



# FICHA TÉCNICA Y ECONÓMICA

Neurodash

Elaborado por:

- Brayan Santiago Guerrero Mendez
- Karol Natalia Osorio Poveda
- Jesús Fernando Carvajal Anacona
- Andres Felipe Trespalacios Pérez

2024

## PLAN DE TRABAJO

El plan de trabajo de NEURODASH está estructurado en varias fases clave, cada una de ellas orientada a cumplir con los objetivos establecidos de forma eficiente, organizada y dentro de los plazos previstos. A continuación, se presenta un desglose detallado del plan, que incluye la metodología de trabajo, las fases del proyecto, los entregables y los plazos estimados para su desarrollo.

- Metodología de trabajo:

NEURODASH se desarrollará utilizando la metodología ágil (Scrum), que permite una planificación iterativa y flexible, con ciclos de trabajo cortos y entregas incrementales. Esta metodología favorece la colaboración continua entre el equipo de trabajo y los interesados, lo que facilita la adaptación a cambios durante el proceso de desarrollo. Además, esta metodología se enfoca en la calidad del producto desde el inicio y la constante mejora a través de ciclos de retroalimentación.

- Elementos clave de la metodología Scrum:

- Sprints: Se dividirá el trabajo en ciclos cortos de desarrollo (sprints) de 2 a 4 semanas.
- Reuniones diarias (Daily Standups): El equipo se reunirá brevemente cada día para repasar el avance, identificar bloqueos y definir prioridades.
- Revisión de Sprint: Al final de cada sprint, se revisarán los avances y se harán ajustes para mejorar el siguiente ciclo.
- Retrospectivas: Se realizarán retrospectivas regulares para analizar qué salió bien, qué se puede mejorar y cómo aplicar mejoras continuas.

### **Fases del proyecto:**

#### 1. Fase de análisis y planificación (1 mes):

- Objetivo: Definir todos los requisitos del proyecto, los objetivos de cada funcionalidad y la infraestructura técnica.
- Actividades principales:
  - Análisis de mercado y competencia.
  - Establecimiento del cronograma y planificación de recursos.
  - Diseño inicial de la arquitectura del sistema.

- Entregables
- Documento de requisitos y objetivos.
- Mapa de funcionalidades del sistema.
- Cronograma detallado del proyecto.

## 2. Fase de diseño y prototipado (1 mes)

- Objetivo Crear el diseño visual y las interfaces de usuario (UI/UX) para la plataforma. Esto incluye la definición de las pantallas, los flujos de usuario y la experiencia interactiva.

- Actividades principales:
  - Diseño de wireframes y mockups.
  - Prototipo funcional de la interfaz de usuario.
- Entregables:
  - Wireframes y mockups aprobados.
  - Prototipo funcional de la interfaz de usuario.

## 3. Fase de desarrollo inicial (2 meses):

-Objetivo: Desarrollar el backend y frontend del sistema, integrando las funcionalidades básicas de la plataforma.

- Actividades principales:
  - Desarrollo de la infraestructura técnica (servidores, bases de datos, APIs).
  - Programación de las funcionalidades principales (registro de usuario, modos de juego, sistema de puntuación).
  - Integración de las primeras pantallas y pruebas de usabilidad.
- Entregables
  - Backend funcional con gestión de usuarios y datos.
  - Interfaz de usuario básica implementada.
  - Prototipo funcional con los primeros módulos de juego.

## 4. Fase de desarrollo y prueba (2 meses)

- Objetivo: Continuar con el desarrollo de las funcionalidades avanzadas y realizar pruebas exhaustivas de la plataforma.

- Actividades principales:

- Desarrollo de características avanzadas (liga competitiva, recompensas, notificaciones).
- Implementación de seguridad y pruebas de integración.
- Pruebas de usabilidad y retroalimentación continua.
- Realización de pruebas unitarias y pruebas de carga para garantizar el rendimiento.

- Entregables:

- Funcionalidades completas del sistema (juegos, modos, progresión).
- Resultados de pruebas de calidad.
- Revisión de la plataforma según feedback recibido.

## 5. Fase de implementación y lanzamiento (1 mes)

- Objetivo: Desplegar la plataforma a producción, realizar la puesta en marcha y asegurar el buen funcionamiento del sistema.

- Actividades principales:

- Despliegue de la plataforma en servidores en vivo.
  - Monitoreo del sistema para identificar posibles errores.
  - Resolución de posibles problemas detectados en producción.
  - Capacitación inicial para los administradores de la plataforma y usuarios.

- Entregables:

- Plataforma en vivo accesible para los usuarios.
  - Manual de usuario y guía de administración.
  - Informe de lanzamiento con los primeros resultados de uso.

## 6. Fase de mantenimiento y mejoras continuas (Meses posteriores al lanzamiento):\*\*

- Objetivo: Proveer soporte continuo a los usuarios, realizar actualizaciones de funcionalidades y corregir errores detectados post-lanzamiento.

- Actividades principales:

- Resolución de bugs y problemas técnicos.

- Implementación de nuevas características según el feedback de los usuarios.
- Optimización de la plataforma en base a análisis de datos de uso.
- Actualización de contenidos y gamificación.
- Entregables:
  - Actualizaciones periódicas de la plataforma.
  - Nuevas características basadas en la retroalimentación de los usuarios.
  - Soporte técnico para usuarios.

Plazos estimados de trabajo:

Fase	Duración estimada	Fecha de inicio	Fecha de finalización
Análisis y planificación	1 mes	Enero 2024	Febrero 2024
Diseño y prototipado	1 mes	Febrero 2024	Marzo 2024
Desarrollo inicial	2 meses	Marzo 2024	Mayo 2024
Desarrollo y prueba	2 meses	Mayo 2024	Julio 2024
Implementación y lanzamiento	1 mes	Junio 2024	Agosto 2024
Mantenimiento y mejoras	continuo	Agosto 2024	continuo

Entregables claves en cada fase:

- Fase de análisis y planificación: Documento de requisitos y cronograma detallado.
- \*Fase de diseño y prototipado: Wireframes, mockups y prototipo funcional.
- Fase de desarrollo inicial: Backend funcional y primeras pantallas implementadas.
- Fase de desarrollo y prueba: Sistema completamente funcional con pruebas de calidad.
- Fase de implementación y lanzamiento Plataforma en producción y manual de usuario.
- Fase de mantenimiento y mejoras continuas: Actualizaciones periódicas y soporte técnico.

**Conclusión:**

El plan de trabajo de NEURODASH está diseñado para garantizar el cumplimiento de todos los objetivos del proyecto de manera organizada, con plazos definidos y entregables concretos. La metodología ágil aplicada en cada fase del desarrollo asegura que podamos adaptarnos rápidamente a cualquier cambio o necesidad del proyecto, optimizando constantemente los resultados y garantizando una experiencia exitosa para el usuario final.