

CRONOGRAMA DE PAGO

Hito del proyecto	Descripción	Porcentaje del pago
1. inicio del proyecto	Firma del contrato y planificación	10%
2. diseño conceptual	Entrega del diseño conceptual del juego	15%
3. prototipo jugable	Desarrollo y entrega de un prototipo jugable	20%
4. versión de prueba	Entrega para prueba con correcciones de errores	15%
5. lanzamiento del juego	Entrega del juego completo optimizado y listo	10%
6. expansiones o actualizaciones	Implementación de contenido adicional	10%