
Documentación de diseño del software.

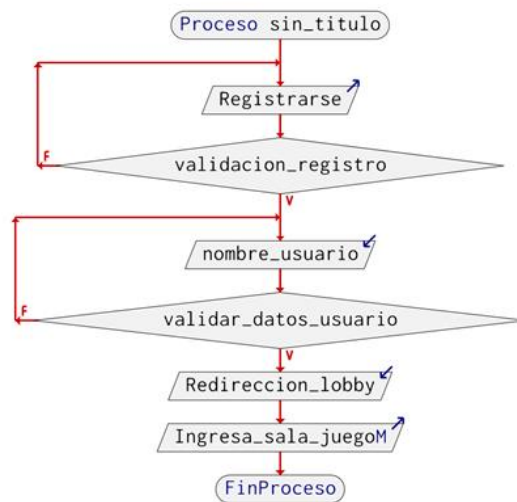
Proyecto:

Juego de Memorización: ARCADE-MEMORY

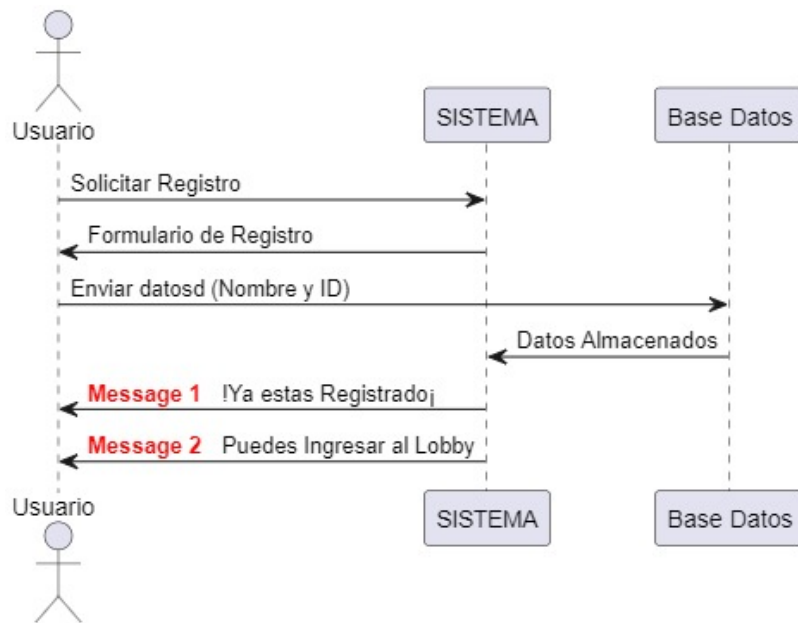
1-Registro:

El usuario tendrá la opción de registrarse para poder ingresar al juego, luego de validar los datos el usuario podrá ingresar al juego

Diagrama de flujo



Diagramas de Uso



2-Crear sala:

El usuario después de estar registrado tendrá la opción de crear una sala o más bien partida, donde podrá compartir el enlace con las demás personas y así poder empezar la partida.

