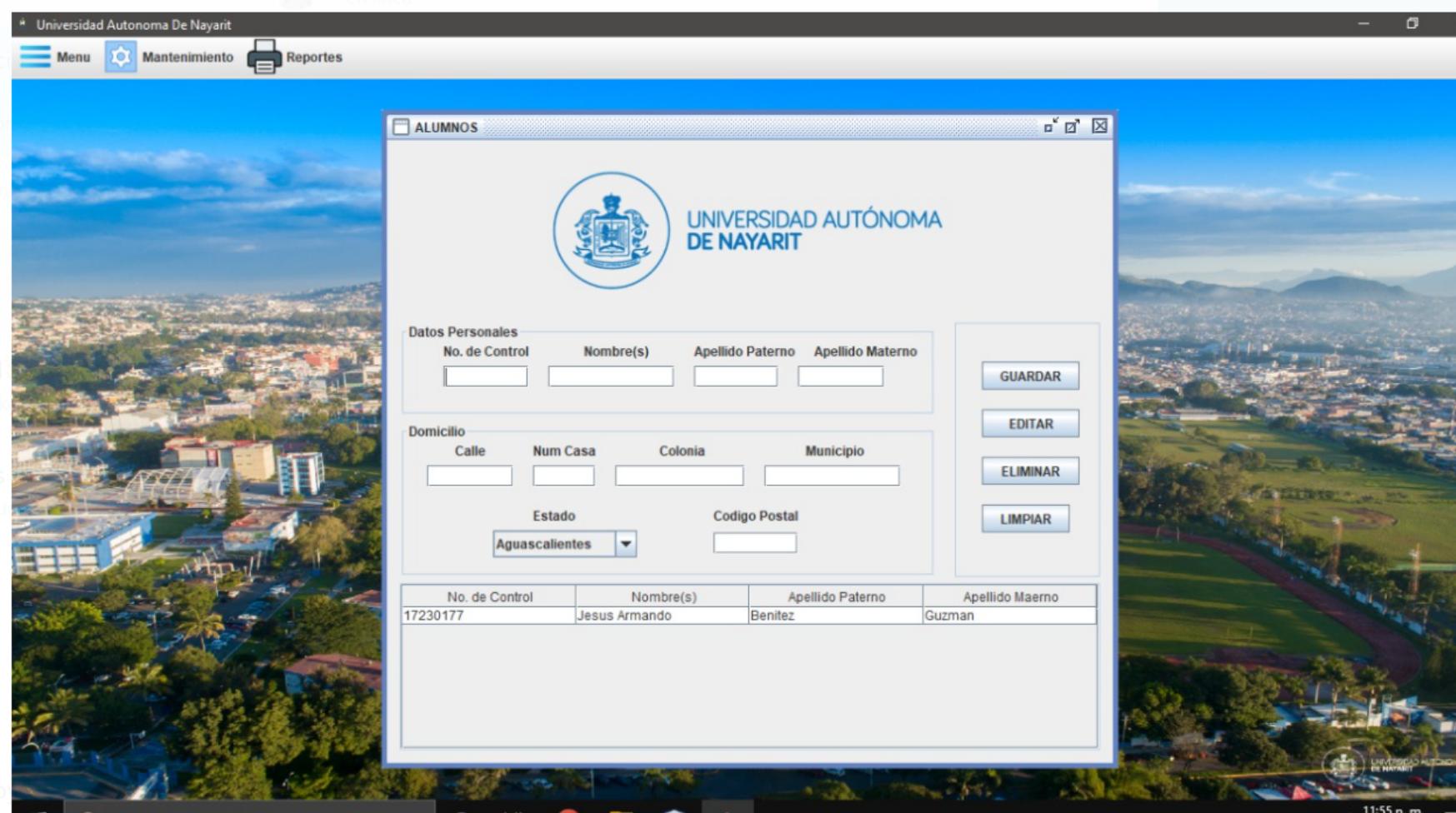
