

6 Equipo de Trabajo:

María Isabel Tovar Pastrana

- Rol: Líder de Proyecto

Responsabilidades:

Supervisión de las tareas para asegurar que se cumplan los plazos.

- Fase de Documentación:
 - Redacción de la introducción y el resumen del proyecto.
 - Creación de diagramas de flujo para los niveles del juego.
 - Definición de las temáticas y creación de casos de uso.
- Fase de Mockup:
 - Modificación del logo y elección de la paleta de colores.
 - Desarrollo y ejecución de animaciones para el juego.
 - Implementación de la funcionalidad del juego de ordenar.
- Fase de Maquetación:
 - Supervisión de la implementación del diseño visual en el frontend.
 - Integración de los elementos visuales con las funcionalidades del juego.
 - Diseño responsive de la interfaz de inicio.
 - Implementación de la librería Phaser para el diseño y funcionalidad de los videojuegos de aventura espacial.

Andrés Mauricio

- Rol: Desarrollador
- Responsabilidades:
 - Fase de Documentación:
 - Realización de la vigilancia tecnológica.
 - Elaboración de fichas de requerimientos no funcionales.
 - Creación de diagramas de flujo del juego y el proceso general.
 - Fase de Mockup:
 - Selección de fondos y temáticas para el juego.
 - Investigación y elección de ejemplos visuales aplicados a las cartas.

- Implementación de los apartados de perfil, ayuda y ajustes.
- Fase de Maquetación:
 - Diseño e implementación del juego de cartas y sus temáticas.
 - Desarrollo de funcionalidades para el juego espacial.

Sergio Andrés

- Rol: desarrollador
- Responsabilidades:
 - Fase de Documentación:
 - Definición de los objetivos y la justificación del proyecto.
 - Elaboración de fichas de requerimientos funcionales.
 - Creación de diagramas de flujo para el login y las secuencias del proceso.
 - Fase de Mockup:
 - Diseño del login y adaptación a la versión móvil.
 - Creación del juego de ordenar con la temática de matemáticas.
 - Implementación de la tabla de puntuación e historial.
 - Fase de Maquetación:
 - Diseño del portal de ayuda y las tablas de puntuación.
 - Desarrollo y funcionalidad de dos modalidades de juegos de secuencia (libros y organizar objetos).

Juan Felipe

- Rol: desarrollador
- Responsabilidades:
 - Fase de Maquetación:
 - Diseño de bono de bienvenida del usuario.
 - Desarrollo y funcionalidad de la tienda y personalización del perfil del usuario.