Diagrama de flujo

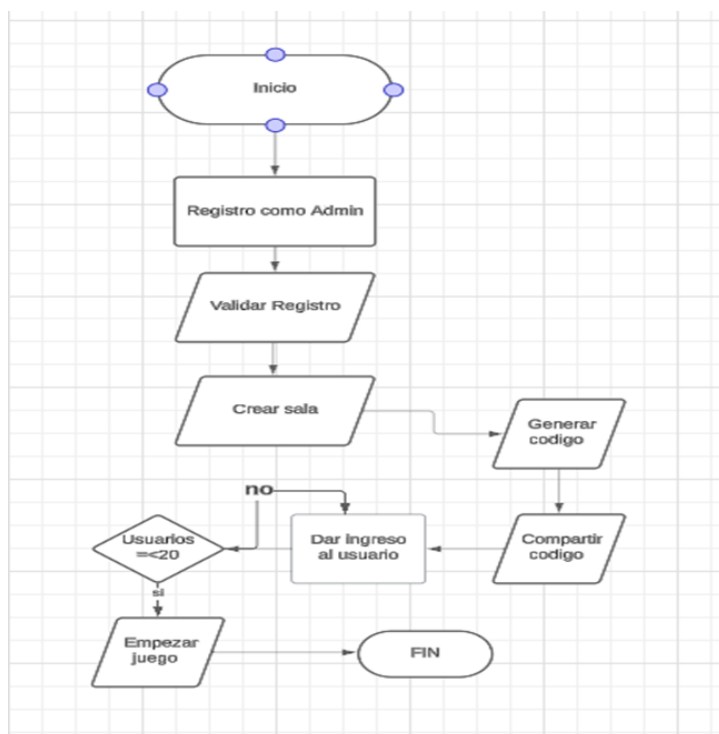
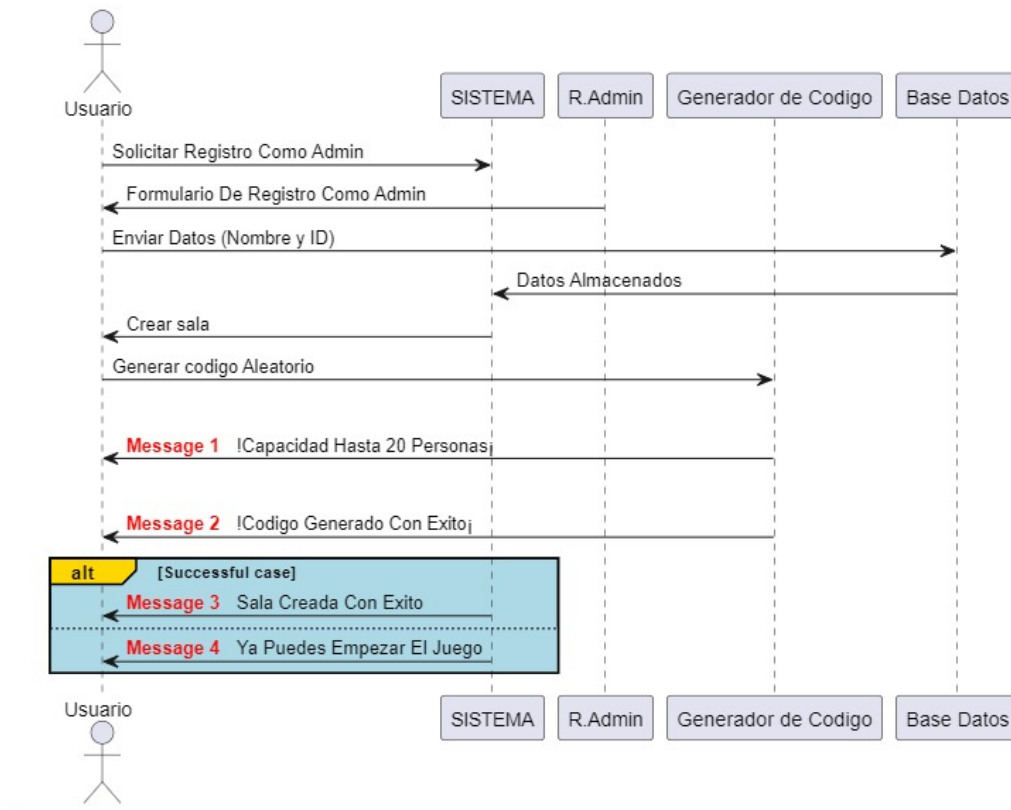


Diagrama de uso



3-Opción de ver posición y puntaje:

El usuario tendrá la opción después de finalizar la partida, ver la posición y la cantidad de puntos que obtuvo entre los usuarios que se encuentren en la sala.

