

4 Solución propuesta: La solución propuesta debe incluir una descripción de la arquitectura y la tecnología que se utilizarán para desarrollar el software, así como un desglose de los componentes y las funcionalidades que se incluirán (incluir mockup).

Arquitectura

- **Plataforma:** Aplicación web para dispositivos móviles (responsive design)
- **Frontend:** HTML, CSS, JavaScript
- **Backend:** PHP
- **Base de Datos:** PostgreSQL
- **Autenticación y Registro:** JWT (JSON Web Tokens) para autenticación

Desglose de Componentes y Funcionalidades

1. Modo de Administrador:

- **Configuración de la Partida:** Selección de categoría (números, frutas o cómputo) y tiempo de duración (predeterminado o configurable).
- **Iniciar Partida:** Botón "Comenzar partida" que redirige a la sección "Pre partida".
- **Sección Prepartida:** Muestra un código QR y lista de jugadores en la sala de espera.
- **Seguimiento de la Partida:** Estado de los jugadores (posición, nombre, puntos, identificación, categoría).

2. Modo de Jugador:

- **Escaneo de Código QR:** Los jugadores escanean el código QR para ingresar a la partida.
- **Registro Rápido:** Proporcionan identificación y nombre.
- **Sala de Espera:** Esperan a que el administrador inicie la partida.
- **Iniciar Partida:** Muestra la categoría y niveles disponibles (fácil, medio, difícil).
- **Memorización de Elementos:**
 - Nivel Fácil: 4 elementos en 8 segundos.
 - Nivel Medio y Difícil: Más elementos y menos tiempo.

- **Podio Final:** Muestra los puntos y posiciones de los jugadores.

3. Enlace al mockup del juego (FIGMA):

<https://www.figma.com/design/fKVBL5ilP072R4Qnfaexe8/PAT-GAME?node-id=2046-621&t=nNFBEljEYHZHfnci-1>