

---

# Informe de especificación de requisitos

Proyecto:

Juego de Memorización ARCADE MEMORY

---

## **1. Introducción**

### **1.1 Propósito**

El objetivo de este documento es presentar la propuesta técnica para el desarrollo de un videojuego de memoria diseñado para todas las edades. Este juego tiene como finalidad proporcionar una experiencia entretenida y desafiante que mejore la memoria visual y la concentración de los jugadores, al mismo tiempo que se ofrecen beneficios cognitivos a diferentes grupos de usuarios.

### **1.2 Alcance**

El alcance de esta propuesta incluye el desarrollo del videojuego, que se dividirá en dos modos: solitario y multijugador. Cada modo contará con dos minijuegos relacionados con la memoria: "memorizar los sonidos" y "organizar la palabra". Se abordarán aspectos técnicos y funcionales, así como el diseño de la interfaz y la experiencia del usuario, para garantizar una interacción fluida y atractiva.