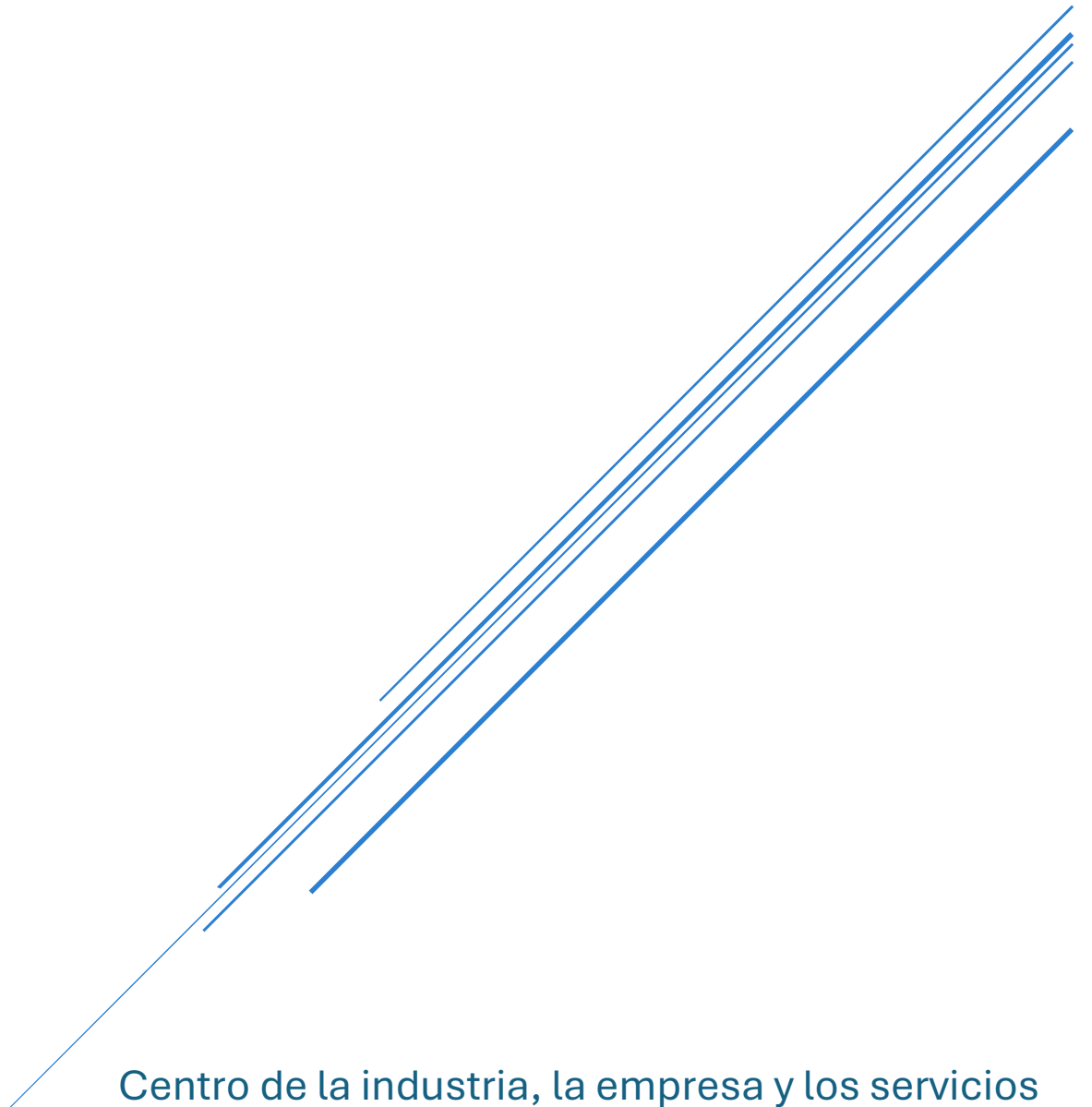


EQUIPO DE TRABAJO

NEURODASH



Centro de la industria, la empresa y los servicios
ADSO 2900177

PRESENTACIÓN DEL EQUIPO DE TRABAJO

Proyecto:

- **NEURODASH**

Objetivo:

Desarrollar un juego de memoria digital innovador y educativo que potencie las habilidades cognitivas de usuarios de todas las edades, mediante la investigación de los juegos de memoria existentes, la creación de desafíos variados que abarquen diferentes funciones cognitivas, el diseño de una interfaz intuitiva y atractiva, y la implementación de estrategias efectivas de gamificación. El objetivo es ofrecer una experiencia de juego envolvente que fomente la interacción social y la competencia, y lanzar el producto al mercado con una estrategia de promoción que asegure su éxito y amplio alcance.

1. Estructura del equipo:

Nombre completo	Rol	Responsabilidades
Jesus Fernando Carvajal Anacona	Líder del proyecto	coordinación general, planificación y seguimiento del equipo
Brayan Santiago Guerrero Méndez	Desarrollo Backend	Desarrollo de la lógica del juego y manejo de base de datos
Karol Natalia Osorio Poveda	Desarrollo Frontend	Creación de la interfaz gráfica de experiencia de usuario (UX/UI)
Andres Felipe Trespalacios Pérez	Desarrollo Frontend	Creación de la interfaz gráfica de experiencia de usuario (UX/UI)
(Todo el equipo de trabajo)	UX/UI	Diseño de interfaces y mejora de la experiencia del usuario

Detalles del equipo:

- **Jesus Fernando Carvajal Anacona**
(Líder del proyecto)

Responsabilidades

- Planificación y seguimiento del cronograma del proyecto.
- Asignación de tareas y recursos a los miembros del equipo.
- Coordinación y comunicación entre todas las áreas del proyecto.
- Supervisión del progreso y resolución de problemas.
- Asegurarse de que los objetivos del proyecto se cumplan dentro del tiempo y presupuesto establecidos.

Habilidades técnicas

- ✓ Html & Css
- ✓ Javascript
- ✓ Git
- ✓ Php
- ✓ Slq

Experiencia previa

Técnico en desarrollo de software

2 años

- **Brayan Santiago Guerrero Méndez**
(Desarrollador Backend)

Responsabilidades

- **Desarrollo de la lógica del juego:** Implementa la secuencia que se mostrará a los usuarios y gestiona el almacenamiento temporal de la misma.
- **Gestión de la base de datos:** Almacena los resultados y puntuaciones de los usuarios, manejando sesiones y partidas.

- **Validación del recuerdo de la secuencia:** Recibe la respuesta del usuario y compara su memoria con la secuencia original para calcular el puntaje.
- **Conexión con el frontend:** Facilita la comunicación con el frontend para que los usuarios vean las secuencias y reciban el resultado en tiempo real.

Habilidades técnicas

- ✓ Html & Css
- ✓ Javascript
- ✓ Git
- ✓ Php
- ✓ Slq

- **Experiencia previa**
Técnico en desarrollo de software
2 años

- **Karol Natalia Osorio Poveda**
(Desarrollo Frontend)

Responsabilidades:

- **Interfaz de usuario:** Diseñar y desarrollar la interfaz visual del juego donde se muestra la secuencia de elementos que el usuario debe memorizar.
- **Manejo de la secuencia:** Implementar la visualización dinámica de la secuencia, asegurándose de que los elementos se muestren y oculten de manera clara y atractiva.
- **Interacción del usuario:** Capturar las respuestas del usuario cuando intenta recordar y reproducir la secuencia.
- **Comunicación con el backend:** Enviar la respuesta del usuario al backend para su validación y recibir el resultado del juego en tiempo real.
- **Experiencia de usuario:** Optimizar la interacción del jugador, asegurando que la secuencia sea clara y que el proceso de respuesta sea fluido y sin interrupciones.
- **Mantenimiento y actualizaciones:** Realiza ajustes continuos para corregir errores, mejorar el rendimiento y adaptar la interfaz a nuevos requisitos del proyecto.

Habilidades técnicas

- ✓ Html & Css
- ✓ Javascript
- ✓ Git
- ✓ Slq

Andres Felipe Trespalacios Pérez
(Desarrollo Frontend)

Responsabilidades

- **Manejo de múltiples interfaces:** Implementa nuevas interfaces y pantallas según las necesidades del juego, como pantallas de resultados, de pausa o de niveles, asegurando que todas sean consistentes en estilo y funcionalidad.
- **Optimización continua:** Ajusta la interfaz existente según las pruebas de usuario y el feedback, mejorando la usabilidad, tiempos de carga y la experiencia general del usuario.
- **Integración de nuevas funcionalidades:** Añade características adicionales, como nuevas animaciones, notificaciones o efectos de sonido, sin comprometer la experiencia del usuario.

Habilidades técnicas

- ✓ Html & Css
- ✓ Javascript
- ✓ Git
- ✓ Slq