

CONTENIDO PROPUESTA TECNICA Y ECONOMICA
QUAC-MEMORIZE

9. Cronograma de pagos:

Fase del Proyecto	Entregable	Fecha Estimada	Descripción	Porcentaje de pago para cada Fase
Fase de Investigación y Vigilancia	Análisis de la competencia y propuesta de valor diferenciada	23 de mayo del 2024	Completar el análisis del mercado y la competencia, definir el valor único del proyecto.	10% del presupuesto: \$2'832.360
Fase de Documentación	Documentación del proyecto (requerimientos, diagramas, mockups)	6 de junio del 2024	Redactar los requisitos funcionales y no funcionales, diagramas de flujo, casos de uso.	15% del presupuesto 4'248.540
Desarrollo del Prototipo (Mockup)	Diseño del mockup de los 3 juegos, interfaz inicial	Del 22 de junio hasta el 11 de julio del 2024	Crear un prototipo visual que represente la interfaz y los principales componentes del software.	20% del presupuesto \$5'664.720

Fase de Desarrollo	Desarrollo de los juegos (rompecabezas, cartas, adivinar)	Del 25 de Agosto a la actualidad 2024	Programar los juegos con las funcionalidades básicas, incluyendo el modo multijugador.	25% del presupuesto 7'080.900
Pruebas y Optimización	Pruebas funcionales y ajustes de errores en el modo multijugador	20 de Octubre A la actualidad 2024	Realizar pruebas de usabilidad y funcionalidad, corregir errores y mejorar la experiencia del usuario.	10% del presupuesto \$2'832.360
Lanzamiento	Lanzamiento del proyecto para usuarios locales	6 de diciembre del 2024	Publicar el proyecto para pruebas con usuarios reales y recoger información para mejorar.	10% del presupuesto \$2'832.360
Mantenimiento Post-Lanzamiento	Soporte técnico, actualización y mejoras post-lanzamiento	20 de diciembre	Implementar mejoras y actualizaciones basadas en la información de los usuarios tras el lanzamiento.	10% del presupuesto \$2'832.360