

## **2. INTRODUCCIÓN**

El presente documento describe lo que será el proyecto PAT GAME, un juego de agilidad mental diseñado para mejorar las capacidades cognitivas de los jugadores. Este juego tiene como objetivo principal ofrecer una plataforma que, además de estar diseñada solo para multijugador, no solo sea entretenida, sino que también contribuya al desarrollo de la memoria y la concentración de los usuarios. La propuesta se enfoca en niños, jóvenes y adultos interesados en mejorar sus habilidades cognitivas, así como en educadores que buscan incorporar herramientas interactivas dentro de sus programas de aprendizaje.

Este documento abordará los objetivos y requisitos técnicos del juego, así como su impacto esperado en el mercado educativo y recreativo. Además, se ofrecerán detalles sobre la arquitectura del software y la metodología de desarrollo empleada para asegurar su funcionalidad y escalabilidad. La intención es atraer el interés de posibles usuarios y partes interesadas, mostrando cómo este juego puede satisfacer una necesidad clave en la educación y el entretenimiento.