Diagrama de flujo

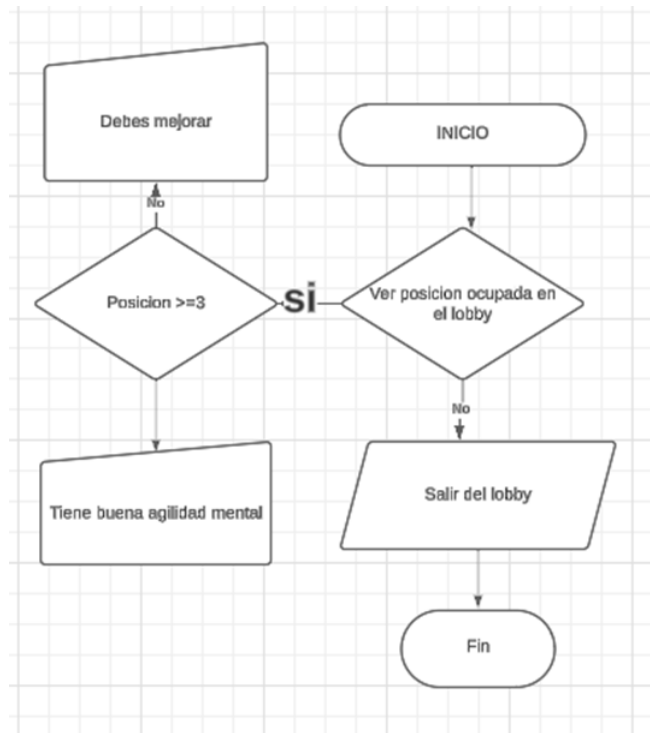
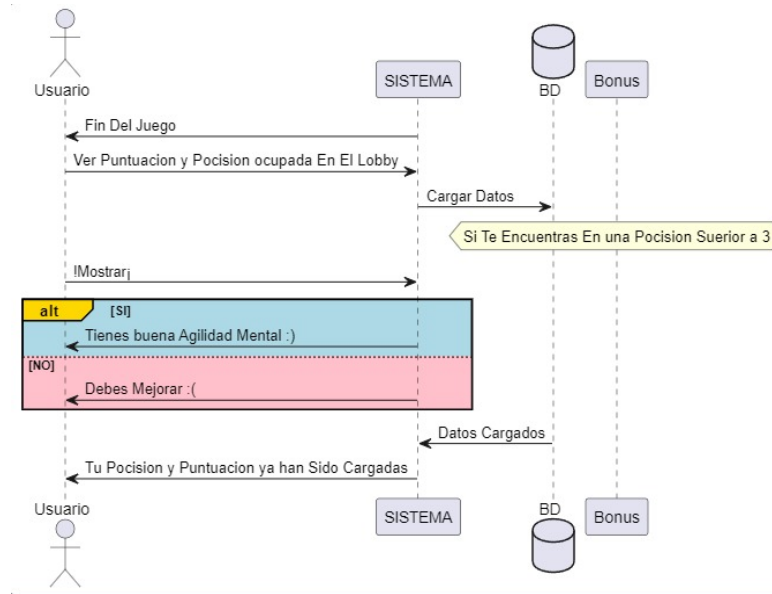
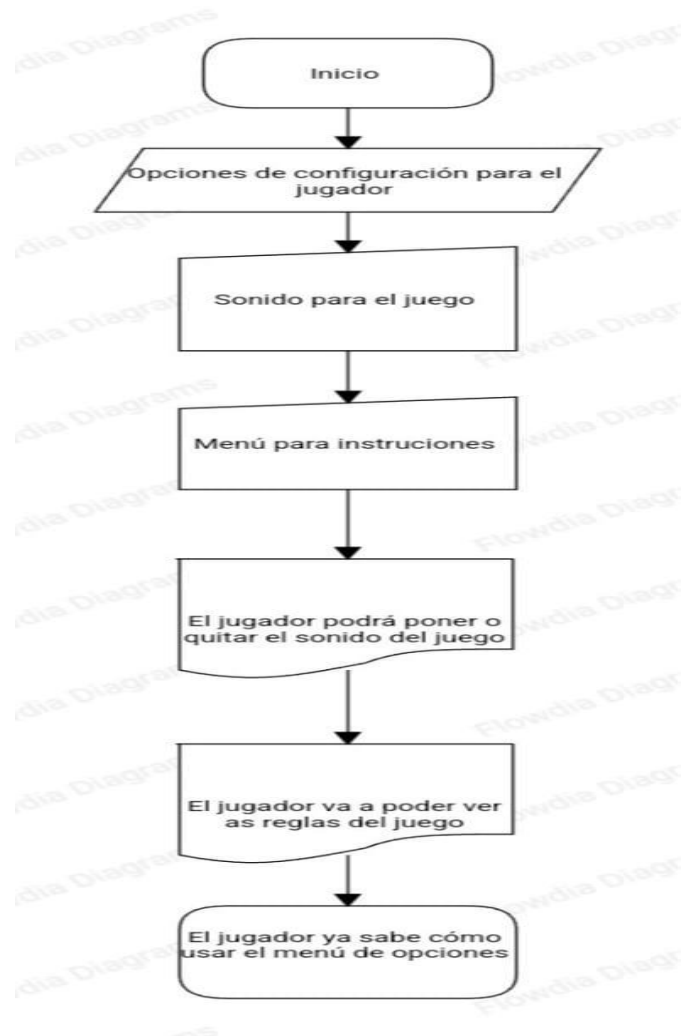


Diagrama de Uso



4-Menú de opciones:

- El usuario accederá a una lista desplegable en la cual tendrá la opción de ver cómo funciona el juego” una guía paso a paso”, también podrá resetear la música o bien pueda dejarla así, y un botón extra por si quiere salirse del juego y ver más juegos relacionados con memory.