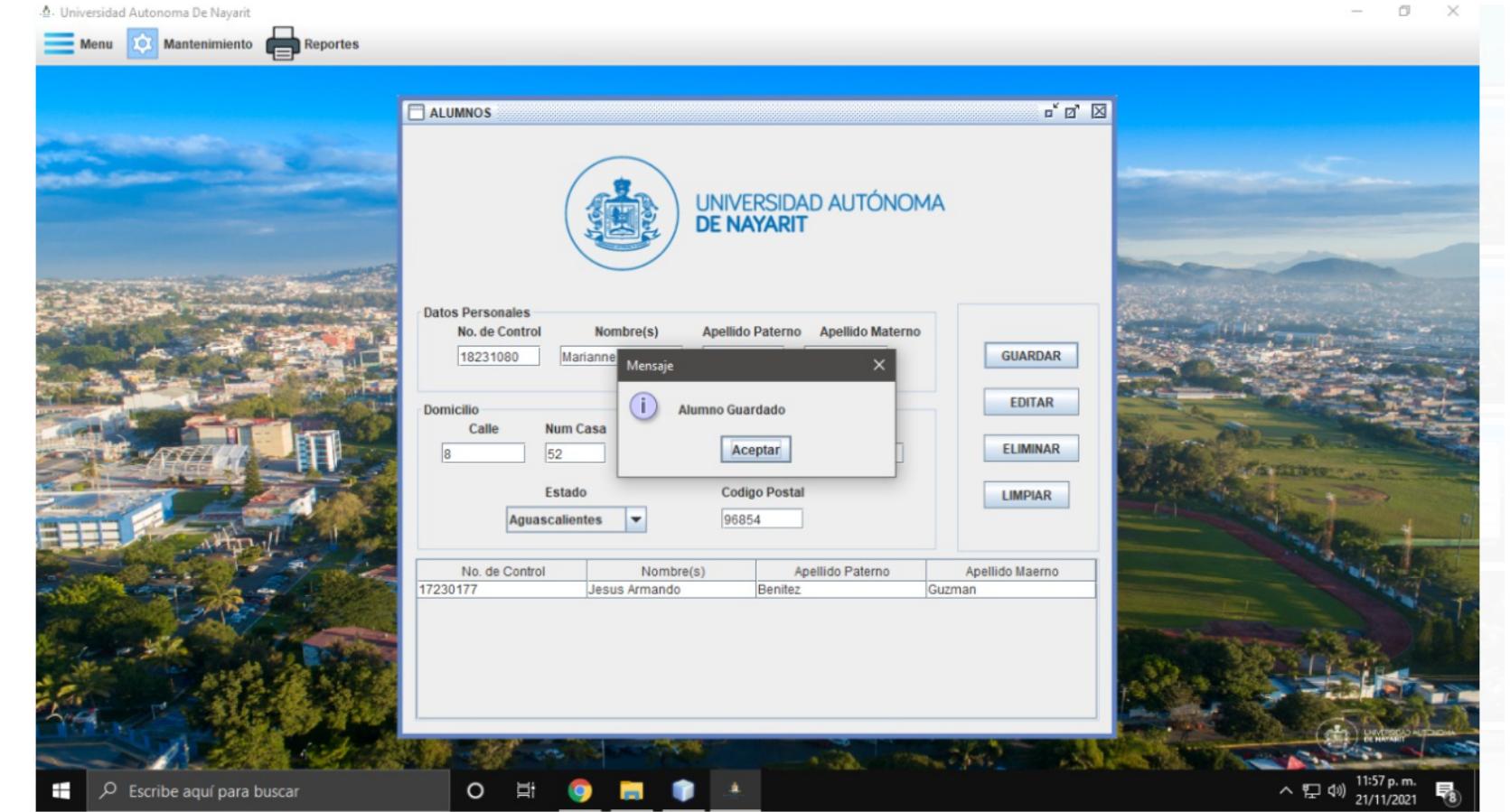
INGRESA LA INFORMACION REQUERIDA.

