

9 Cronograma de pagos: Un cronograma de pagos que establece los hitos del proyecto y los pagos correspondientes

Cronograma de Pagos para "Pat Game"

Fase 1: Planificación (1 semana)

- **Fecha de Inicio:** 21 de Octubre
- **Fecha de Finalización:** 27 de Octubre
- **Pago:** COP 5,000,000 (10% del total)
- **Descripción del Hito:** Documento de requisitos y plan de trabajo completado.

Fase 2: Diseño (2 semanas)

- **Fecha de Inicio:** 28 de Octubre
- **Fecha de Finalización:** 10 de Noviembre
- **Pago:** COP 7,500,000 (15% del total)
- **Descripción del Hito:** Mockups de las pantallas y arquitectura de la base de datos completados.

Fase 3: Desarrollo Backend (4 semanas)

- **Fecha de Inicio:** 11 de Noviembre
- **Fecha de Finalización:** 8 de Diciembre
- **Pago:** COP 15,000,000 (30% del total)
- **Descripción del Hito:** APIs funcionales y base de datos configurada y conectada.

Fase 4: Desarrollo Frontend (4 semanas)

- **Fecha de Inicio:** 9 de Diciembre
- **Fecha de Finalización:** 5 de Enero
- **Pago:** COP 12,000,000 (25% del total)
- **Descripción del Hito:** Pantallas de la aplicación y funcionalidad completa del frontend.

Fase 5: Integración y Pruebas (3 semanas)

- **Fecha de Inicio:** 6 de Enero
- **Fecha de Finalización:** 26 de Enero
- **Pago:** COP 5,000,000 (10% del total)
- **Descripción del Hito:** Versión beta de la aplicación, reporte de pruebas y correcciones.

Fase 6: Despliegue (1 semana)

- **Fecha de Inicio:** 27 de Enero
- **Fecha de Finalización:** 2 de Febrero
- **Pago:** COP 2,500,000 (5% del total)
- **Descripción del Hito:** Aplicación desplegada en el servidor y documentación de usuario completada.

Fase 7: Mantenimiento (Indefinido)

- **Fecha de Inicio:** 3 de Febrero en adelante
- **Pago:** COP 5,000,000 (5% del total)
- **Descripción del Hito:** Actualizaciones periódicas, soporte y mantenimiento continuo.

Total General: COP 50,000,000