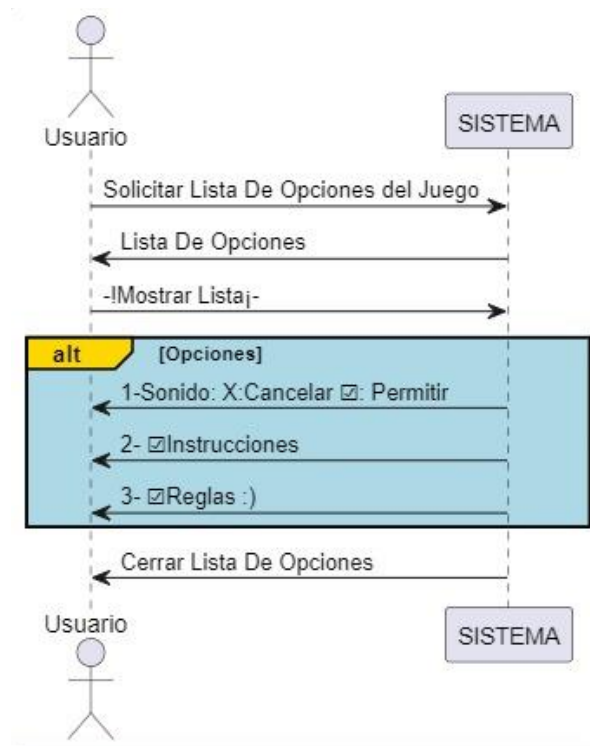
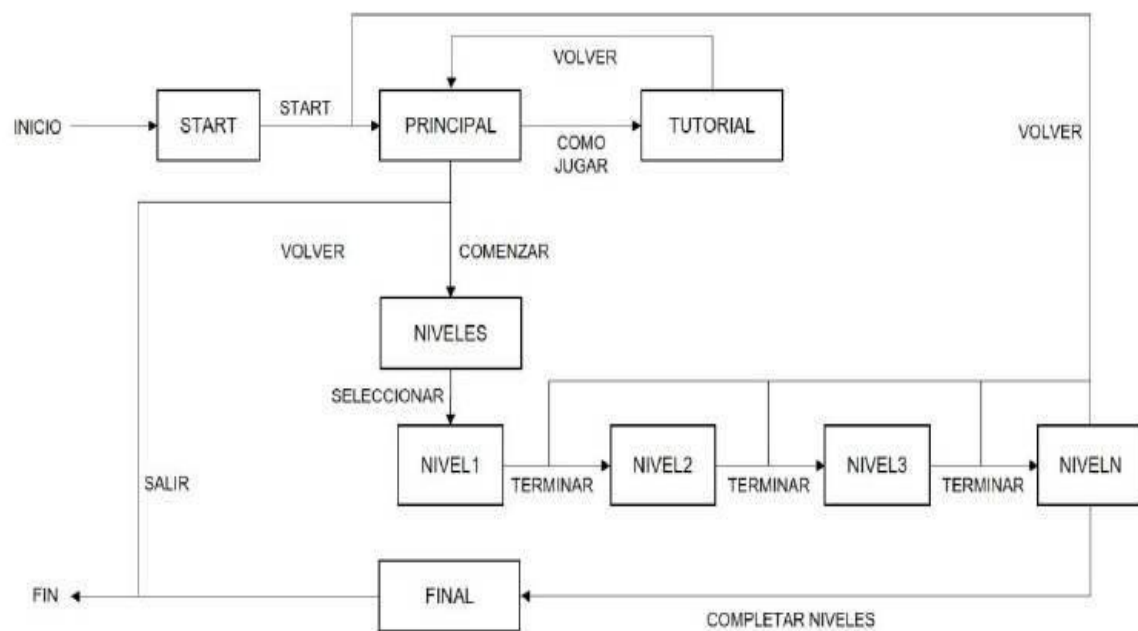


Diagrama de proceso general y secuencial



Diagramas de uso:

