

# SCHOOLME

## ACADEMICS

### EQUIPO DE TRABAJO



Centro de la industria, la empresa y los servicios  
ADSO 2900177

**SCHOOLME**

ACADEMICS

Grupo de Desarrollo SchollMe  
Jesus Fernando Carvajal  
Santiago Chaparro Riaño

jesusanacona017@gmail.com  
alfasan1481@gmail.com



## PRESENTACIÓN DEL EQUIPO DE TRABAJO

### Objetivo:

SchoolMe es una plataforma digital flexible diseñada para digitalizar y facilitar procesos clave en la gestión académica y administrativa de instituciones educativas. Su objetivo principal es apoyar a los colegios en la gestión de inscripciones, matrículas y administración del personal (incluyendo administradores, docentes, estudiantes, padres y acudientes), así como ofrecer un sistema de agenda integrado.

La plataforma se ofrece como una solución tipo plantilla, permitiendo a cada institución utilizarla bajo su propia imagen e identidad visual, sin referencias gráficas a SchoolMe. De esta manera, cada colegio puede adaptarla visualmente a sus necesidades particulares, manteniendo control completo sobre la experiencia del usuario final. Además, incorpora herramientas tecnológicas para manejar la información de forma segura, ordenada y accesible.

SchoolMe promueve la autonomía institucional mediante un sistema adaptable, reduciendo la carga administrativa a través de una interfaz intuitiva y ofreciendo recursos que contribuyen a una gestión escolar moderna y eficaz, lo cual genera confianza en la comunidad educativa.

## ESTRUCTURA DEL EQUIPO

Nombre completo	Rol	Responsabilidades
Jesus Fernando Carvajal Anacona	Líder del proyecto	coordinación general, planificación y seguimiento del equipo
Santiago Chaparro Riaño	Desarrollo Frontend & Backend	Colaborar en la integración de backend y frontend.  Desarrollo de módulos o componentes específicos (backend y frontend).
(Todo el equipo de trabajo)	UX/UI	Diseño de interfaces y mejora de la experiencia del usuario

	<p><b>Nombres:</b> Jesus Fernando</p> <p><b>Apellidos:</b> Carvajal Anacona</p> <p><b>Edad:</b> 19</p> <p><b>Habilidades técnicas:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Html &amp; Css</li> <li>• Javascript</li> <li>• Git</li> <li>• Php</li> <li>• Sql</li> </ul> <p><b>Experiencia previa:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Técnico programación de software</li> </ul> <p><b>Rol:</b></p> <p style="padding-left: 2em;">➤ <b>Líder del proyecto</b></p>
--	--

## Responsabilidades

- Planificación y seguimiento del cronograma del proyecto.
- Asignación de tareas y recursos a los miembros del equipo.
- Coordinación y comunicación entre todas las áreas del proyecto.
- Supervisión del progreso y resolución de problemas.
- Asegurarse de que los objetivos del proyecto se cumplan dentro del tiempo y presupuesto establecidos.
- Desarrollo del proyecto.
- Despliegue y mantenimiento.
- Documentación.

	<p><b>Nombres:</b> Santiago</p> <p><b>Apellidos:</b> Chaparro Riaño</p> <p><b>Edad:</b> 18</p> <p><b>Habilidades técnicas:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Html &amp; Css</li> <li>● Javascript</li> <li>● Git</li> <li>● React Native, Vue.js</li> <li>● Sql</li> </ul> <p><b>Experiencia previa:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Técnico programación de software.</li> </ul> <p><b>Rol:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Desarrollador backend &amp; Frontend.</li> </ul>
---	--

## Responsabilidades

- Documentación.
- Diseño de la interfaz de usuario.
- Experiencia de usuario.
- Integración con el backend.
- Visualización de datos.
- Adaptabilidad y compatibilidad.
- Pruebas y retroalimentación.
- Diseño y gestión de la base de dato.
- Lógica de negocio.
- Integración de inteligencia artificial.
- Seguridad y autenticación.
- Despliegue y mantenimiento.



## ***Responsabilidades Generales del Frontend***

### **Diseño de la interfaz de usuario:**

Crear una interfaz atractiva, intuitiva y fácil de usar para docentes, estudiantes y administradores.

Asegurar que el diseño sea consistente en toda la plataforma.

### Experiencia de usuario:

Asegurar que los usuarios puedan realizar sus tareas de manera eficiente (ejemplo: matricularse, ver horarios, consultar calificaciones).

Probar la plataforma con usuarios reales para identificar y corregir problemas.

### Integración con el backend:

Conectar la interfaz de usuario con las APIs del backend para mostrar y gestionar datos en tiempo real.

Asegurar que la comunicación entre el frontend y el backend sea fluida y sin errores.

### Visualización de datos:

Mostrar la información de manera clara y útil (ejemplo: gráficos de rendimiento, tablas de horarios, boletines de notas).

Asegurar que los datos sean fáciles de entender y estén bien organizados.



Adaptabilidad y compatibilidad:

Asegurar que la plataforma funcione correctamente en diferentes dispositivos (escritorio, tablet, móvil) y navegadores.

Optimizar la plataforma para que sea rápida y eficiente.

Pruebas y retroalimentación:

Realizar pruebas para asegurar que la plataforma funcione correctamente y sea fácil de usar.

Recibir y aplicar retroalimentación de los usuarios para mejorar la plataforma.

Colaboración entre Backend y Frontend

### **Comunicación constante:**

Mantener una comunicación fluida entre ambos equipos para asegurar que el frontend y el backend estén alineados.

Definición de APIs:

Acordar cómo serán las APIs y qué datos se enviarán y recibirán.

Pruebas de integración:

Realizar pruebas conjuntas para asegurar que el frontend y el backend funcionen correctamente juntos.

Control de versiones:

Usar un sistema de control de versiones para gestionar el código y facilitar la colaboración.



Responsabilidades Generales del Backend

## **Diseño y gestión de la base de datos:**

Crear y mantener la estructura de la base de datos para almacenar información de estudiantes, docentes, horarios, calificaciones, etc.

Asegurar que los datos estén organizados, seguros y sean fáciles de acceder.

Desarrollo de APIs:

Crear endpoints para que el frontend pueda interactuar con el backend (ejemplo: obtener datos de estudiantes, enviar calificaciones, gestionar horarios).

Asegurar que las APIs sean eficientes, seguras y fáciles de usar.

Lógica de negocio:

Implementar las reglas y procesos que rigen la plataforma (ejemplo: cómo se asignan los horarios, cómo se calculan los promedios, cómo se generan los boletines).

Asegurar que la lógica sea clara, eficiente y esté bien documentada.

Integración de inteligencia artificial:

Implementar herramientas para analizar el rendimiento de los estudiantes y generar recomendaciones basadas en datos.

Asegurar que los análisis sean precisos y útiles para los usuarios.

Seguridad y autenticación:



Implementar sistemas para proteger la plataforma y los datos de los usuarios.

Gestionar el acceso de los usuarios (ejemplo: docentes, estudiantes, administradores) de manera segura.

Despliegue y mantenimiento:

Asegurar que la plataforma esté disponible en línea y funcione correctamente.

Realizar actualizaciones y correcciones según sea necesario.