

7. Presupuesto: Un desglose detallado de los costos del proyecto, incluyendo los costos de personal, licencias de software, hardware, infraestructura, etc.

Presupuesto para "Pat Game"

1. Costos de Personal (3 Personas)

- **Desarrollador Frontend:** 1 persona, COP 2,000,000/mes, 3 meses.
- **Desarrollador Backend:** 1 persona, COP 2,500,000/mes, 3 meses.
- **Administrador de Base de Datos:** 1 persona, COP 1,500,000/mes, 1.5 meses.
- **Total Costos de Personal:** COP 6,000,000

2. Licencias de Software

- **Licencia de Software de Desarrollo:** COP 5,000,000
- **Servicios de Backend (Cloud hosting, base de datos):** COP 3,500,000
- **Herramientas de Colaboración:** COP 1,500,000
- **Total Licencias de Software:** COP 10,000,000

3. Hardware

- **Computadoras Portátiles:** 3 unidades, COP 2,000,000/unidad.
- **Smartphones de Prueba:** 4 unidades, COP 500,000/unidad.
- **Total Hardware:** COP 8,000,000

4. Infraestructura

- **Servidores (Hosting, Cloud):** COP 2,000,000/mes, 3 meses.
- **Almacenamiento en la Nube:** COP 800,000/mes, 3 meses.
- **Total Infraestructura:** COP 8,400,000

Total Presupuesto

- **Total General:** COP 35,150,000