4. ingresa la información en los campos y asegurate que sea la correcta, en caso que no sea así, puedes presionar la opcion CANCELAR y regresar al manú inicio.

De lo contrario oprime el botón GUARDAR para salvar tu información.



5. Después de oprimir el botón guardar el sistema enviará un mensaje automatico, confirmando el guardado de la información capturada.



6. Haz clic en el botón aceptar y te llevará a la pantalla anterior vacia para que puedas capturar una nueva información.

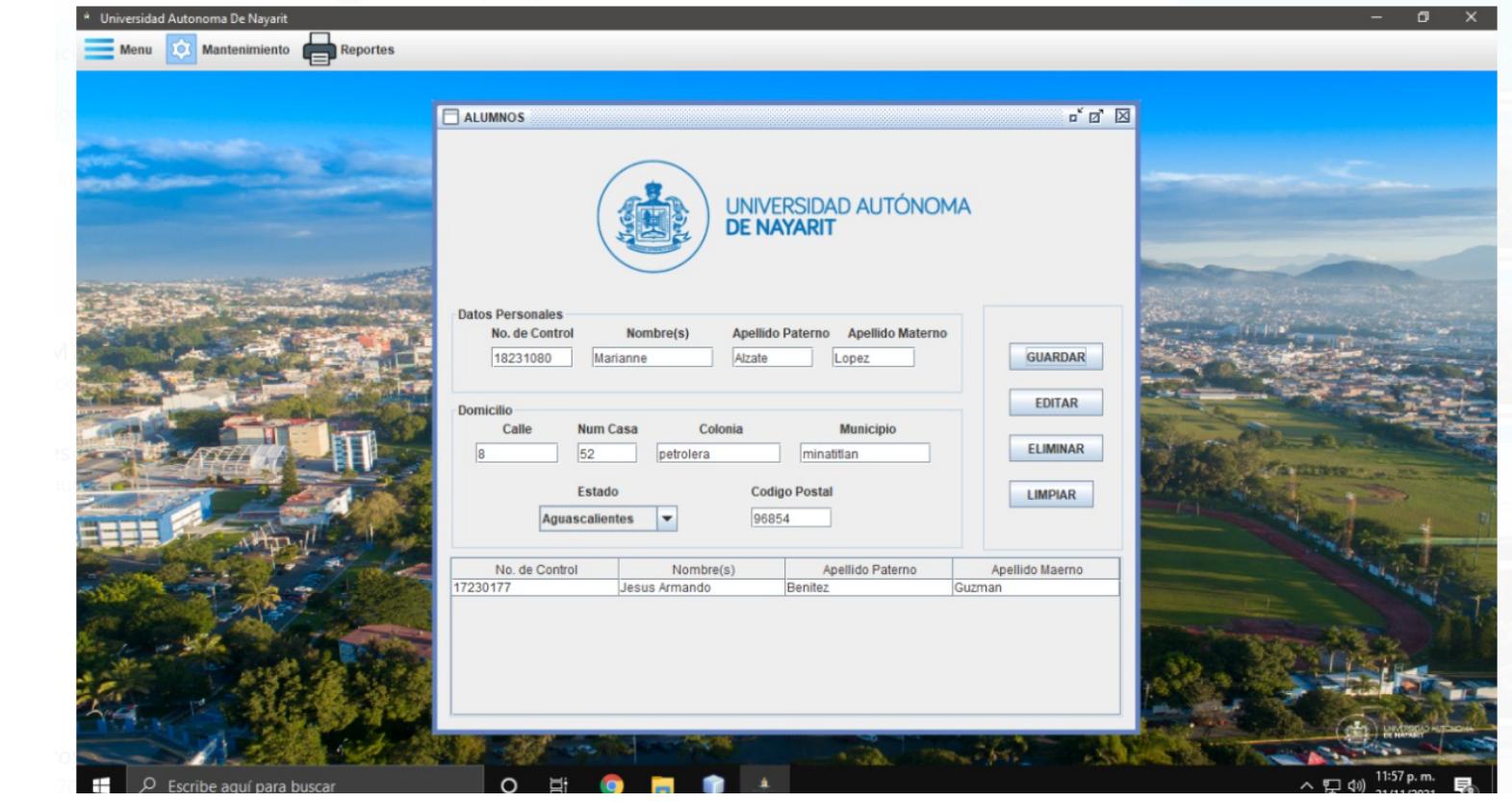
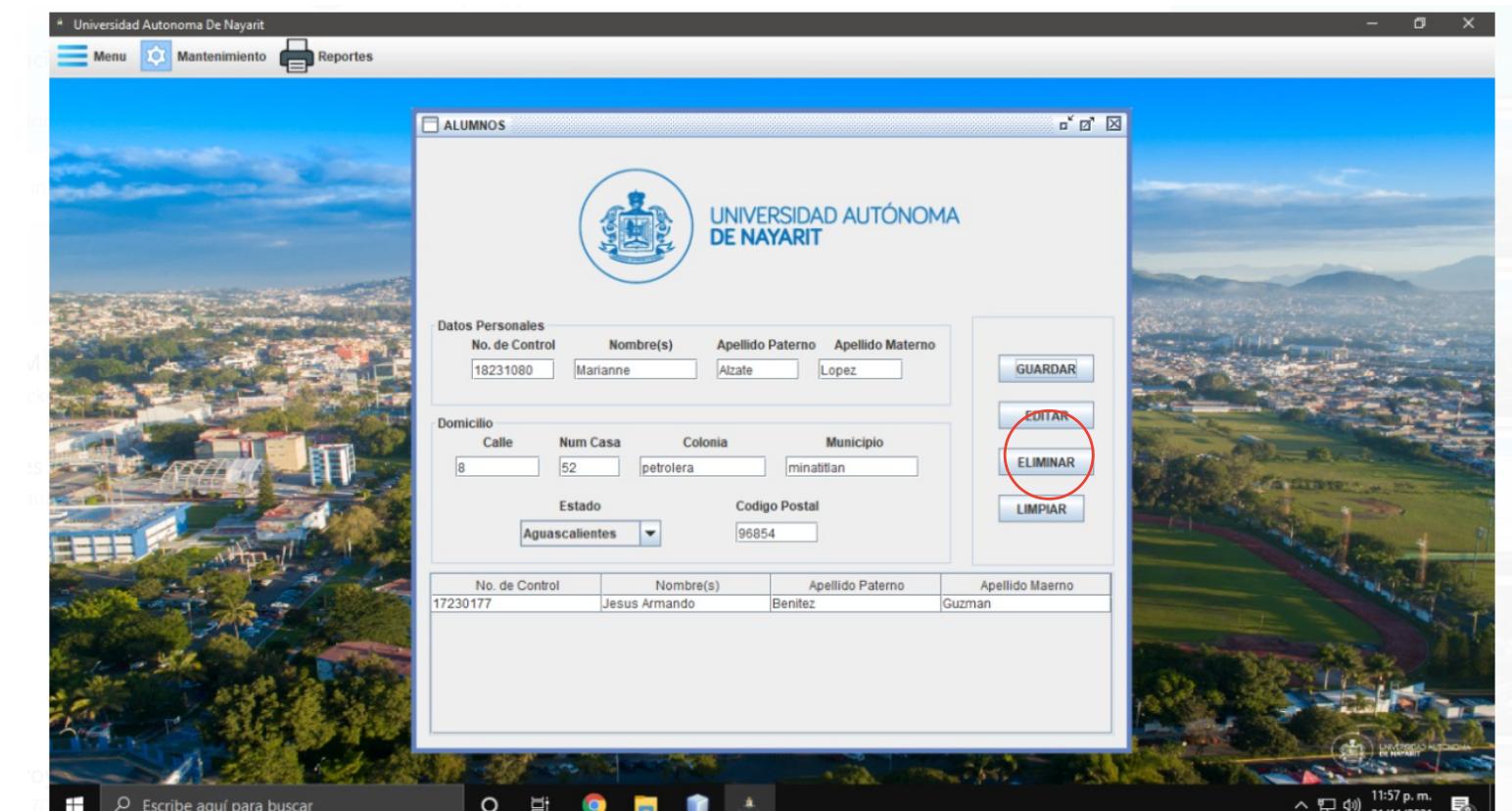
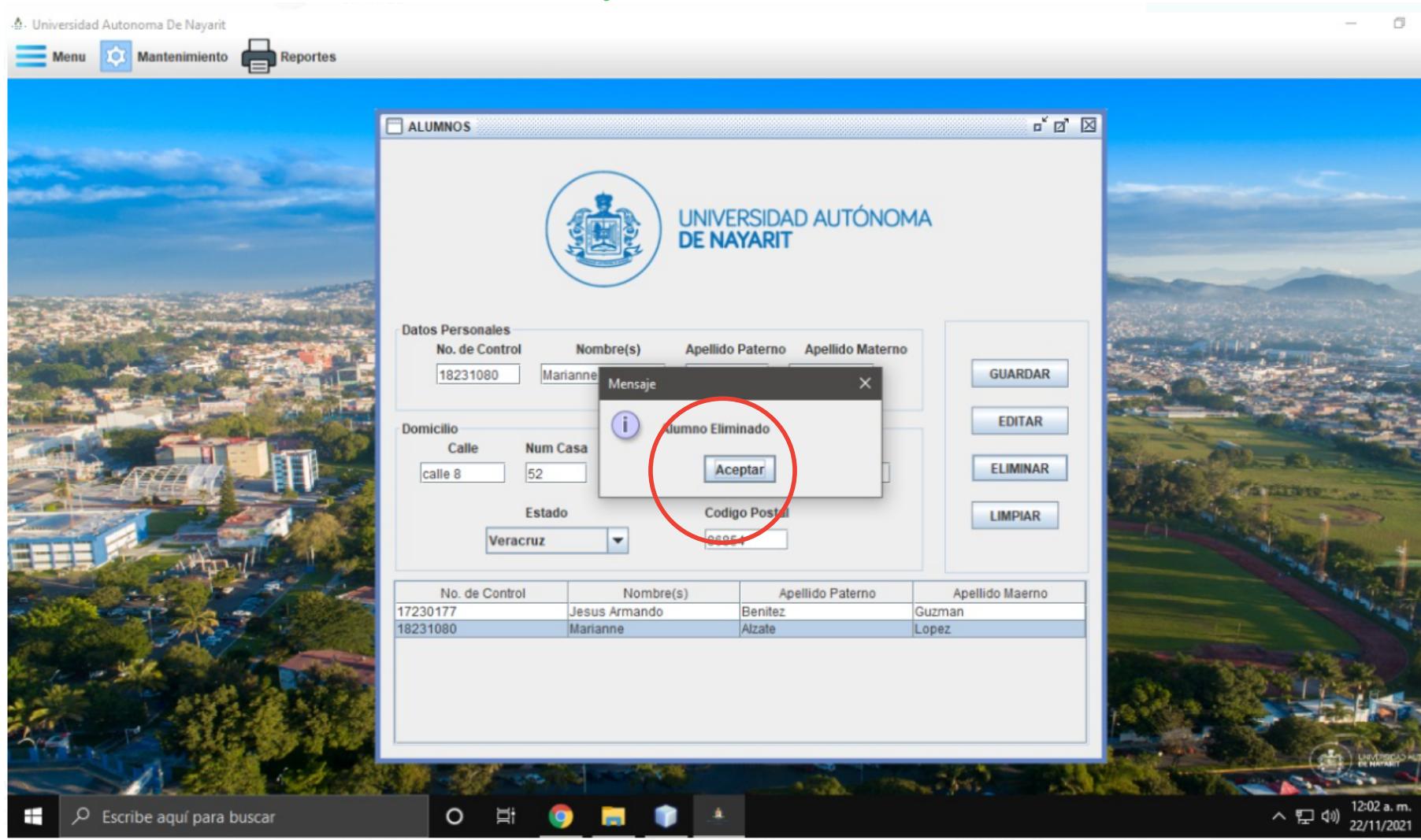
ADVISER SYSTEM



- 1** Algunos datos deben ser cargados previamente. (CATALOGOS)
- 2** Para realizar una Baja, Modificación o Reporte la inf. debe ser dada de Alta previamente.
- 3** Para realizar una Baja, Modificación, primero tendrás que BUSCAR a la persona antes de poder realizar cambios.
- 4** GUARDAR LA CORRECTAMENTE LA INF. DESPUES DE ACTUALIZAR.

ADVISER SYSTEM

Ejemplos



¡LO HAZ HECHO!

HAZ INGRESADO CORRECTAMENTE
INFORMACIÓN A TU SISTEMA DE
INFORMACIÓN UAN.



Para cualquier duda no olvides
contactarnos.

92563212233
supportAdviser@System.com.m

x