

6. Equipo de trabajo: Una lista de los miembros del equipo de trabajo, sus roles y responsabilidades.

### **Integrantes del Equipo**

Nombre del Integrante 1: Rubén Felipe Tovar Aviles

- Rol: Líder y desarrollador del proyecto (Base de datos, Frontend, Backend)
- Responsabilidades: Gestionar el proyecto, planificando y monitoreando el progreso, así como coordinando la comunicación y colaboración dentro del equipo. Participación activamente en el desarrollo de software, revisando código y asegurando la calidad a través de pruebas.
- Contacto: [rftovar8@soy.sena.edu.co](mailto:rftovar8@soy.sena.edu.co)

Nombre del Integrante 2: Juan David Artunduaga Gómez

- Rol: Desarrollador del proyecto (Base de datos, Frontend, Backend)
- Responsabilidades: Implementar y mantener las características del software, escribiendo código limpio y eficiente. Debe participar en la revisión del código, colaborar con otros miembros del equipo para resolver problemas y asegurar la integración de los diferentes componentes.
- Contacto: [jdartunduaga35@soy.sena.edu.co](mailto:jdartunduaga35@soy.sena.edu.co)

Nombre del Integrante 3: Esteban Palomar Murcia

- Rol: Desarrollador del proyecto (Base de datos, Frontend, Backend)

- Responsabilidades: Implementar y mantener las características del software, escribiendo código limpio y eficiente. Debe participar en la revisión del código, colaborar con otros miembros del equipo para resolver problemas y asegurar la integración de los diferentes componentes.
- Contacto: [esteban\\_palomar@soy.sena.edu.co](mailto:esteban_palomar@soy.sena.edu.co)

### **Resumen del Equipo**

El equipo se enfoca en desarrollar un juego de agilidad mental (PAT GAME) diseñado para competencias locales, permitiendo que los jugadores participen sin conexión a internet. El juego estimula habilidades cognitivas como la memoria y la rapidez mental, promoviendo la interacción social y el trabajo en equipo.

### **Objetivos del Equipo**

- Desarrollar un juego que estimule la memoria y la atención
- Fomentar la resolución de problemas y pensamiento ágil entre las personas
- Crear un entorno divertido y desafiante para el aprendizaje

### **Colaboración**

Los integrantes colaboran en el diseño, desarrollo y prueba del juego, asegurando que cada uno cumpla con sus responsabilidades específicas. La interacción regular y el trabajo en equipo son fundamentales para alcanzar los objetivos establecidos.