1. MacBook Pro 16" (2023)

Procesador: Apple M2 Pro

Precio Aproximado: \$4,000,000 COP

RAM: 16 GB

Precio Aproximado: \$800,000 COP

Almacenamiento: 512 GB SSD

Precio Aproximado: \$600,000 COP

Pantalla: 16" Liquid Retina XDR

Precio Aproximado: \$2,000,000 COP

Software: macOS Ventura

Precio Aproximado: Incluido en el precio del dispositivo

Precio Total Aproximado: \$10,000,000 COP

2. ASUS ROG Zephyrus G14
Procesador: AMD Ryzen 9 5900HS
Precio Aproximado: \$2,500,000 COP
RAM: 32 GB
Precio Aproximado: \$1,200,000 COP
Almacenamiento: 1 TB SSD
Precio Aproximado: \$800,000 COP
Pantalla: 14" QHD (2560 x 1600) 120Hz
Precio Aproximado: \$1,500,000 COP
Software: Windows 11 Home
Precio Aproximado: \$400,000 COP
Precio Total Aproximado: \$8,000,000 COP

Procesador: Intel® Core™ i5

Precio Aproximado: \$1,500,000 COP

RAM: 8 GB

Precio Aproximado: \$400,000 COP

Almacenamiento: 256 GB SSD

Precio Aproximado: \$300,000 COP

Pantalla: 13.5" PixelSense (2256 x 1504)

Precio Aproximado: \$1,000,000 COP

Software: Windows 11 Home

Precio Aproximado: \$400,000 COP

Precio Total Aproximado: \$4,000,000 COP

Entornos de desarrollo integrados (IDE) : son herramientas integrales que ofrecen funciones como edición de código.

\*\* - Visual Studio : un potente IDE para desarrollar aplicaciones en diversas plataformas, particularmente popular para el desarrollo .NET.

IntelliJ IDEA: diseñado principalmente para el desarrollo en Java, pero compatible con varios lenguajes, ofreciendo finalización de código inteligente y un sólido conjunto de herramientas.

Eclipse: un IDE versátil principalmente para Java pero que también soporta otros lenguajes, conocido por su sistema de complementos.

2. Editores de texto : alternativas ligeras a los IDE, adecuadas para realizar ediciones y scripts rápidos.

Sublime Text: conocido por su velocidad y flexibilidad, admite múltiples lenguajes de programación y ofrece potentes funciones de edición.

Notepad++: un editor de código fuente gratuito que admite varios idiomas y es preferido por su simplicidad y eficiencia.

Atom : un editor de texto hackeable para el siglo XXI, diseñado para el desarrollo web moderno con funciones colaborativas.

3. Sistemas de control de versiones : esenciales para gestionar los cambios de código y la colaboración entre desarrolladores. Algunos ejemplos son:

Git : un sistema de control de versiones distribuido que rastrea los cambios en el código fuente durante el desarrollo de software.

GitHub: una plataforma basada en web que utiliza Git para el control de versiones, facilitando la colaboración y la gestión de proyectos. GitLab: una plataforma DevOps integral que proporciona herramientas para todo el ciclo de vida del desarrollo de software.

4. Herramientas de depuración : ayudan a identificar y corregir errores en el código. Algunos ejemplos son:

GDB (GNU Debugger) : un potente depurador para aplicaciones escritas en C y C++.

Chrome DevTools : un conjunto de herramientas para desarrolladores web integradas en el navegador Google Chrome para depurar aplicaciones web.

5. Herramientas de automatización de compilación : agilizan el proceso de creación y gestión de dependencias en proyectos. Algunos ejemplos son:

Maven : una herramienta de automatización de compilación principalmente para proyectos Java.

Gradle: una herramienta de automatización de compilación flexible que admite múltiples idiomas y tipos de proyectos.

6. Marcos de prueba : se utilizan para garantizar la calidad del código mediante pruebas automatizadas. Algunos ejemplos son:

JUnit : un marco de pruebas ampliamente utilizado para Java.

Selenium : un marco de código abierto para automatizar aplicaciones web con fines de prueba.

PyTest : un marco de pruebas popular para Python.

7. Herramientas de orquestación y contenedorización : ayudan a gestionar la implementación y el escalamiento de aplicaciones.

Docker : una plataforma para

desarrollar, enviar y ejecutar aplicaciones en contenedores.

Kubernetes : un sistema de código abierto para automatizar la implementación, el escalamiento y la gestión de aplicaciones en contenedores.

- 1. Entornos de desarrollo integrados (IDE) : son herramientas integrales que ofrecen funciones como edición de código.
  - \*\* Visual Studio : un potente IDE para desarrollar aplicaciones en diversas plataformas, particularmente popular para el desarrollo .NET.

IntelliJ IDEA: diseñado principalmente para el desarrollo en Java, pero compatible con varios lenguajes, ofreciendo finalización de código inteligente y un sólido conjunto de herramientas.

Eclipse : un IDE versátil principalmente para Java pero que también soporta otros lenguajes, conocido por su sistema de complementos.

2. Editores de texto : alternativas ligeras a los IDE, adecuadas para realizar ediciones y scripts rápidos.

Sublime Text : conocido por su velocidad y flexibilidad, admite múltiples lenguajes de programación y ofrece potentes funciones de edición.

Notepad++ : un editor de código fuente gratuito que admite varios idiomas y es preferido por su simplicidad y eficiencia.

Atom : un editor de texto hackeable para el siglo XXI, diseñado para el desarrollo web moderno con funciones colaborativas.

3. Sistemas de control de versiones : esenciales para gestionar los cambios de código y la colaboración entre desarrolladores. Algunos ejemplos son:

Git : un sistema de control de versiones distribuido que rastrea los cambios en el código fuente durante el desarrollo de software.

GitHub : una plataforma basada en web que utiliza Git para el control de versiones, facilitando la colaboración y la gestión de proyectos.

GitLab : una plataforma DevOps integral que proporciona herramientas para todo el ciclo de vida del desarrollo de software.

4. Herramientas de depuración : ayudan a identificar y corregir errores en el código. Algunos ejemplos son:

GDB (GNU Debugger) : un potente depurador para aplicaciones escritas en C y C++.

Chrome DevTools : un conjunto de herramientas para desarrolladores web integradas en el navegador Google Chrome para depurar aplicaciones web.

5. Herramientas de automatización de compilación : agilizan el proceso de creación y gestión de dependencias en proyectos. Algunos ejemplos son:

Maven : una herramienta de automatización de compilación principalmente para proyectos Java.

Gradle : una herramienta de automatización de compilación flexible que admite múltiples idiomas y tipos de proyectos.

6. Marcos de prueba : se utilizan para garantizar la calidad del código mediante pruebas automatizadas. Algunos ejemplos son:

Selenium : un marco de código abierto para automatizar aplicaciones web con fines de prueba.

PyTest: un marco de pruebas popular para Python.

7. Herramientas de orquestación y contenedorización : ayudan a gestionar la implementación y el escalamiento de aplicaciones.

Docker : una plataforma para desarrollar, enviar y ejecutar aplicaciones en contenedores.

Kubernetes : un sistema de código abierto para automatizar la implementación, el escalamiento y la gestión de aplicaciones en contenedores.