

## CONTENIDO PROPUESTA TECNICA Y ECONOMICA

### QUAC-MEMORIZE

Una propuesta técnica y económica para un proyecto de software debe incluir los siguientes elementos:

9. Cronograma de pagos: Un cronograma de pagos que establece los hitos del proyecto y los pagos correspondientes.

Fase del Proyecto	Entregable	Fecha Estimada	Descripción
<b>Fase de Investigación y Vigilancia</b>	Análisis de la competencia y propuesta de valor diferenciada	Mayo-9 - 2024	Completar el análisis del mercado y la competencia, definir el valor único del proyecto.
<b>Fase de Documentación</b>	Documentación del proyecto (requerimientos, diagramas, mockups)	Mayo-16 -2024	Redactar los requisitos funcionales y no funcionales, diagramas de flujo, casos de uso.
<b>Desarrollo del Prototipo (Mockup)</b>	Diseño del mockup de los 3 juegos, interfaz inicial	Junio-27 -2024	Crear un prototipo visual que represente la interfaz y los principales componentes del software.
<b>Fase de Desarrollo</b>	Desarrollo de los juegos (rompecabezas, cartas, adivinar)	Agosto a Octubre 2024	Programar los juegos con las funcionalidades básicas, incluyendo el modo multijugador.
<b>Pruebas y Optimización</b>	Pruebas funcionales y ajustes de errores en el modo multijugador	Octubre-2 -2024	Realizar pruebas de usabilidad y funcionalidad, corregir errores y mejorar la experiencia del usuario.

<b>Fase del Proyecto</b>	<b>Entregable</b>	<b>Fecha Estimada</b>	<b>Descripción</b>
<b>Lanzamiento</b>	Lanzamiento del proyecto para usuarios locales	Noviembre-7-2024	Publicar el proyecto para pruebas con usuarios reales y recoger información para mejorar.
<b>Mantenimiento Post-Lanzamiento</b>	Soporte técnico, actualización y mejoras post-lanzamiento	Diciembre 2024	Implementar mejoras y actualizaciones basadas en el feedback en la información de los usuarios tras el lanzamiento.