

## INTRODUCCIÓN

El proyecto **Food Memorize** tiene como propósito crear un impacto significativo en el mercado de videojuegos, fortaleciendo la integración y la competitividad en equipo. Nuestro enfoque principal es impulsar el crecimiento personal, ayudando a los jugadores a superar sus propios límites. Este dinámico juego está diseñado para potenciar la memoria, desafiando a los usuarios a utilizar su capacidad de retención para avanzar en distintos niveles y categorías.

Surge de una reflexión sobre nuestra relación con las nuevas tecnologías, especialmente entre los jóvenes, quienes cada vez dependen más de los dispositivos electrónicos, lo que ha provocado una disminución en el uso de la memoria. Con la implementación de **Food Memorize**, buscamos fomentar una memorización saludable, contribuyendo al bienestar cognitivo y reduciendo esa dependencia.

Este proyecto no solo ofrece un desafío emocionante, sino que también brinda una experiencia única y gratificante, con el objetivo de crear un ambiente divertido que entretenga y, a la vez, contribuya positivamente al bienestar mental de los usuarios. El objetivo general es **motivar y estimular el aprendizaje** a través de un juego entretenido, mejorando la memoria, la competitividad y el rendimiento intelectual.

En resumen, **Food Memorize** busca dejar una huella significativa en sus usuarios, ofreciendo no solo un entretenimiento basado en la memorización, sino también una herramienta poderosa para mejorar la salud mental. A través del juego, los usuarios podrán desarrollar habilidades clave como la concentración, la atención y la velocidad de procesamiento mental, creando un estado mental más enfocado en su vida diaria.